これがニンテンドウ64の実力だ!! スーパーマリオ64を大紹介

月刊ファミ通Bros.（ブロス）

平成8年7月1日発行（毎月1回1日発行）第4巻第7号 通巻36号 平成6年4月8日第三種郵便物認可

スーパーマリオ64ポスター

定価480円

立体組み立て付録
みにミニ ニンテンドウ64 ティッシュBOX

発売前にド～ンと50本ソフト付きで大放出
スーパーファミターボ

緊急速報
怒濤の6連発
◆ミニ四駆スタリオン
◆風来のシレンGB
◆風雲悟空忍伝
◆ナイツ
◆スターオーシャン
◆にとうしんでん

別冊付録
超難解なエムブレムを徹底攻略 クリアーに絶対に必要な1冊
ファイアーエムブレム 聖戦の系譜
伝説への道標



総力特集 3連発!!

全貌が明らかになった64ビットマリオの秘密
スーパーマリオ64

やり込みならどこにも負けない。ここまで極めた
バイオハザード

この夏のプレイステーション イチ押しRPG
ポポロクロイス物語

7 1996



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
毎日がPLGS
何度でもPLGS
パーソナル・ライブ・ゲームシステム
どのメッセージが望みじゃ？
時の館に立ち寄り、時の番人に会えばいつでもPLGSが体感できる！
入力は簡単！メッセージと時間を指定するだけ！
ステイタス(HP,MP…)も回復したりおいしいイベント盛りだくさん！！
8じです！！
おふろにはいりなさい
おかあさんより
1996年 8月 2日
3時 1分 はどそん
好きなメッセージを入れよう
日時計のそびえる時を刻む遺跡の、かくされた謎を解こう！
ようせいのひやくを盗んだ！
迫力のスパージオラマチックバトル！ 多重のマップは新たなる冒険の扉を開く！！
▼大貝獣物語II出展！
東京ゲームショウ'96
TOKYO GAME SHOW
'96年8月22日(木)～24日(土)
会場：東京ビッグサイト
(東京都江東区有明)
●入場券：一 般1,000円（800円）
小学生 500円（400円）
※（ ）内は前売価格です。
首都圏の主要プレイガイドで前売券好評発売中！
主催：CESA（コンピュータ エンターテインメント ソフトウェア協会）
スタンプラリー早解きキャンペーン
ゲーム中のスタンプラリーを完成させて応募すれば、かわいい特製貝獣貯金箱が当たる！ 詳しくは商品を見てね！
▶▶▶ 先着3000名
※画面は開発中のものです。
HUDSON®
ゲームの情報がいっぱい！
HUDSON HOME PAGE http://www.hudson.co.jp/
ハニーちゃんのインターネット http://honey.hudson.co.jp/
Hyper Fun Club
Inter はにー

ミカ「センパイ、
夜の教室って妙に広い感じ」

ユカリ「そんなの気のせいだよ…」

チサト「…………」





新感覚ホラーアドベンチャー誕生！

「コワイもの見たさ」って誰にでもあるけど、この「恐怖」一度体験してみませんか？
恐怖の度合を視覚化「フライトレベル」、ヘッドホン着用がベストの「3D音響」。目から耳から、あなたの心臓を直撃。
ストーリーはオムニバス形式で、マルチに展開。事件の円満解決ができるかどうかはプレイヤー次第。
そして、ウワサの暗闇を楽しく頼もしくナビしてくれる個性あふれる3人の女子高生たち。ちなみに「ミカ」ちゃんファンが、各地に急増中です。

PSをお持ちの方もそうでない方も、絶対オススメの1本。

「…しませんか？」



長谷川ユカリ *Yukari Hasegawa*

誕生日　4月15日、牡羊座
血液型　A
3サイズ　「あんたなに考えてんの」
理想のタイプ　チャールズ・ブロンソン
スーパークールな16才。しかしその感情も、傷が増えるのとともに抑えが効かなくなってきた。そんな彼女にとってミカとの出会いは、大きな救いとなっている。

岸井ミカ *Mika Kishii*

誕生日　8月11日、獅子座
血液型　AB
3サイズ　「やせるまで内緒」
理想のタイプ　堂本剛
都会の原寸大女子高生。能天気と思われがちな発言や、無邪気な行動、無差別に興味の対象を捕獲するアンテナは、この時代を生き抜く業である。三種の神器（ポケベル・カメラ・ソニー　MD Walkman）は、彼女のシンボルであるデイバッグに確実に備わっている。

〜探索編〜

各話紹介

●はじまりの噂



夜の学校の静けさ。この雛城高校には奇怪な噂が存在し、生徒たちの関心を集めている。好奇心旺盛な1年生の岸井ミカは、憧れの先輩・長谷川ユカリを誘ってこの噂の検証に乗り出した。霊感の強いユカリの親友・逸島チサトは学校に入るなりこう言った。
「ユカリちゃん、この学校何かいるよ」

●第一の噂「心霊写真量産公園」



ミカの友達のカップルの撮った写真に奇妙な赤い線が写っていた。ミカはユカリのもとへ駆け寄りこの写真の話題を持ちかけるが、その場に居合わせたチサトの顔色が変わった。3人はトリオを結成するハメとなり、その現場である公園へ急いだ。

●第二の噂「音楽室のM・F」



女子生徒が音楽室で自殺した。この事実が学校に広まるまで時間はかからなかった。噂が語るところによると、この女子生徒M・Fは音楽の教諭・奥村と禁断の愛に身を染めて結末を迎えたとある。ユカリは近い境遇にあるM・Fに複雑な感情を抱いた。

●第三の噂「最終電車」



ミカが新鮮な情報を手に入れた。家庭環境にうんざりしているユカリは気分晴らしのためにミカの誘いに飛びつく。噂の発生場所はとある駅。この駅には多くの事故が相次ぎ、幽霊の目撃証言も後を断たない。3人は駅員の目を盗んで、駅の中に忍び込んだ。

●第四の噂「雛城高校の七不思議」



この雛城高校にもお決まりの七不思議が存在する。ミカの強引な説得で、ユカリは研修生・北村に生物室のカギを借りて不思議探検に出かけた。闇に潜む恐怖が3人を待ち構えていた。

+α ………

NOW ON SALE

メモリーカード使用ブロック：1ブロック
/価格5,800円（税抜）



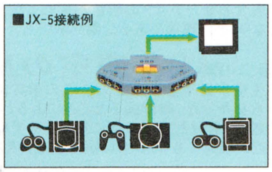
Victor
JVC
※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。



ゲーム機が2台以上あるならコレ! 切換えワンタッチのゲームセレクター。

ゲームセレクターJX-5
標準価格2,500円(税別)

●ゲーム機やAV機器を最大3台まで接続可能。コードをつなぎ換えることなく、使いたいゲーム機をワンタッチで選べます。●電源不要のパッシブ型。●映像入出力はピンジャック端子。





AVセレクターJX-3 / AVセレクターJX-S3
標準価格2,300円(税別) / 標準価格2,500円(税別)

●ゲーム機やAV機器を最大2台まで接続可能。●電源不要のパッシブ型。●どこにでも無理なく置けるコンパクトサイズ。●JX-3の映像入出力はピンジャック、JX-S3はSジャック端子。



夜でも思いっ切りプレイしたい! そんなときは、ヘッドホンがおすすめ。

コードレス・ヘッドホン・システム HP-W250S
標準価格10,000円(税別)

●コードのわずらわしさがなく、自由に動きながらゲームを楽しめる赤外線方式コードレス。●正面距離約7m、左右90度の広範囲な受信エリア。●ゲームなどのサウンドをダイナミックに再現するφ30mmユニット。●電池の無駄な消耗を防ぐオートパワーオフ機能。●音量調節ボリューム付。





ゲーム用大型ヘッドホン HP-G300
標準価格3,500円(税別)

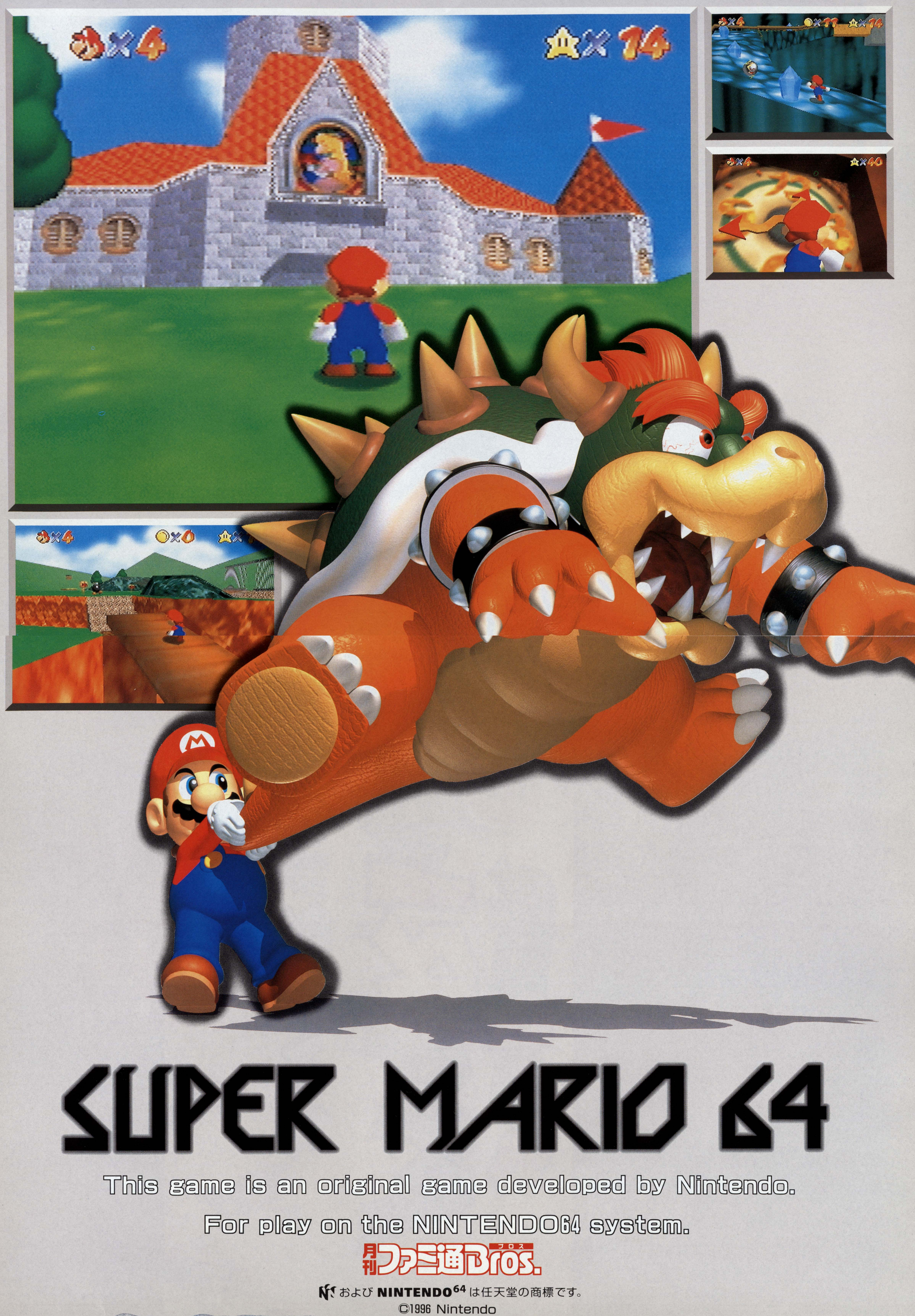
●パワフルなゲームサウンドが楽しめる高磁力ネオジウムマグネット採用φ30mmユニット。●長時間のゲームプレイでも快適な軽量100g設計。●のびのび使えるゆとりの3.5mコード。



日本ビクター株式会社
●ビクターへのお問い合わせ、またカタログ請求は型名をご記入の上 〒113 東京都文京区本郷3丁目14-7 ビクター本郷ビル Tel.03-5684-9311/〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16 大阪ビクタービル Tel.06-765-4161「ビクターお客様ご相談センター」JX-A係へ。

VICTOR CREATES IT.


月刊ファミ通Bros.
SUPER MARIO 64
スーパーマリオ®
月刊ファミ通ブロス7月号特別付録③『スーパーマリオ64』ポスター
©1996 Nintendo



×4
×14
SUPER MARIO 64
This game is an original game developed by Nintendo.
For play on the NINTENDO64 system.
月刊ファミ通Bros.
および NINTENDO64 は任天堂の商標です。
©1996 Nintendo

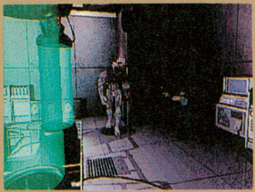


CONTENTS もくじ

ポポロクロイス物語



バイオハザード



鉄拳2



特別付録

1 『ファイアーエムブレム 聖戦の系譜』
伝説への道標

2 Bros.特製みにミニニンテンドウ64
ティッシュBOX

ファイアーエムブレム 聖戦の系譜



月刊ファミ通Bros.はAct Again AIDSに協賛しています。

COVERキャラクターデザイン:松下進/デザイン:川端康雄
イラストレーション制作:前田裕幸(SUSUMU MASTUSHITA COMPANY)
エアブラシ:三浦健司(SUSUMU MASTUSHITA COMPANY)

発行所 株式会社アスキー 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ☎03・5351・8111(大代表)

月刊Bros.発

ゲーム情報局

情報1 ゲームボーイに新型機が登場するぞ

おなじみの携帯用ゲームマシン、ゲームボーイに新機種が登場するのだ。その名も“ゲームボーイポケット”。名前の通り、従来のゲームボーイに比べて小さくなったのだ。また、新開発の液晶を採用していて、画面もグッと見やすくなるとのこと。さらにさらに、メーカー希望価格も6800円にダウンしたというからうれしいよね。7月21日に発売予定なのでお見逃しなく。

カラーリングは全5種類







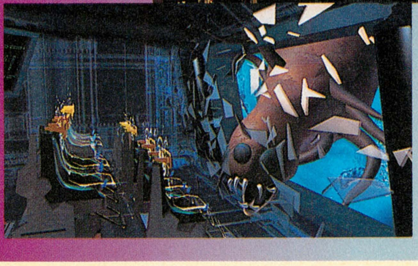
情報2 セガのテーマパークが福岡、東京でオープン

横浜や新潟で人気のセガのアミューズメントパーク、ジョイポリスが福岡と東京にも登場だ。まず4月20日に福岡市博多区にオープンした福岡ジョイポリスだが、アミューズマシン215台と9つのアトラクションをそろえた豪華な内容。なかでもセガの最新アトラクション、『アクアノーバ』は超オススメ。そして、7月に東京臨海副都心部に登場予定の東京ジョイポリスは、福岡を上回る規模でオープンするとのこと。いままで遠くてジョイポリスまで足を運べなかった人にはとくにうれしい情報だね。

福岡ジョイポリス



➡劇場やホテルなどを備えた複合施設、キャナルシティ博多の4、5階にあるぞ。

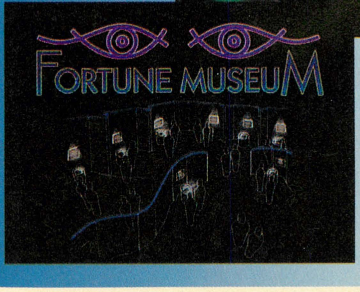


⬅3DCGで展開する『アクアノーバ』のイメージ画面。

東京ジョイポリス



➡東京ジョイポリスの内部のイメージCG。サイバー（死語）な感じだね。



⬅心理テストアトラクション、『フォーチュン・ミュージアム』のイメージ画面だ。

イラスト／長島弘美

情報3 登場間近!! ニンテンドウ64最新情報

さる4月23日、京都の任天堂本社で"ニンテンドウ64専用同時発売ソフト共同説明会"が行なわれた。会場では、『スーパーマリオ64』と『パイロットウィングス64』の最新情報が紹介されたほか、ニンテンドウ64本体やパッケージ一式が公開され、発売がついに秒読み段階に入ったことを実感させる会見だったぞ。また、『スーパーマリオ64』のプロデューサー、宮本茂氏や『マリオ64』の開発担当者も登場し、各出版社の質問に答えてくれた。発売までもう2週間、欲しい人は早めに予約しておこうね。



⬆会場には、各出版社の編集者やカメラマンが大集合。いかにニンテンドウ64が期待されているかがわかるね。



⬆ニンテンドウ64を購入すると、パッケージにはこれだけのものが入っている。箱のデザインがシブい。

宮本茂氏の会見もあったぞ



宮本氏はソフト、ハードの両面からニンテンドウ64について熱く語ってくれたぞ。「いままでの価値観を超えるようなゲームを作ろうと考えています」とのこと。これはマリオファンならずとも、期待しちゃうね。

周辺機器も公開



表と裏には拡張ソケットが

オモテ



⬆これは拡張メモリーソケット。別売りのメモリーパックを装着することができるぞ。

ウラ



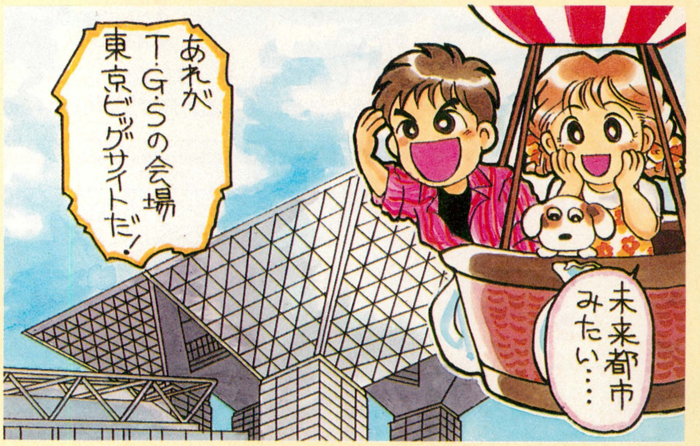
⬆裏にも拡張ソケットが。磁気ディスクドライブ"64DD"はここを使って接続する。

情報4 ゲームメーカーによるビッグなイベントが開催される!!

8月22～24日、東京は有明の東京ビッグサイトで"TOKYO GAME SHOW'96"(略称はT.G.S.)というイベントが開催されるぞ。これを主催するのは、CESA(コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会)といって、コナミやエニックス、カプコン、スクウェア、ハドソンなど多数のゲームメーカーによって作られた団体だ。会場ではソフト展示のほか、さまざまなイベントも予定されているぞ。入場券は首都圏の各プレイガイドやJR東日本のみどりの窓口などで発売中だ。



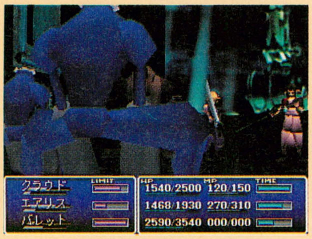
⬆3月15日に行なわれたT.G.S.の出展応募社説明会。大にぎわいだったぞ。



期待の新作ゲーム TOP 15

『FF』、『ドラクエ』がワンツーと首位を独占。やっぱり元祖RPGシリーズは人気も高いぜ!!

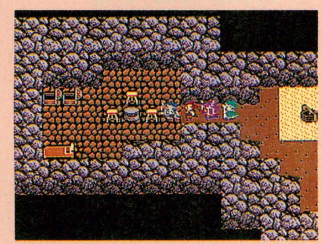
1 ファイナルファンタジーVII　1114



●プレイステーション　●スクウェア
●CD-ROM　●5800円
●RPG　●12月発売予定

登場するモンスターの数は約200種類以上いるらしい。やっぱり『ファイナルファンタジー』シリーズでおなじみのボムやゴブリン、ベヒーモスなんか登場しそうだね。

2 ドラゴンクエストIII そして伝説へ…　350


※画面はファミコン版のものです。

●スーパーファミコン　●エニックス
●バックアップカートリッジ　●価格未定
●RPG　●発売日未定

リメイク版の『ドラクエI・II』では、グラフィックやBGMがパワーアップしていたけど、『III』はどうなるんだろうね。『VI』みたいに戦闘中にモンスターが動いたりするのかな?

3 スーパーマリオ64　230



●ニンテンドウ64　●任天堂
●カートリッジ　●9800円(予価)
●アクション　●6月23日発売

今回のマリオは、緑や赤のブロックに入っている帽子によってパワーアップするぞ。帽子を取ることで敵の攻撃を受けつけなくなったり、空を飛んだりできるようになるのだ。

4 ファイティングバイパーズ　101


※画面はアーケード版のものです。

●サターン　●セガ
●CD-ROM　●価格未定
●アクション　●発売日未定

サンマンの投げ技のファイナルオーバードライブ。入力のタイミングはシビアだけど決まれば相手に大ダメージを与えられるぞ。

5 電脳戦機バーチャロン　92


※画面はアーケード版のものです。

●サターン　●セガ
●CD-ROM　●価格未定
●アクション　●発売日未定

バイパーIIの隠し技、S.L.Cダイブは空中でエネルギーをまとい相手に体当たりする。飛び道具を消せるので反撃されにくいぞ。

6 ミニ四駆スタリオン(仮題)　82
●スーパーファミコン　●バックアップカートリッジ　●シミュレーション
●アスキー　●価格未定　●'96年発売予定

7 ストリートファイターZERO2　73
●サターン　●CD-ROM　●アクション
●カプコン　●価格未定　●'96年夏発売予定

8 不思議のダンジョン風来のシレンGB―月影村の怪物―　64
●ゲームボーイ　●バックアップカートリッジ　●RPG
●チュンソフト　●価格未定　●'96年夏発売予定

9 ストリートファイターZERO2　62
●プレイステーション　●CD-ROM　●アクション
●カプコン　●価格未定　●'96年夏発売予定

10 大貝獣物語 II　46
●スーパーファミコン　●バックアップカートリッジ　●RPG
●ハドソン　●価格未定　●'96年夏発売予定

11 シムシティJr.　43
●スーパーファミコン　●バックアップカートリッジ　●シミュレーション
●イマジニア　●9800円　●7月26日発売

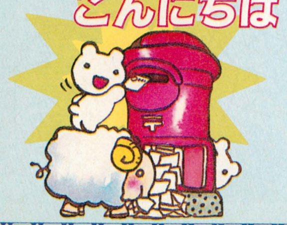
12 ときめきメモリアル~forever with you~　38
●サターン　●CD-ROM　●シミュレーション
●コナミ　●6800円　●7月26日発売

13 真説サムライスピリッツ~武士道烈伝~　28
●ネオジオ　●CD-ROM　●RPG
●エス・エヌ・ケイ　●価格未定　●7月26日発売

14 バーチャファイターキッズ　18
●サターン　●CD-ROM　●アクション
●セガ　●価格未定　●発売日未定

15 ダービースタリオン・サターン(仮題)　16
●サターン　●CD-ROM　●シミュレーション
●アスキー　●価格未定　●発売日未定

アンケートはがきからこんにちは



『ドラゴンクエストVI』でモンスターのはぐれメタルを仲間にするのにかかった日数は、約3日。本当に大変な思いをした。でも、仲間にしたときの感動はいまでも忘れられない……。
(茨城県　八幡晃平)

『鉄拳2』のクマの投げ技のベアバイツという相手に嚙みつく技は、いままで出た格闘ゲームの技のなかでもいちばん恐ろしい技だと思う。でも、クマの勝ちポーズはとてもかわいい。
(滋賀県　富田裕子)

『スーパーマリオRPG』、『スーパーマリオ64』と、新作が発表されるたびにルイージの存在が薄くなっているような気がする。任天堂にはルイージが主役のゲームをぜひとも作ってほしい。
(東京都　吉田陸斗)

読者が選ぶ好きなゲームTOP15

初登場でいきなり2位に食い込んだ『ダービースタリオン96』。来月はみごと1位の座を奪えるかな？

1 ドラゴンクエストVI 幻の大地



●スーパーファミコン ●エニックス
●バックアップカートリッジ ●11400円
●RPG ●'95年12月9日発売

442

ゲントの村にいる神の使いの村長と話すと、死んだ仲間をタダで生き返らさせてくれるのだ。

2 ダービースタリオン96



●スーパーファミコン ●アスキー
●バックアップカートリッジ ●12800円
●シミュレーション ●3月15日発売

432

拡張4回目の牧場では故障した馬のための温泉を作れる。温泉を使えば馬のケガが早く治せるのだ。

3 ロマンシング サ・ガ3



●スーパーファミコン ●スクウェア
●バックアップカートリッジ ●11400円
●RPG ●'95年11月11日発売

322

ステータスが暗闇状態で技の"でたらめ矢"を使用すると"心眼でたらめ矢"をひらめいてくれるぞ。

4 ファイナルファンタジーVI



●スーパーファミコン ●スクウェア
●バックアップカートリッジ ●11400円
●RPG ●'94年4月2日発売

276

ロックに"かいでんのあかし"と"とうぞくのこて"を装備させると戦闘中に敵全員からアイテムが盗める。

5 スーパーマリオRPG



●スーパーファミコン ●任天堂
●バックアップカートリッジ ●7500円
●RPG ●3月9日発売

248

エンディングで打ち上げられる花火の絵柄は、ドウカティで買った花火の数により3種類に変化するぞ。

好きなゲーム累計TOP10

順位	前回	タイトル	累計
1	1	ドラゴンクエストVI 幻の大地	7316
2	2	聖剣伝説3	4769
3	3	ロマンシング サ・ガ3	4069
4	4	ファイナルファンタジーVI	3047
5	5	クロノ・トリガー	2817
6	6	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	1481
7	8	バーチャファイター2	1351
8	7	スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー	1181
9	9	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	983
10	―	タクティクス オウガ	891

順位	タイトル	票数	機種	メーカー
6	バーチャファイター2	221	サターン	セガ
7	鉄拳2	202	プレイステーション	ナムコ
8	星のカービィ スーパーデラックス	200	スーパーファミコン	任天堂
9	聖剣伝説3	120	スーパーファミコン	スクウェア
10	ルドラの秘宝	118	スーパーファミコン	スクウェア
11	クロノ・トリガー	110	スーパーファミコン	スクウェア
12	RPGツクール2	82	スーパーファミコン	アスキー
13	タクティクス オウガ	64	スーパーファミコン	クエスト
14	ときめきメモリアル~forever with you~	55	プレイステーション	コナミ
15	テイルズ オブ ファンタジア	52	スーパーファミコン	ナムコ

このランキングは、ニンテンドウ64、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、サターン、プレイステーション、PC-FX、バーチャルボーイ、ゲームボーイ、ゲームギア、ネオジオ、3DOのソフトに対する読者投票を、月刊ファミ通ブロスのアンケートはがきによって同一条件もとに集計したものです。累計の数字は、月刊ファミ通ブロス'96年1月号から現在までの累計です。

6月3日から7月2日までに発売される

月ファミの代表編集者4人が選ぶ

スペシャルセレクション

名前　順位　1

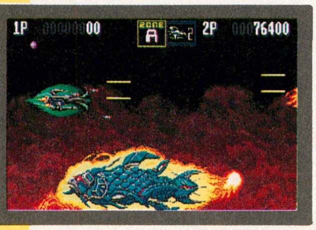
アルツ鈴木



ニンテンドウ64が6月に発売されるけど、この原稿を書いている時点ではまだプレーできなかったので、ランクインされていない。『パイロットウイングス64』が気になっているんだけどね。前作同様楽しいとよいなぁ。

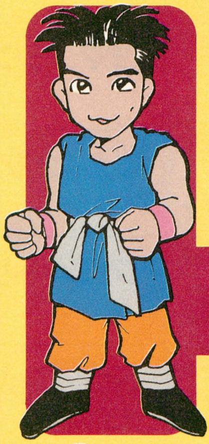
SS ダライアスII

■サターン ■タイトー ■6月7日 ■CD-ROM ■5800円



横スクロールシューティングといえば『グラディウス』シリーズと『ダライアス』シリーズといわれるくらい（といっているのは、ボクだけかもしれないが）の名作の2作目がサターンに登場。となれば、最近サターンを買ったボクとしては放ってはおけない。『I』とパックだったらもっとよかったのにい。

にしひろき



「オレはいま猛烈に熱血してる！ 照れるぜ」の『VS騎士 ラムネ&40炎』が最近のお気に入り。必殺技のカイゼルファイブレードがカッコイイんだもの。あのダ・サイダーのく〜だらないダジャレもなかなか……ね。

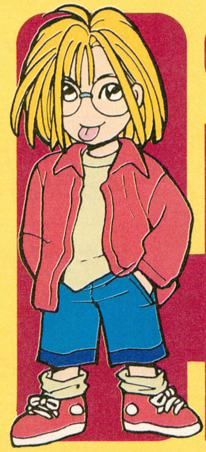
SS 疾風魔法大作戦

■サターン ■ギャガ・コミュニケーションズ ■6月14日 ■CD-ROM ■5800円



スポット21（新宿西口のゲームセンターね）で『バーチャファイター2』の順番待ちしてるときによくプレーしたんだよね、これ。ひと言で言うと“シューティングなんだけどキャラどうしが火花散らしながらレースしてるゲーム”なのだ。体当たりしたりボムで麻痺させたり、ハチャメチャで楽しいぞ!!

るー・ルリール



先月号の続きなんだけど、なんとあのクリスマスに撮った写真は、他社から発売された、アスキーを紹介するための本に掲載されていたことがわかったのだ。おいおいあたしゃそんな話、ひと言も聞いてないってば。

SF す〜ぱ〜なぞぷよ通 〜ルルーの鉄腕繁盛期〜

■スーパーファミコン ■コンパイル ■6月28日 ■バックアップカートリッジ ■価格未定



ついに『なぞぷよ』も、『通（2）』に突入なのだ！ 前作よりも、難しい問題がたくさん増えているので、『ぷよぷよ』のことを理解している人じゃないと、とっつけないかもしれない。だけど『ぷよぷよ』の仕組みさえ理解すれば、頭の体操にぴったり。この調子で、ぜひ64でも『ぷよ』を出してほしいですな。

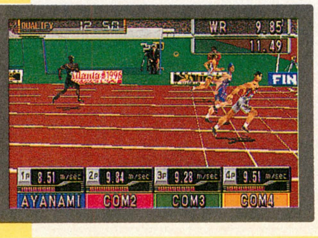
澄田美崎



もうすぐアトランタオリンピック……。で、個人的な意見だが、人間の主観が入るものはほんとうのスポーツとは言えないと思うのだ。純粋にタイムで競える、陸上や競泳こそがオリンピックの華であってほしいぞ!!

PS ハイパーオリンピック イン アトランタ

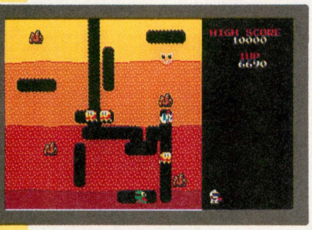
■プレイステーション ■コナミ ■6月28日 ■CD-ROM ■5800円



おおっ、あの『ハイパーオリンピック』が、アトランタオリンピックの開催に合わせて復活ではないか。もちろん、遊べる種目はボクの好きな陸上と競泳。これは燃えますなぁ。ただし、ボクは基本的に連打するのが苦手。燃えはするがたいした記録は残せないのがトホホなのだが……。定規でも使うかな。

PS ナムコミュージアムVOL.3

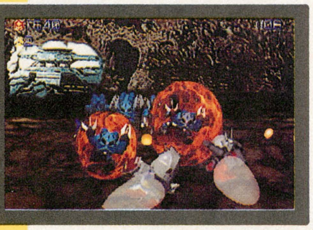
■プレイステーション ■ナムコ ■6月21日 ■CD-ROM ■5800円



ついに『ディグダグ』が帰ってくる。アーケードで流行っていたころは、やりすぎて夢にまで見たくらいなんだよね。ファイガの吐く炎で焼かれたり、落ちてきた岩に潰されてるような悪夢を何度も……。それでも毎日、50円ゲーセンに通ったもんだ。『ギャラクシアン』とかもついでにやってあげようかな。

PS SDガンダム CROSSOVER GALAXIAN(仮題)

■プレイステーション ■バンダイ ■6月下旬 ■CD-ROM ■4800円



ま、ようするに『ギャラクシアン』なのだ。編隊を組んでいる敵を下からピュンピュン撃ち落としていく……ただ、そのキャラが『ガンダム』ってなだけ。〝ってなだけ〟なんだけど、これが面白いんだな。まあ、そのシンプルさが理屈じゃない楽しさを感じさせてくれるんじゃないかな!? 視点変わるし……。

PS 新フォーチュンクエスト 食卓の騎士たち 限定版

■プレイステーション ■メディアワークス ■6月21日 ■CD-ROM ■6800円



できそこないの冒険者たちが、食料難に悩まされて、しかたなく畑を耕すという、ちょっと変わったスゴロク。ゲーム本編もかわいいんだけど、サイコロをふったりすると、シロちゃん(ホワイトドラゴン)がおしゃべりするの!! いや〜もう、このおしゃべりを聞いただけで、メロメロになっちゃいそう♡

PS ナムコミュージアムVOL.3

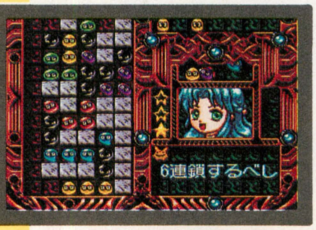
■プレイステーション ■ナムコ ■6月21日 ■CD-ROM ■5800円



さすがに『VOL.3』ともなると、入ってるゲームがまえの2作よりは落ちるなぁ……という声もあるが、どうしてどうして、まちがいなく今回のウリである『ギャラクシアン』に、個人的にはナムコのレトロゲームのなかでもいちばんの思い入れがある『ディグダグ』が収録されているんだもん。買うでしょ。

SF す〜ぱ〜なぞぷよ通 〜ルルーの鉄腕繁盛期〜

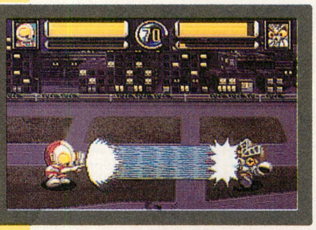
■スーパーファミコン ■コンパイル ■6月28日 ■バックアップカートリッジ ■価格未定



『なぞぷよ』なるものを初めてやったが、思ったより頭使うんだね。ボクがビーピーエスの『ボンブリス』というソフトのパズル面にハマったときと同じように、ハマりそうな予感が……。『ぷよぷよ』みたいに、あせってプレーしなくていいのがよいね。ふつうの『ぷよぷよ』とは違った意味で楽しめそうだ。

SF SDウルトラバトル ウルトラマン伝説

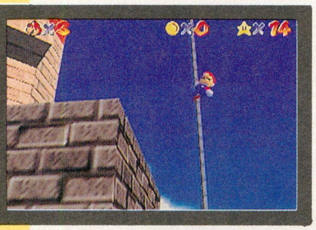
■スーパーファミコン(スーパーファミターボ専用) ■バンダイ ■6月28日 ■バックアップカートリッジ ■3980円



ウルトラマンってあまりテレビとかで見たことないんだけど、このSDモノだけは別なんだよね！ 子供のケンカみたいにポコポコ蹴ったり殴ったり、んでもって必殺技のスペシュウム光線。しかも、このスーファミターボなら友だちの育てたキャラと対戦することもできる……でもこれで3980円はねえ。

N64 スーパーマリオ64

■ニンテンドウ64 ■任天堂 ■6月23日 ■カートリッジ ■9800円(予価)



いままで以上に自由度が上がっている。たとえばいままでは、横スクロール画面(上、前、後ろ)がすべてだったけど、今度は右にも左にも自由に移動できる。だから、アクションが苦手な人はちょっと……ってなるかも。それでも財力に自身のある人は、この新機種の威力をご自分の目で確かめていただきたい。

SS 月花霧幻譚〜TORICO〜

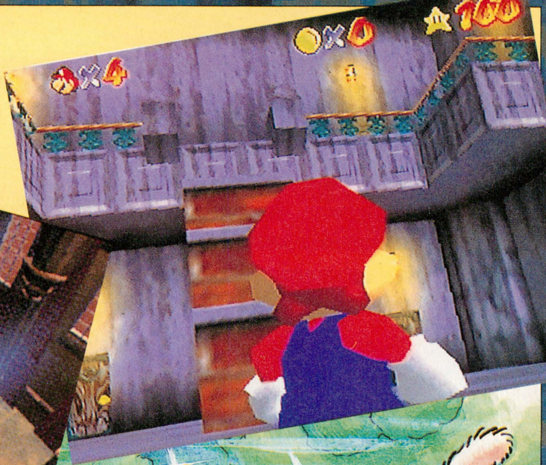
■サターン ■セガ ■6月28日 ■CD-ROM ■6800円



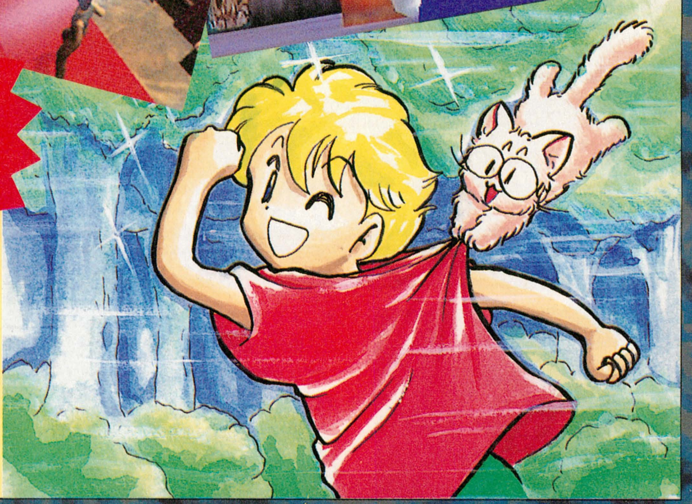
最近、ちょっとしたブームって感じの、サイコスリラーもののアドベンチャーゲーム。もちろん、ハラハラドキドキの演出面は期待を裏切らないできなので、このタイプのゲームが好きな人なら買って損はないだろう。マルチエンディングと、CD2枚組みで6800円っていうリーズナブルな価格も魅力かな。

NEW SOFT LINE UP

ニューソフトラインアップ







全92本大紹介

期待のニューハード、ニンテンドウ64のソフトが今回初登場。これからますますラインアップがにぎやかになりそうだね。

イラスト／岡村直也

SF スーパーファミコン ベストショットプロゴルフ



アスキー

日本ゴルフ協会の監修によるプロゴルファー育成シミュレーション。主人公の少年を賞金王へ導くのが目的だ。坂田信広プロからトレーニングメニューについてのアドバイスも受けることができるぞ。

シミュレーション	バックアップカートリッジ	6月14日	8500円（予価）

SF スーパーファミコン アラビアンナイト 〜砂漠の精霊王〜

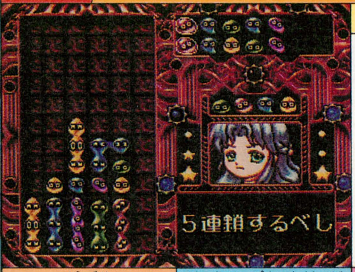


タカラ

人間と精霊が共存する世界が舞台。主人公シュクランと指輪の魔人イフリートが国の平和のために冒険するRPG。各地にいる精霊たちを仲間にすると、戦闘中にシュクランたちを助けてくれるぞ。

RPG	バックアップカートリッジ	6月14日	7800円（予価）

SF スーパーファミコン す〜ぱ〜なぞぷよ通 〜ルルーの鉄腕繁盛記〜



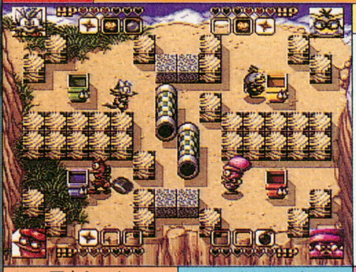
コンパイル

『なぞぷよ』シリーズ第2弾。主人公ルルーの今回の目的は、なぞぷよマスターになれる秘宝を見つけること。さまざまなキャラが出題するなぞぷよを解きながら、秘宝に関する情報を入手していこう。

パズル	バックアップカートリッジ	6月28日	価格未定

 ※画面は開発中のものです。

SF スーパーファミコン ぽいぽい忍者ワールド



バンダイ

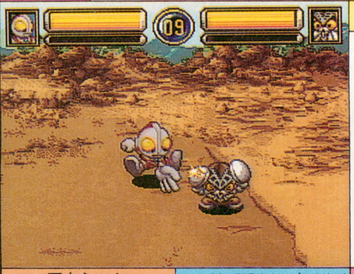
木箱や土管などの障害物があるフィールドで9人の忍者がコミカルなバトルをくり広げる。爆弾や手裏剣を相手にぶつけて体力をゼロにするか、敵の本拠地を破壊すれば勝ち。4人まで対戦が可能だぞ。

アクション	スーファミターボ専用バックアップカートリッジ	6月28日	3980円

 ＊このページでは、6月3日から7月2日までに発売されるソフトを紹介しております。発売日の決定時期の都合で今号に掲載が間に合わなかったソフトは、つぎの8月号で紹介する予定です。

◆サターン『HYPER REVERTHION』（テクノソフト・6月7日発売・価格未定）『ソニックウイングススペシャル』（メディアクエスト・6月発売・7800円）『Defcon5』（マルチソフト・6月7日

SF スーパーファミコン
SDウルトラバトル ウルトラマン伝説

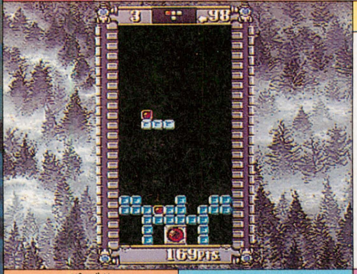


バンダイ

デフォルメされたウルトラマンと怪獣たちが戦うアクションゲーム。パンチやキックなどの通常攻撃のほかに、エネルギーゲージをためることで強力な必殺技、スペシウム光線等での攻撃もできるのだ。

アクション	スーファミターボ専用バックアップカートリッジ	6月28日	3980円

SF スーパーファミコン
SUPERTETRIS2+BOMBLISS

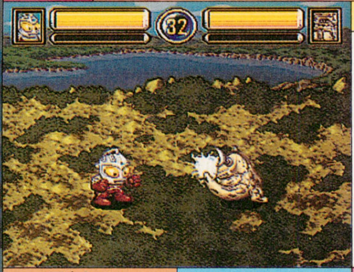


バンダイ

人気パズルゲーム『テトリス』がスーファミターボ版として再登場。ファミコン版の最速落下スピード、レベル29を越えるスペシャル最速モードが用意されているぞ。しかも、『ボンブリス』もプレーできる。

パズル	スーファミターボ専用バックアップカートリッジ	6月28日	3780円

SF スーパーファミコン
SDウルトラバトル セブン伝説

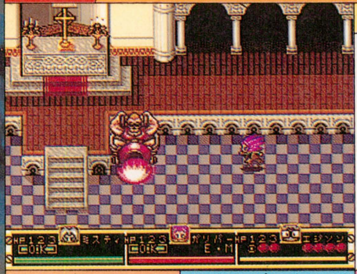


バンダイ

奥行きのあるフィールドを舞台にウルトラセブンと怪獣が1対1で戦う『SDウルトラバトル』シリーズ第2弾。セブンのほかにエレキングやキングジョーが操作でき、対戦することもできるぞ。

アクション	スーファミターボ専用バックアップカートリッジ	6月28日	3980円

SF スーパーファミコン
空想科学世界ガリバーボーイ

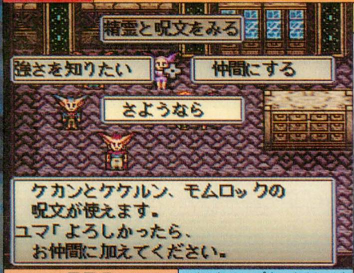


バンダイ

アニメ『空想科学世界ガリバーボーイ』がアクションゲームになって登場だ。それぞれ攻撃方法の違うガリバー、エジソン、ミスティの3人を状況に応じて使い分けながら、全8ステージを戦い抜け!!

アクション	バックアップカートリッジ	6月28日	9800円

SF スーパーファミコン
レナスII -封印の使徒-

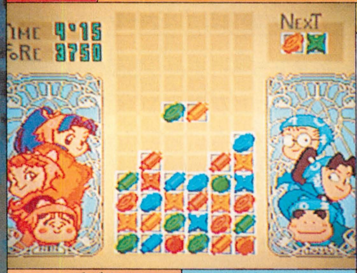


アスミック

幻想的な世界観が好評だった『レナス』。シリーズ第2弾はその数年後の世界が舞台だ。今回は、精霊を組み合わせることで呪文が作成できる。操作系も簡略化されてコマンド選択がラクになったぞ。

RPG	バックアップカートリッジ	7月	11400円（予価）

SF スーパーファミコン
忍たま乱太郎 ～忍術学園パズル大会の段～



カルチャーブレーン

テレビで放映中の『忍たま乱太郎』のキャラクターたちがパズル大会で優勝を競い合うぞ。ゲームのルールは同じ色、形のパネルを縦、横に3つ以上並べて消すのだ。ほかにも初心者向けルールもあるぞ。

パズル	カートリッジ	6月	6890円

SF スーパーファミコン
西陣パチンコ物語2

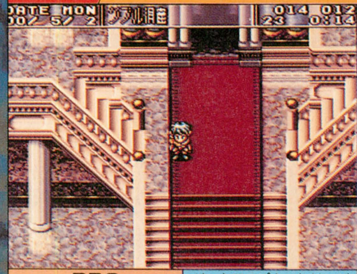


ケイエスエス

パチンコメーカー西陣の協力により、ハニーフラッシュ7やCR撃墜王など合計4つの実物の台が遊べるパチンコファン必携のソフト。今回からリーチ時に液晶部分がズームアップするようになったぞ。

その他	カートリッジ	6月28日	10800円

SF スーパーファミコン
TRAVERSE Starlight&Prairie



バンプレスト

フリーシナリオの導入により、プレーヤーは世界中を自由に旅行できる。冒険の舞台は箱庭的な世界で、昼夜や四季も再現されているのだ。天候や季節で発生するイベントが盛りだくさんのRPGだぞ。

RPG	バックアップカートリッジ	6月28日	価格未定

発売・5800円）『デス・スロットル 隔絶都市からの脱出』（メディアクエスト・6月発売・5800円）◆プレイステーション『ぼのぐらし』（アミューズ・6月7日発売・5800円）『RETURN TO ZORK』（バンダイビジュアル・6月発売・6800円）『RACE DRIVIN' a Go! Go!』（タイムワーナー インタラクティブ・6月発売・5800円）◆ゲームボーイ『バスフィッシング達人手帳』（スターフィッシュ・6月

N64 ニンテンドウ64 スーパーマリオ64

任天堂

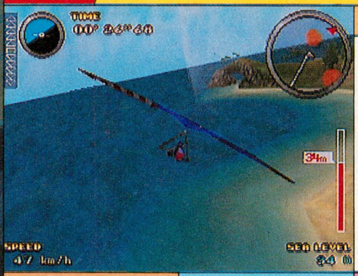


おなじみマリオが3Dポリゴンで登場。滑らかな動きと美しいビジュアルは、いままでのマリオからは想像できないぞ。クッパをつかんでジャイアントスイングなど、新アクションも加わっている。

アクション	カートリッジ	6月23日	9800円(予価)

N64 ニンテンドウ64 パイロットウイングス64

任天堂

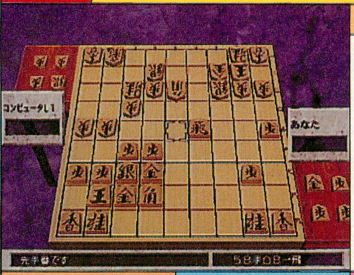


あの『パイロットウイングス』がパワーアップして登場。ニンテンドウ64の3次元表示能力を駆使して、本物に近い浮遊感を実現したぞ。ステージごとの課題をこなしてパイロットライセンスを修得しよう。

シミュレーション	カートリッジ	6月23日	9800円(予価)

N64 ニンテンドウ64 最強羽生将棋

任天堂

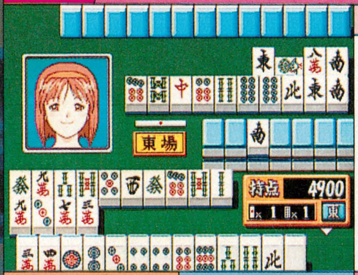


"強い＝遅い"という将棋ソフトの常識をくつがえした作品。従来のソフトの5分の1の思考時間で、本格的な対局が可能となったぞ。羽生七冠王の棋譜を収録しているので、研究用にも最適なソフトだ。

テーブル	カートリッジ	6月23日	9800円(予価)

SS サターン スーパーリアル麻雀P Ⅵ✕

セタ

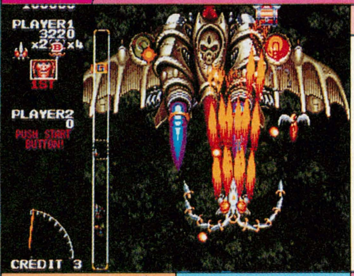


『スーパーリアル麻雀』の最新作がサターンに登場。勝てば女の子のムフフなシーンが見られるぞ。打ちかたしだいでは相手に好かれるかもしれない、ワクワクエモーションシステムを搭載した作品だ。

テーブル	CD-ROM	5月17日	8800円

SS サターン 疾風魔法大作戦

ギャガ・コミュニケーションズ



敵を撃ち落とすよりも面クリまでのスピードが優先されるシューティングゲーム。ショットボタンを押しっ放しにすればハイパーブーストによる大加速が可能だ。誰よりも速くゴールして優勝しよう。

シューティング	CD-ROM	6月7日	5800円

SS サターン ダライアスⅡ

タイトー



不気味な敵が特徴のシューティングゲーム『ダライアス』の第2弾。ステージの最後を飾るのは、巨大な魚貝類の姿をした大型ボスだ。自由に進行ルート(ステージ)を選べるので、何度でも遊べるぞ。

シューティング	CD-ROM	6月7日	5800円(予価)

SS サターン 犯行写真 〜縛られた少女たちの見たモノは?〜

イマジニア



実写取り込みの本格派サイコミステリーアドベンチャー。ペンション内で起こった殺人事件の犯人を、キミの手で見つけ出そう。ゲーム途中の"撮影モード"では、アイドルのセクシーな写真も撮れるぞ。

アドベンチャー	CD-ROM	6月14日	6800円

SS サターン 痛快!! スロット・シューティング

BMGビクター



目標点数を突破しないと、面クリアーできないシューティングゲーム。敵を射つと画面上の枠に倒した敵が表示されるぞ。枠内に同じ色の敵を揃えると、ボーナスキャラが出現して高得点のチャンスだ。

シューティング	CD-ROM	6月14日	5500円

発売・9800円)、以上のソフトは6月号で紹介いたしました。
なお、作品タイトルの後ろに✕マークのついているソフトは、18歳未満お断わりのソフトです。

SS サターン

一発逆転 ギャンブルキングへの道



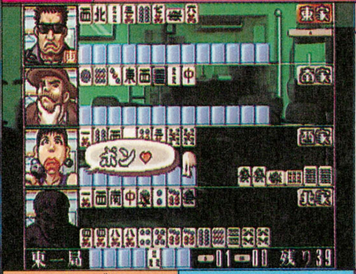
BMGビクター

パチンコやパチスロだけでなく競馬、競輪、競艇まで入ったギャンブルソフト。ストーリーモードでは一目惚れした女性の心をつかむため、アルバイトで稼いだ金を元手に最強のギャンブラーを目指す。

シミュレーション	CD-ROM	6月28日	5800円

SS サターン

井出洋介名人の新実戦麻雀



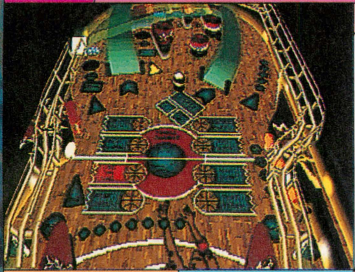
カプコン

東大出身のプロ雀士、井出洋介名人が監修した麻雀ソフト。強力な思考ルーチンを持つ雀士との対戦では、いかさまなどは一切なしで、実戦と変わらない対局が可能。初心者のための麻雀解説書付きだぞ。

テーブル	CD-ROM	6月28日	4800円

SS サターン

ピンボールグラフィティ



パック・イン・ビデオ

東京ピンボールオーガニゼーション監修のピンボールゲーム。盤面やスロープの重力なども自由に設定可能なのだ。世界チャンピオンを目指し全米を旅するというストーリーモードも用意されているぞ。

テーブル	CD-ROM	6月28日	6800円

SS サターン

ナイトストライカーS



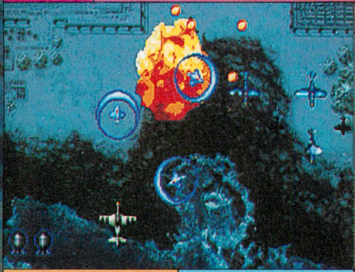
ビング

合体や変形が可能な戦闘用装甲マシンを操り、敵と戦う3Dシューティングゲーム。アーケードにはなかった出撃シーンをCGで再現。腕に自信のある人のために難易度高めのステージが追加されたぞ。

シューティング	CD-ROM	6月中旬	5800円

SS サターン

STRIKERS1945



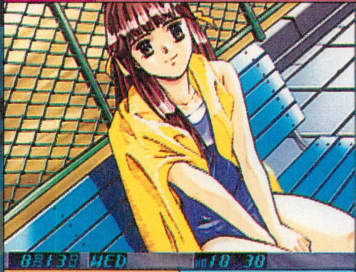
アトラス

第二次世界大戦終結時を舞台にした縦スクロールシューティング。サターン版オリジナルのCG映像や超簡単モードが追加されているぞ。ゲーム中にため撃ちをするとフォーメーション攻撃が可能だ。

シューティング	CD-ROM	6月下旬	5800円

SS サターン

同級生～if～



NECインターチャネル

高校最後の夏休みを有意義に過ごすため、街で女性をナンパしたりするゲーム。PCエンジンではおまけキャラだった"桜木京子"が、独立したシナリオを持つオリジナルキャラクターとして加わったぞ。

アドベンチャー	CD-ROM	6月下旬	7800円(予価)

SS サターン

誕生S -Debut-



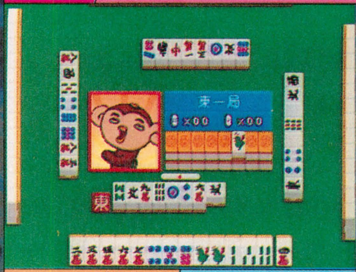
NECインターチャネル

プレーヤーはマネージャーとなり、3人の少女を人気アイドルへと成長させる育成シミュレーション。サターン版では、ゲームスタート時にマネージャー自身のタイプを選べるなどオリジナル要素満載だ。

シミュレーション	CD-ROM	6月下旬	6800円(予価)

SS サターン

課兄弟劇場第一巻 麻雀編



ユーメディア

ユーメディアの会報誌で大ウケの、個性的なユーメディア社員の課兄弟。彼らとそのライバルたち6人が、麻雀ゲームに初登場。いかさまなしの究極思考ルーチンを採用している真面目な本格麻雀だぞ。

テーブル	CD-ROM	6月28日	5800円

SS サターン ライズオブザロボット2

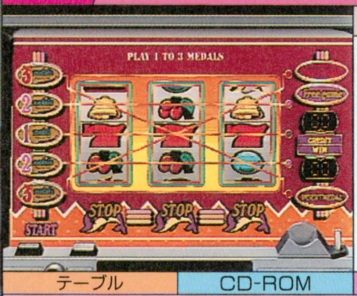


アクレイムジャパン

近未来を舞台にロボットたちが戦いを展開する3D格闘アクションゲーム、『ライズオブザロボット』の続編。戦闘の状況に応じて、プラズマやLSDなど6種類の武器を使い分けるのが勝負のカギだ。

アクション	CD-ROM	6月下旬	5800円

SS サターン ビッグ一撃!パチスロ大攻略 ユニバーサル・ミュージアム



アスク講談社

人気の『パチスロ大攻略』シリーズの最新作が登場だ。最新台2機を含む12機種のパチスロ台が用意されている。自分で発見したリーチ目を記録できる"リーチ目ノート"など、攻略機能も充実しているぞ。

テーブル	CD-ROM	6月14日	5800円

SS サターン 上海 Great Moments

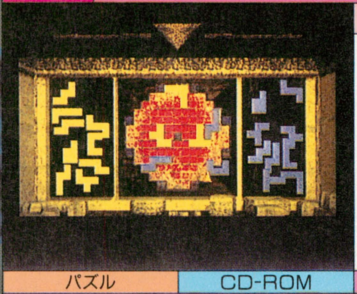


サンソフト

パズルゲーム『上海』シリーズの最新作が登場するぞ。時間が経過するとともに牌が追加される"アクション上海"ほか、全部で4種類の上海で遊べる。モードによっては友達と対戦することも可能だぞ。

パズル	CD-ROM	6月	6500円

SS サターン Jewels of the Oracle オラクルの宝石



サンソフト

案内役のオラクルの助言に従って問題を解いていくパズルゲーム。複雑な形をしたピースを中央の図柄にはめていくものなど、一風変わったパズルが24種類用意されている。全問クリアーに挑戦しよう。

パズル	CD-ROM	6月	5980円

SS サターン 月花霧幻譚～TORICO～



セガ

ストーリー原案はミステリー作家竹本健治氏。記憶喪失の主人公フレッドになって、伝説の"月の街"の謎を解き明かそう。美麗なグラフィックと、衝撃的な演出が話題のアドベンチャーゲームだ。

アドベンチャー	CD-ROM(2枚組)	6月28日	6800円

SS サターン ワイプアウト

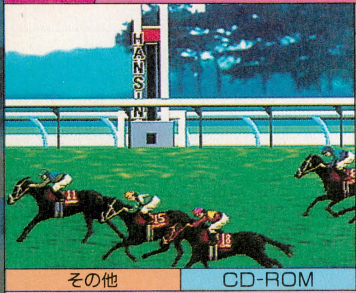


ソフトバンク

近未来が舞台のレースゲーム。反重力システムを搭載したマシンに乗り込み、世界各国に設けられたサーキットでスピードを競うのだ。パワーアップアイテムや武器を使って、ライバルたちを蹴散らそう。

レース	CD-ROM	6月28日	5800円

SS サターン 駿才-競馬データSTABLE-

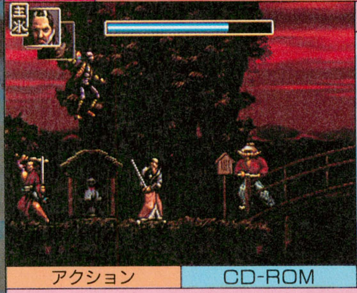


ナグザット

中央競馬の過去10年間のあらゆる情報が詰まったデータベースソフト。過去のレース結果から調教師や馬主のことなど、知りたい情報がすぐに検索できる。競馬についてのカルトクイズも楽しめるぞ。

その他	CD-ROM	6月	8800円

SS サターン 必殺!



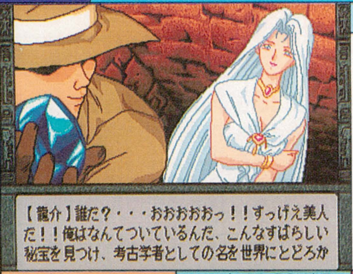
バンダイビジュアル

人気時代劇シリーズ『必殺!』が、アクションゲームになったぞ。プレーヤーは4人の仕事人からメインキャラとお助けキャラを選択。ステージ始めに受ける依頼を遂行すべく全5ステージを戦い抜け。

アクション	CD-ROM	6月	5800円

PC PCエンジン
DE・JA

NECインターチャネル

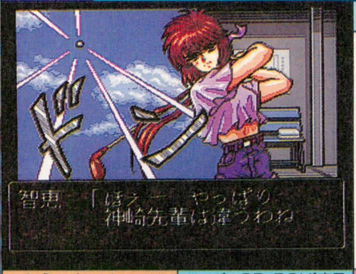


パソコン版が好評を博したアドベンチャーゲームの移植作。ゲームの目的は主人公の考古学者初柴龍介を操作して、不思議議な杖の謎を調べること。イベントシーンに流れるアニメーションにも注目だぞ。

アドベンチャー	スーパーCD-ROM専用	6月	7800円

PC PCエンジン
GO! GO! バーディチャンス

NECホームエレクトロニクス



個性的な３人の女の子のなかからひとりを選び、女子プロゴルファーに育てよう。ふだんはコーチとして練習させ、試合ではキャディーとして指示するのだ。ほかのふたりの女の子はライバルになるぞ。

シミュレーション	スーパーCD-ROM²専用	6月28日	7800円

PS プレイステーション
エキスパート

日本物産



テロリストに占拠された高層ビルが舞台の3Dシューティングだ。プレーヤーは特殊部隊の一員となり、ビル内部に進入。５種類の武器を使い分けながら各フロアに潜む敵を倒し、最上階を目指せ。

シューティング	CD-ROM	発売中	5800円

PS プレイステーション
V・SPIKE (ヴィクトリー・スパイク)

イマジニア



世界各国のチームを使って、トーナメント戦が行なえるバレーボールゲーム。簡単なコマンド入力で、さまざまなコンビネーションアタックが炸裂するぞ。3方向からの視点が用意されているのだ。

スポーツ	CD-ROM	6月7日	5800円

PS プレイステーション
NBA LIVE'96

エレクトロニック・アーツ・ビクター



NBA公認のバスケットボールゲームが登場。3Dレンダリングされた選手たちが、滑らかな動きでダンクシュートをくり出すぞ。また、15種類もの視点から迫力のプレーを楽しむこともできるのだ。

スポーツ	CD-ROM	6月14日	5800円

PS プレイステーション
痛快!!スロット・シューティング

翔泳社



スロットの要素が入ったシューティングゲーム。上から降ってくる色分けされた敵を撃ち落とし、画面上部のスロットを揃えるとボーナスキャラが出現。これを倒せば撃ち逃した同色の敵が消えるぞ。

シューティング	CD-ROM	6月14日	5000円

PS プレイステーション
卒業～クロスワールド～

ハーティロビン



人気の育成シミュレーション『卒業』がアドベンチャーゲームになったぞ。登場する女の子はこのゲームのオリジナルキャラを加えた12人。主人公の新條隼人になって、彼女たちと夏休みを過ごすのだ。

アドベンチャー	CD-ROM	6月14日	価格未定

PS プレイステーション
アクチャーサッカー

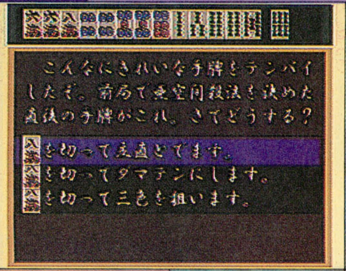
ナグザット



イギリス生まれの3Dサッカーゲーム。登場する世界各国の44チームには強さや弱点などの特徴が細かく設定され、リアルな試合が楽しめるのだ。試合中の視点がいろいろ切り替わるのもうれしいぞ。

スポーツ	CD-ROM	7月	5800円

PS プレイステーション
～麻雀戦術～ 安藤満プロの亜空間殺法



童

亜空間殺法とは、哭き(ポン、チーなど)を駆使することでツキの流れを変える戦法。講義モードと3種類のミニゲームでこの戦法を身につけたら、フリー対局モードや勝ち抜き戦で腕試しだ。

テーブル	CD-ROM	6月14日	5800円

PS プレイステーション
EPS 森川友紀子/仲間由紀恵/角田智美/山本ともあ/水谷純子



アンティノスレコード

ひとりの女性アーティストの写真集、CDシングル、プロモーションビデオを、1枚のCD-ROMにおさめた音楽ビジュアルソフト。作詞やエッセイで活躍中の佐藤大氏が総合プロデュースしている。

その他	CD-ROM	6月21日	各1900円

PS プレイステーション
VIRTUAL GOLF SIMULATION 栄光のフェアウエイ

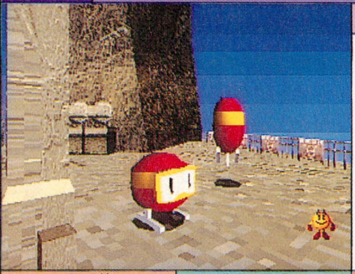


コナミ

3Dポリゴンで、ラフやフェアウエー、グリーン上の微妙な起伏や傾斜までをリアルに表現。また、ショット後のボールをカメラが追うなど、まるでTV中継のようなカメラワークも楽しい1本。

スポーツ	CD-ROM	6月21日	5800円

PS プレイステーション
ナムコミュージアム VOL.3



ナムコ

『ポールポジションⅡ』、『ディグダグ』、『ギャラクシアン』、『ドルアーガの塔』、『フォゾン』、『ミズ・パックマン』の6本のゲームが入った『ミュージアム』シリーズ第3弾。ミュージアム&ムービーも充実だ。

その他	CD-ROM	6月21日	5800円

PS プレイステーション
シーバス・フィッシング

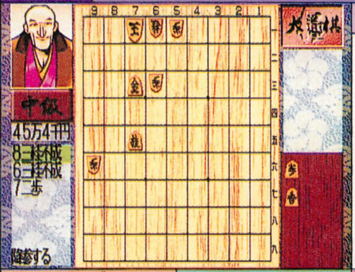


ビクターエンタテインメント

いま人気のルアーフィッシングが、釣りシミュレーションゲームとして登場。3Dポリゴンのリアルな魚が相手だ。釣り具メーカーのダイワ精工と提携しているから、本物のルアーを疑似体験できるぞ。

スポーツ	CD-ROM	6月21日	6800円

PS プレイステーション
極大道棋 ―詰むや詰まざるや―



毎日コミュニケーションズ

戦前に流行していたという大道棋(大道詰将棋)を再現したゲームだ。プレーヤーは1万円を元手に、街の大道棋屋と詰将棋勝負をして、名人を倒すのが目的。練習モードもあり、初心者でも大丈夫だぞ。

テーブル	CD-ROM	6月21日	5800円

PS プレイステーション
新フォーチュン・クエスト 食卓の騎士たち

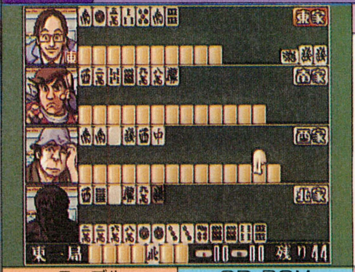


メディアワークス

深沢美潮著作の人気ライトファンタジー小説のゲーム化第2弾。農作物を収穫し、自らが経営するレストランを大きくするのが目的のスゴロク型テーブルゲームだ。スペシャル版(6800円)も同時発売。

テーブル	CD-ROM	6月21日	5800円

PS プレイステーション
井出洋介名人の新実戦麻雀

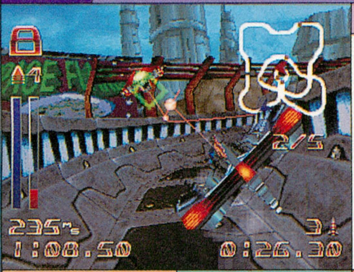


カプコン

東大卒プロ雀士の井出洋介名人が完全監修した本格的麻雀ソフト。"多面ライダー"や"ビビルマン"など、レベルや打ちかたの異なる16人の雀士がキミの相手だ。それぞれのクセを読みながら対局しよう。

テーブル	CD-ROM	6月28日	4800円(予価)

PS プレイステーション Cyber Speed



ギャガ・コミュニケーションズ

振り子のように揺れるマシンを操る、近未来型シューティングレースゲーム。アップダウンの激しい、ジェットコースター並のコースレイアウトが、キミを未体験のスピード空間へと誘ってくれるぞ。

レース	CD-ROM	6月	5800円(予価)

PS プレイステーション 日本プロ麻雀連盟公認実戦初段位認定ソフト 小島武夫 麻雀帝王

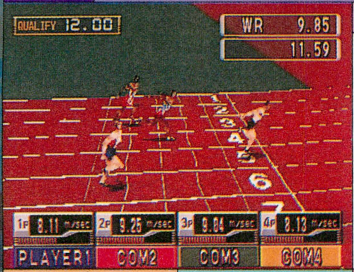


ギャップス

小島武夫プロをはじめ、日本プロ麻雀連盟所属の雀士15人が実写で登場。あこがれの雀士と対局できる。免許状認定モードでは、出題の50問と対局の成績によって、連盟公認の初段位免許状が手に入る。

テーブル	CD-ROM	6月28日	5800円

PS プレイステーション ハイパーオリンピック イン アトランタ

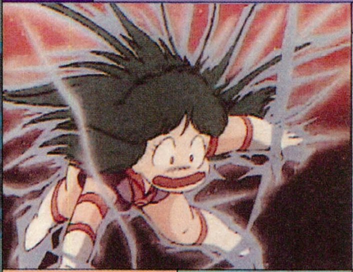


コナミ

『ハイパーオリンピック』が3Dポリゴンになって帰ってきた。リアルな選手たちが11種類の競技で走る！ 跳ぶ！ 投げる！ 全種目制覇と世界新記録を目指して、筋肉痛になるまでひたすら連打だ。

スポーツ	CD-ROM	6月28日	5800円

PS プレイステーション タイムギャル&忍者ハヤテ



タイトー

『タイムギャル』、『忍者ハヤテ』というふたつのLDアニメーションゲームの復刻盤だ。合計1時間にも及ぶ動画データで、フルアニメーションを再現。数々の楽しいゲームオーバーシーンも復活だ。

アドベンチャー	CD-ROM	6月28日	6800円

PS プレイステーション クロックワークス

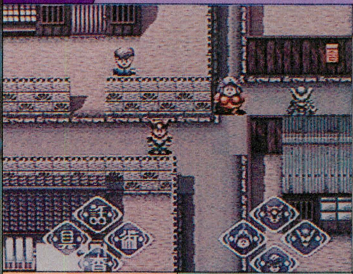


徳間書店

『テトリス』の作者がおくるパズルゲーム最新作。無数のドット上で回転する小さな時計の針を巧みにかわして、時計の迷路のなかから脱出しよう。オープニングのクレイ(粘土)アニメーションにも注目。

アクションパズル	CD-ROM	6月28日	5800円(予価)

PS プレイステーション PAL [神犬伝説]

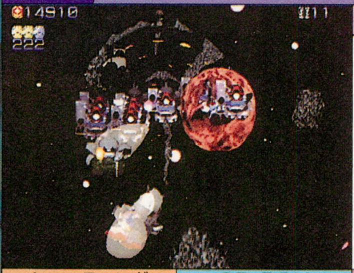


東北新社

映画『ゼイラム』シリーズでおなじみの映画監督・雨宮慶太が演出するストーリーRPG。主人公である犬のパルは、謎の戦闘機にさらわれた飼い主の少女カオルを助け出すため、未知の冒険へと旅立つ。

RPG	CD-ROM	6月下旬	6800円(予価)

PS プレイステーション SDガンダム CROSSOVER GALAXIAN



バンダイ

ザクやドムが降ってくる!? 名作シューティングゲーム『ギャラクシアン』がSDガンダムキャラクターになって帰ってきた！ かわいいSDキャラクターによるステージ間のCGムービーも必見だ。

シューティング	CD-ROM	6月下旬	4800円(予価)

PS プレイステーション NFLクォーターバッククラブ'96



アクレイムジャパン

アメリカ4大プロスポーツのひとつ、NFL。その選手たちが実名で登場するアメリカンフットボールゲームだ。フォーメーションをなんと400種類以上用意し、アメフトの高度な戦略性・戦術性を再現。

スポーツ	CD-ROM	6月下旬	5800円

PS プレイステーション City Bravo!



アルトロン

大勢の人が集まるように建築物を建て、都市全体の発展を促すのが目的の経営シミュレーション。どんどん人を集めて売り上げを増大させれば、それが巨大な建築物を作るための資金源となるのだ。

シミュレーション	CD-ROM	7月	6800円（予価）

PS プレイステーション ローンソルジャー



ヴァージン インタラクティブ

背景からアイテムまで、フルポリゴンで描かれた3Dアクションシューティング。地球に攻めてきたエイリアンとその共謀者集団を相手に、さまざまな武器やアイテムを駆使して戦い抜くのだ！

シューティング	CD-ROM	6月	5800円

PS プレイステーション MORTAL KOMBAT Ⅲ

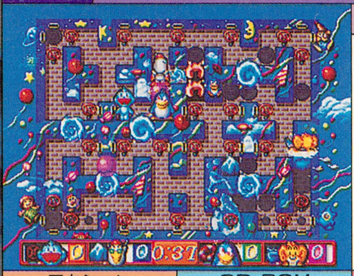


SCEI

映画化もされ、全米で大ヒットした『モータルコンバット』シリーズの第3弾。ボタンを連打して出すボタンリンクコンボや、空中コンボなど華麗な連続技が採用され、対戦プレーに深みが増したのだ。

アクション	CD-ROM	6月下旬	5800円（予価）

PS プレイステーション 対決るみーず！（メルヘンランド）



オクタゴン・エンタテインメント

水の性質を利用して相手をマンホールに流し込む一風変わったアクションゲーム。さまざまなアイテムで水をせき止めたり、固めたりして相手を翻弄せよ。マルチタップ対応で最大４人まで対戦可能だ。

アクション	CD-ROM	6月	4800円

PS プレイステーション ライズオブザロボット2

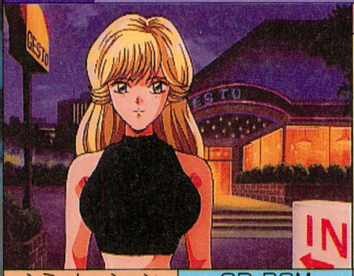


アクレイムジャパン

滑らかな動作が魅力のロボット格闘ゲーム。火や水などを使った6種の必殺技に加え、謎の特殊攻撃"抹殺"もあり、派手な戦闘が楽しめるぞ。音楽担当は伝説のバンド"クイーン"のブライアン・メイだ。

アクション	CD-ROM	6月	5800円

PS プレイステーション エンジェルグラフィティ ～あなたへのプロフィール～

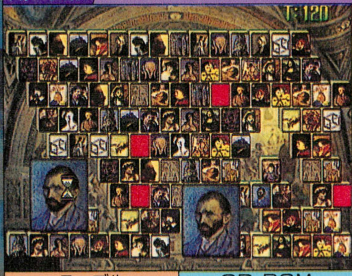


ココナッツジャパンエンターテイメント

あの『きまぐれオレンジロード』のまつもと泉氏がキャラクターデザインした恋愛シミュレーション。知り合った女の子のなかから気に入った子を選び、交際を申し込もう。限定版（8800円）も同時発売だ。

シミュレーション	CD-ROM	7月5日	6800円（予価）

PS プレイステーション 上海 Great Moments

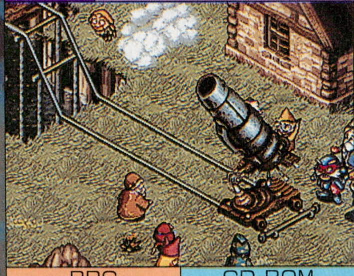


サンソフト

おなじみ『上海』シリーズの最新作がプレイステーションに初登場。消えていく牌をモーフィングで処理するなど、グラフィック面が強化されたのだ。牌種やゲームモードも大幅に増えてお買い得の１本。

テーブル	CD-ROM	6月	6500円

PS プレイステーション ポポロクロイス物語



ソニー・コンピュータエンタテインメント

愛情をテーマにした心暖まるファンタジーRPGの登場。主人公の誕生日に起こった事件をきっかけに、物語はドラマチックに展開していくぞ。豊富なアニメーションの挿入もあり、感情移入度は抜群だ。

RPG	CD-ROM	6月	5800円

Turf Wind'96 〜武豊 競走馬育成ゲーム〜

PS プレイステーション

ジャレコ



プレーヤーは調教師となり、すべての重賞レースの制覇を目指そう。『競馬ブック』のデータ協力により騎手と馬が実名で登場。騎手を選ぶときに武豊を選ぶと、調教後に出走のアドバイスが聞けるぞ。

シミュレーション	CD-ROM	6月28日	6800円(予価)

メールプラーナ

PS プレイステーション

ガスト



難しい操作や知識のいらない戦国シミュレーション。舞台は文明が未発達な時代の中央アジア。遊牧民のパーティーの長となり、草原の支配権をかけて争うのだ。単純なルールなのに高い戦略性がウリ。

シミュレーション	CD-ROM	6月21日	6800円

雨月奇譚

PS プレイステーション

トンキンハウス



ふとしたきっかけで迷い込んでしまったお化け屋敷。出口を捜してプレーヤーは探索を続ける。江戸時代に書かれた「雨月物語」をベースにしているのでゲームと並行して文学作品の雰囲気を味わえるぞ。

アドベンチャー	CD-ROM	6月	5800円

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

PS プレイステーション

エス・エヌ・ケイ



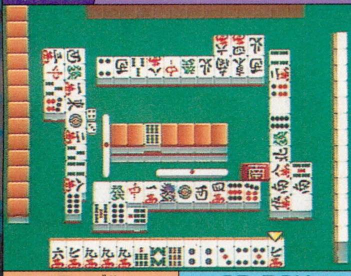
LRコントロールという新モードが搭載され、ネオジオ版よりもパワーアップした人気格闘ゲーム。LRボタンを押すだけで簡単に必殺技が出せるので、コマンド入力が苦手な人でも楽しめるのだ。

アクション	CD-ROM	6月7日	5800円

本格麻雀 徹萬SPECIAL

PS プレイステーション

ナグザット



日本プロ麻雀連盟の公認ソフト。連盟所属のプロ雀士15名が実名で登場し、それぞれの得意な戦法で対戦してくれるぞ。対局のリプレーは、好きな時点で手牌をオープンにできるので、研究にも最適だ。

テーブル	CD-ROM	6月	4800円

フォーミュラ・サーカス

PS プレイステーション

日本物産



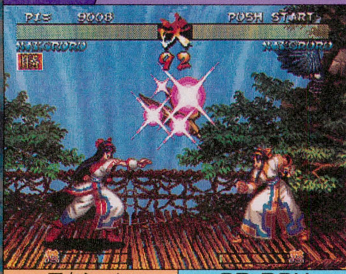
70年代後半のフォーミュラカーから未来のマシンまで、時代別のマシンに乗れるぞ。走行中に視点切り換えができるのはもちろんのこと、テレビ放送のようなカメラワークでのレース観戦もできるのだ。

レース	CD-ROM	7月	5800円(予価)

サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

PS プレイステーション

エス・エヌ・ケイ



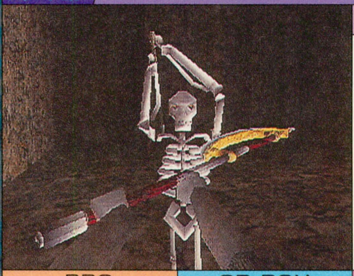
人気格闘ゲーム『斬紅郎無双剣』がネオジオからプレイステーションに移植。2種類の剣質選択ができるシステムも完全移植されているのだ。オプションで必殺技をボタンひとつで出せるようになったぞ。

アクション	CD-ROM	7月5日	5800円

KING'S FIELD Ⅲ

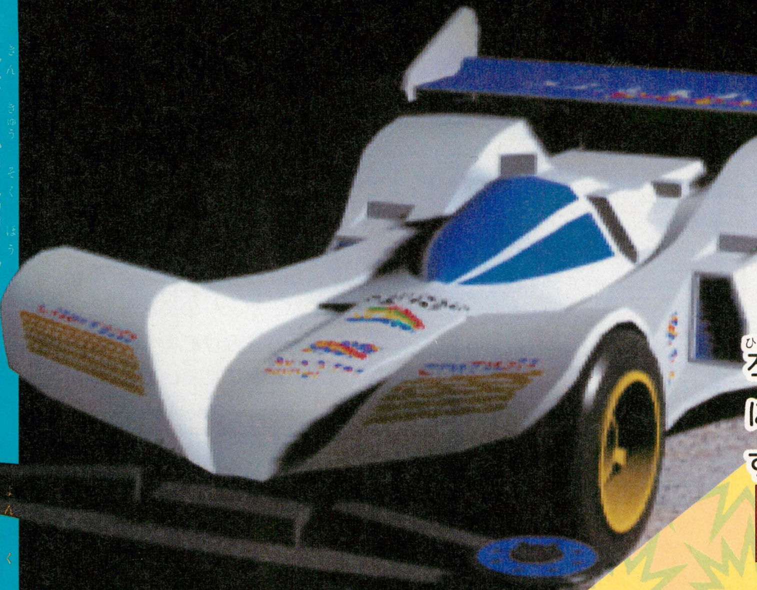
PS プレイステーション

フロム・ソフトウェア



新システム導入に加え、前作よりパワーアップしたグラフィックで送るシリーズ最新作。ジャンの息子ライルは一振りの水晶の剣を手に、父を操る強大な闇の力を打ち倒すため、孤独な旅にでる。

RPG	CD-ROM	6月	6300円(予価)



ミニ四駆スタリオン(仮題)

左のマシンはセイバー600というもの。キミがいちばん最初に手に入れるミニ四駆だ。もちろんほかにもいろいろ登場するわけだけど、じつはそのほとんどが新……おおっと!!

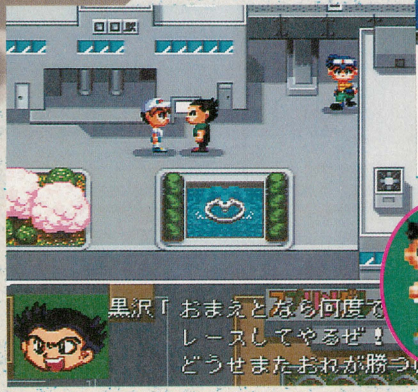
SF スーパーファミコン	シミュレーションRPG	容量未定	カートリッジ
	アスキー '96年発売予定	価格未定	

キミ自身が主人公となって烈や豪たちと出会おう!

写真に出ている帽子をかぶった少年……これこそが、キミ自身が操作することになる主人公なのだ。町中を歩き回って、烈や豪、そのほかの仲間たちからチューンのコツやレースの情報などを聞き出そうぜ!





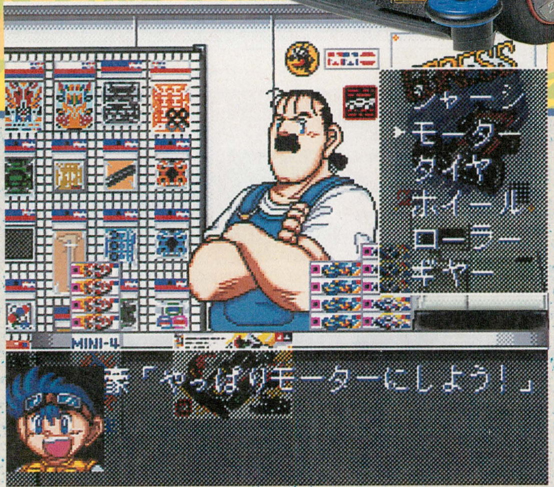


楽しみに待ってるぜ!!





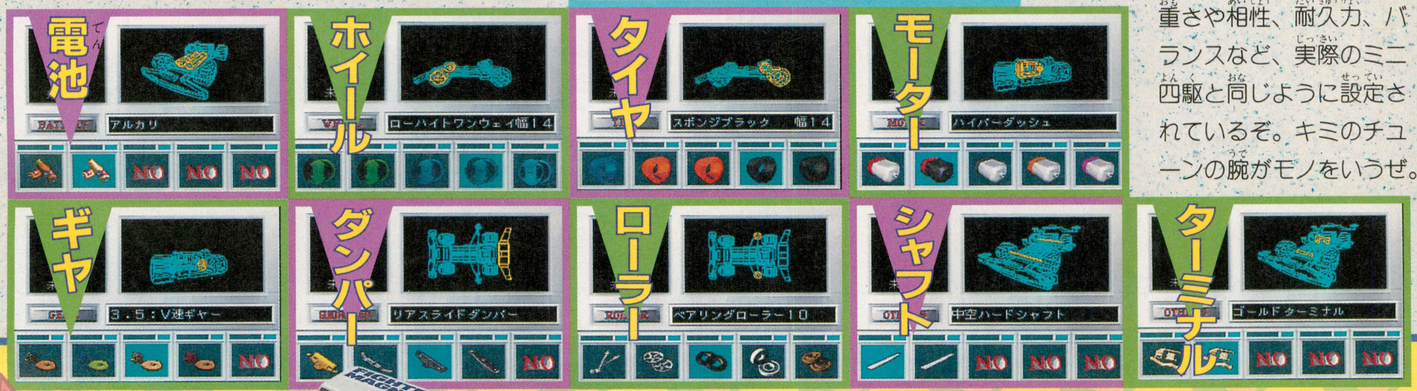




パーツを手に入れてキミがセッティングするのだ!!



手に入れたパーツを組み合わせて、キミの思いどおりのセッティングをすることができるのだ。もちろん、重さや相性、耐久力、バランスなど、実際のミニ四駆と同じように設定されているぞ。キミのチューンの腕がモノをいうぜ。



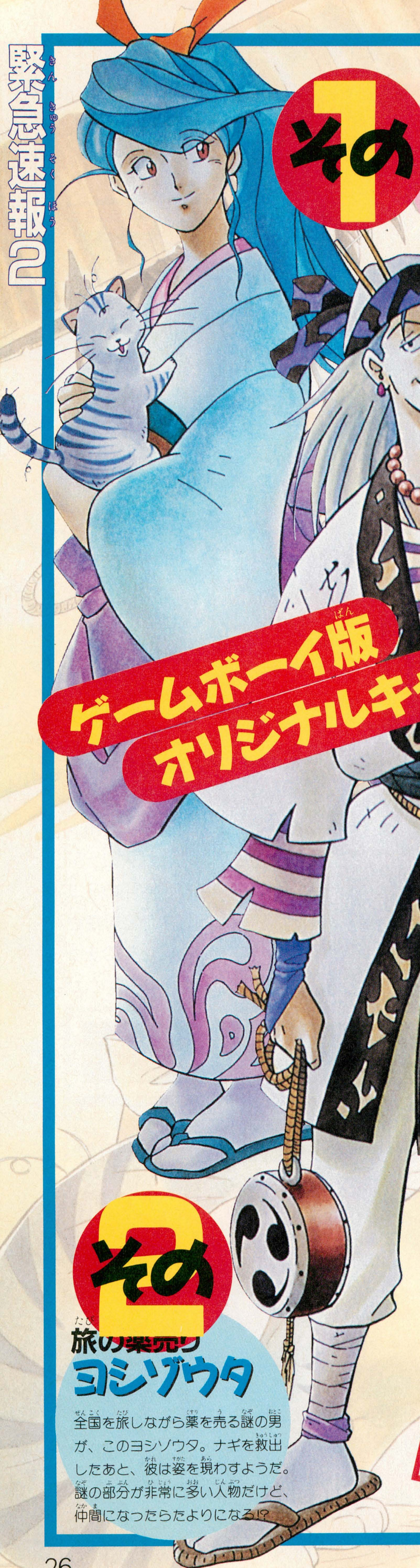


※写真協力／田宮模型
※画面は開発中のものです。

不思議のダンジョン
風来のシレンGB
月影村の怪物

あのシレンが帰ってきた！　といっても、今度はゲームボーイ版になって戻ってきたのだ。いつでもどこでも手軽に遊べちゃうのがいい感じ。

GB ゲームボーイ	RPG	4メガ	バックアップカートリッジ
	チュンソフト　7月下旬発売予定　3900円		



ゲームボーイ版オリジナルキャラクター

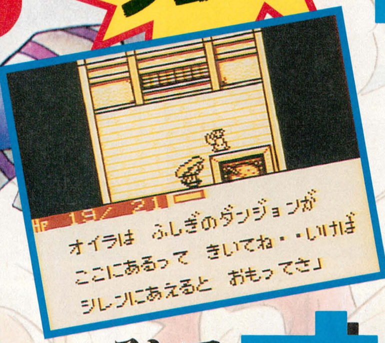
その1 ケヤキちゃん

宿で倒れたシレンをやさしく看病してくれたのが、このケヤキちゃん。ときどき宿にきては、お手伝いしたりシレンにアイテムを渡してくれたりするやさしい女の子。

その2 旅の薬売り ヨシゾウタ

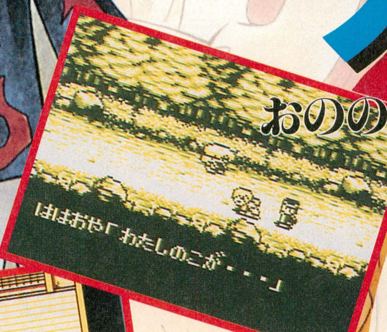
全国を旅しながら薬を売る謎の男が、このヨシゾウタ。ナギを救出したあと、彼は姿を現わすようだ。謎の部分が非常に多い人物だけど、仲間になったらたよりになる!?

ショック！ コッパ 行方不明か!?



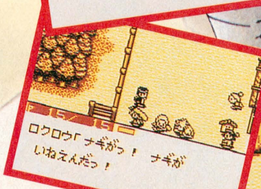
あの役に立つのか立たないのかよくわからないシレンの相棒、コッパが行方不明に!!　でも心配御無用、コッパもシレンと再び会うために、不思議のダンジョンまでたどり着いていたのだ。

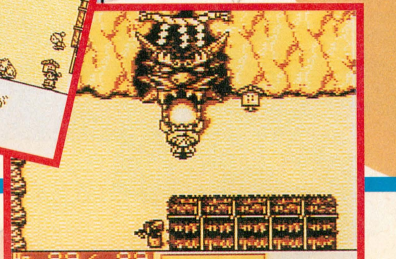
そして、オロチのまえにおののく月影村の人々



泣き叫ぶフミの母!!







それよりも大変なことが!!　シレンのたどり着いた村は、おそろしい魔物、オロチのために毎年生けにえを捧げていたのだ。今年の生けにえはフミ。フミを助けるため友だちのナギは、危険をかえりみず不思議のダンジョンへと飛び込んだ。そんなふたりを見殺しにはできないシレンは。

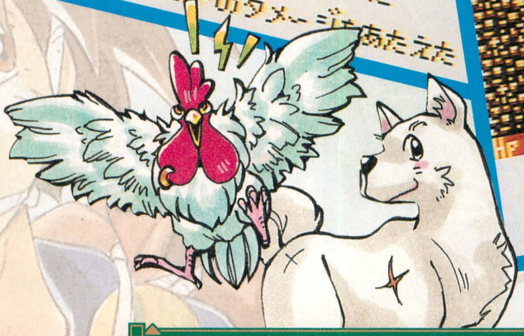
フミとナギを助けに洞窟へ

コッパを助けると ニワトリとポチが助っ人に!!

行方不明のコッパを助けると、村の動物たちと話ができるようになる。村人と同じように情報が聞けるんだけど、ニワトリとポチだけは、シレンとともに、冒険してくれるのだ。なんだかちょっとたよりない気がするけど？







アイテムやお店はそのまま!!

旅の必需品である巻物やお店も、そのまま。合成の壺もあるので、超強力な部具を作ることだって可能なのだ。『GB』オリジナルの巻物があったりしないのかなぁ？



混乱の巻物

⬆モンスターハウスに入って、敵に囲まれたときに役立つアイテム。使ったときの画面効果もバッチリだ。



お店

➡役立つアイテムを売っているお店も健在。でも、泥棒するのはかなり危険だぞ。

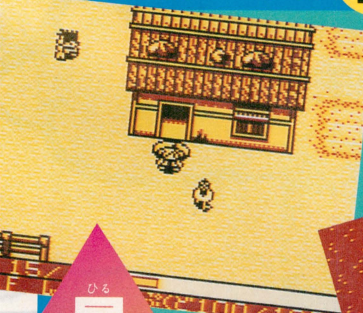
⬇もちろん、合成の壺だってあるのだ。この壺で強い武器と盾を作らないと、先に進むのは非常に困難か？



合成の壺

GB版シレンには昼と夜がある!?

『GB』には、なんと昼と夜の概念があるのだ。ゲーム中に、どんな効果があるのかまだ不明。もしかしたら、夜しか出現しない強力な敵が洞窟内にいたり、重要なイベントがあるかもね。





昼 月影村の 夜



無事、ナギを救出できるのか!?



フウウン ゴクウ ニンデン
風雲悟空忍伝™

『西遊記』って知ってるかな？　三蔵法師っていう、えらいお坊さまが、3人（3匹？）のお供を連れて、天竺という西の果てまで、ありがたい経典をもらいに行くお話だ。そのお話のハチャメチャ痛快冒険活劇版なんだなこれが。

PS プレイステーション	アクション	−	CD-ROM
	エイコム　8月発売予定　5800円		

楽しいキャラクターとアクションが大魅力!!

突如現われた悪の権化、暗黒大魔王。彼の魔力で、夢の国ドリームランドは荒れ放題だ。

これはいかんと、天下の暴れん坊悟空とその仲間たちは立ち上がった！　彼らはドリームランドの平和を取り戻すため、7つの国に散らばった予言板を集める旅に出たのだ。だがそれぞれの予言板を守っているのは、暗黒大魔王直属のツワモノたち。簡単には取り戻せそうにないぞ。

悟空、さごじょう、はっかいの3キャラクターを国に応じて使い分け、ステージをクリアーしていく痛快アクションだぞ。



三蔵法師

パワフルなお供を連れている、えらいお坊さん。御本人は戦わないけど、イベントシーンのあちこちで活躍してくれるぞ。もしかしたら最強のキャラかも。声：荒木香恵



悟空

主人公らしく、攻撃もジャンプもバランスがよい。伸縮自在の如意棒を武器に戦う。ダッシュしながらキックをくり出す、ダッシュキックも強力な攻撃だ。声：久川綾

ホントに動きまくるぜ!!



多彩なアクションの一部を紹介。なかでも驚きなのは投げだ。ボスだろうと何だろうと、投げ飛ばすのはすごく気持ちいいぞ！

敵の攻撃もスゲー!!

残像アタック!!



敵もボスクラスとなると、攻撃がメッチャハデ。画面いっぱいに、敵の攻撃が炸裂するのだ。それぞれのステージのボスは、このようなハデな技をいくつも持っている。ステージをクリアーするには苦労しそう？



火炎攻撃!!



????!!



さごじょう

2段ジャンプができる軽技師。ただし1回のジャンプ力はちょっと低い。武器は半月槍だ。ダッシュ攻撃は地面を滑っていく、スライディングアタック。声：志賀克也

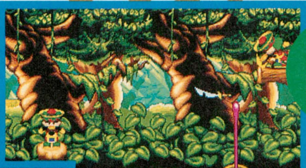


はっかい

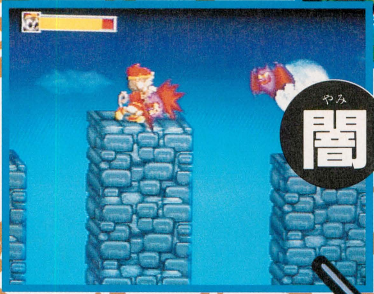
ジャンプ力はあるけれど、足の遅さが玉にキズ。3本槍を振り回して攻撃する。ダッシュ攻撃のボディアタックは、空中からの体当たり。かなり痛そうだ。声：高木渉

7つの世界を大冒険!!

7つのステージは、森の国、火の国など、それぞれが特徴的だ。当然、仕掛けられているワナも、それぞれの国でまったく違っているぞ。ボスに向かってまっしぐらに突き進め！



森



闇



火

暗黒大魔王を倒せ!!

なんと、大魔王は人々を怪物の姿に変えてしまうことができるのだ。計り知れない魔力とどう戦う!?





待ち構える手下たち!!

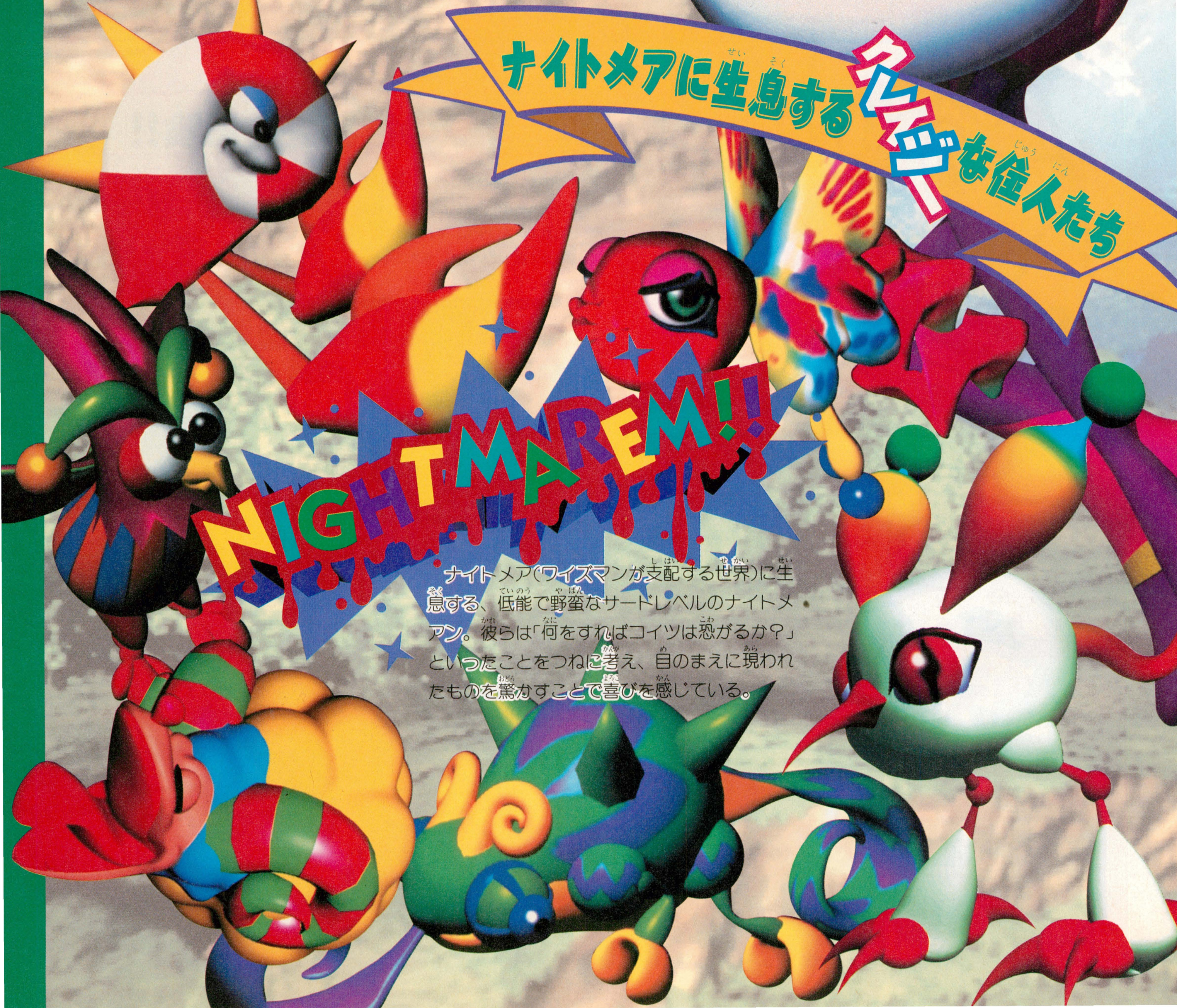


NiGHTS into dreams...

「今度はオレの力を見せる番だ!!」。ナイツを助け出し、彼と同化をすることで、縦横無尽に空を飛び回ることができる『NiGHTS』。発売間近となったいま、新情報もバンバン飛びかってきたぞ。今回はナイツの動きをチェックだ。

SS セガサターン	アクション	CD-ROM
	セガ　7月5日発売予定　5800円	





ナイトメア(ワイズマンが支配する世界)に生息する、低能で野蛮なサードレベルのナイトメアン。彼らは「何をすればコイツは恐がるか？」といったことをつねに考え、目のまえに現われたものを驚かすことで喜びを感じている。

ナイツの動きが見えてきた

飛行能力に関しては、どんなナイトメアンにも引けをとらないナイツ。もちろん、彼の能力は飛ぶだけじゃないぞ。

ナイツのアクションには、空を飛んだり、敵をつかむ動作から、アクロバット飛行まで多数ある。さらに、いろいろな形に変形する特殊なものもあるぞ。



⬆ボブスレーのソリに変形して、雪道を高速で移動するナイツ。スピード感満点のイベントだね。こういったイベントは、ほかにもたくさん用意されているぞ。

イデアを持ち運び



⬅アイテムを持ちながらの飛行だってなんのその。こんなことは朝飯まえだぜ！ちなみに、ナイツの持っているのがイデア。このイデアを5つ揃えると、ナイトメアへ進むことができるってわけさ。



ドリブルダッシュ

ドリルのように体を回転させながら、ものすごいスピードで飛ぶ技。このときに、岩などの障害物にぶつかると、それを破壊するなど、攻撃手段としても使えます。



タッチループ

敵をキャッチし、その周りを円を描いて回転する技。回転後に小さく空間を切り裂いて、キャッチしている敵をやっつけることができるのだ。これは単体の敵を狙う技か？



パラループ

この技は、円を描くように飛行すると、その空間を切り裂いて、一気に敵を吸い込むことができるってもの。もし、近くにアイテムがあれば、それもいっしょに吸い込んでくれるのだ。



タッチダッシュ

この技はドリルダッシュに似たような技。敵をキャッチした状態で、キャッチした敵に向けてダッシュして攻撃するのだ。近距離で放つ技だけに、ダメージは超強力なのかな？

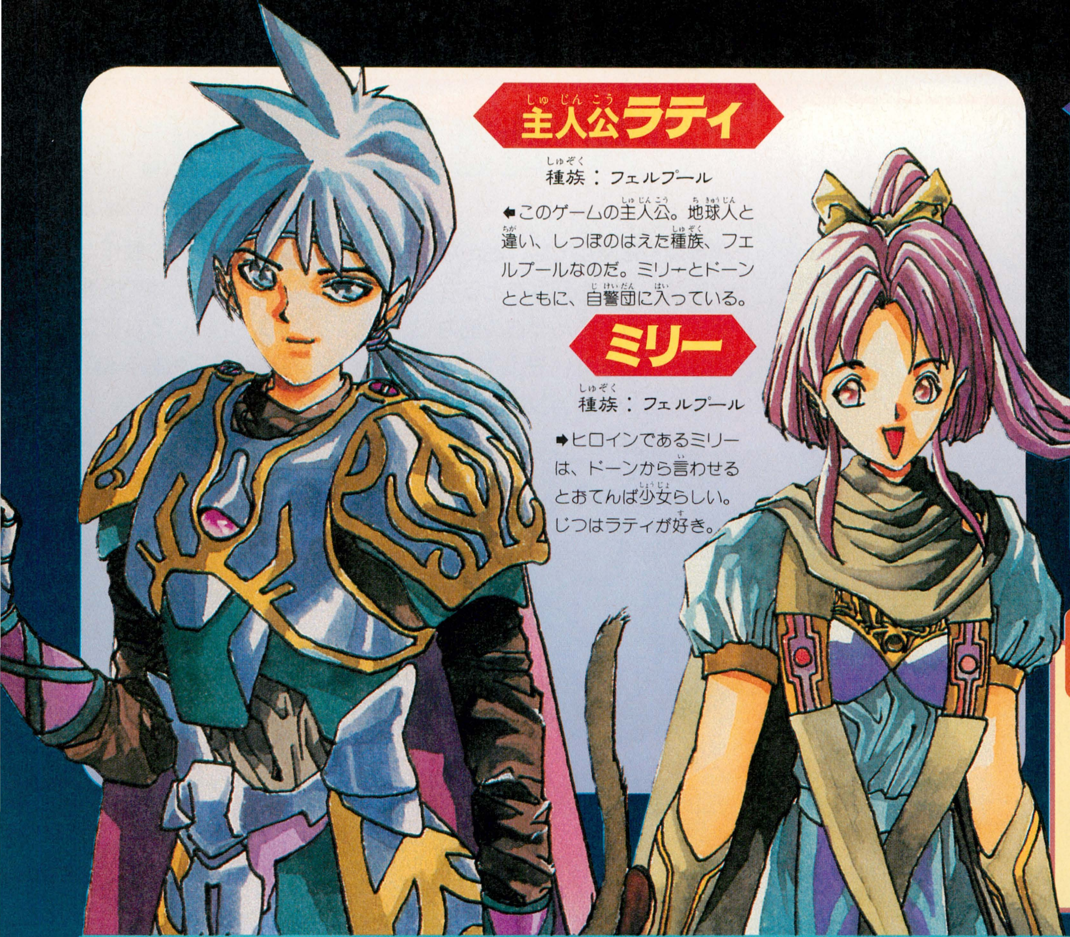


ナイツの調整もこれでバッチリ!!

『NiGHTS』対応のアナログパットの情報だ。✚ボタンの左上にあるのがアナログキー。このボタンがクリクリ動き、微妙な操作が実現する!?（写真は開発中のものです）



セガマルチコントローラーも同時発売中だ



主人公ラティ

種族：フェルプール

←このゲームの主人公。地球人と違い、しっぽのはえた種族、フェルプールなのだ。ミリーとドーンとともに、自警団に入っている。

ミリー

種族：フェルプール

➡ヒロインであるミリーは、ドーンから言わせるとおてんば少女らしい。じつはラティが好き。

そのほかのキャラクター



ミリーの幼なじみ
ドーン
種族：フェルプール

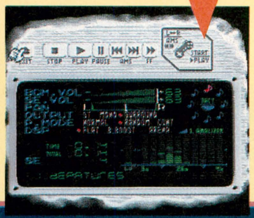


頼りになる女性
イリア
種族：ヒューマン



頼もしい仲間
シウス
種族：ハイランダー

キャラクターの声はサウンドプレーヤーで聞ける!



←キャラクターの声だけでなく、ゲーム中に流れる音楽を聞くことができるモードもある。

しゃべりまくるRPG登場！

STAR OCEAN

SF スーパーファミコン	RPG	48メガ	バックアップカートリッジ
	エニックス　7月19日　8500円		

STORY



宇宙暦346年……。地球人は、高度な文明を誇っており、宇宙へと進出していた。

ここに、ロークと呼ばれる辺境の星がある。この星に、フェルプールが住んでいた。





その星に突然、謎の伝染病が流行り始めた。皮膚感染するそれは、ドーンを侵してしまう。

友を侵している伝染病のワクチンを求め、ラティの未知への冒険がいま、始まる……！





"プライベートアクション"って、いったいなに？

ときどき、町などから出たりすると表示されるものがある。それがこのゲーム特徴"プライベートアクション"だ。表示中Yボタンを押すと、キャラが自由に動き回り、人と話をして情報を集めたりする、非常に重要なコマンドなのだ。





町に入るまえや出たときなどに表示される。表示は画面の右上でごく小さいので、始めのうちは気づきにくいかも。

ここで Y ボタンをPUSH!! START!



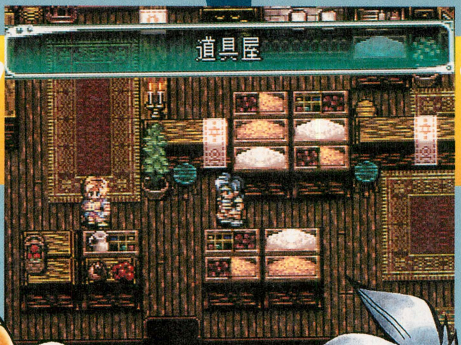
⬅Yボタンを押すと、パーティー内のキャラがそれぞれ町に入り、行動するのだ。

プライベートアクション中にこんなことが起きる！

たとえばある町の道具屋にて……



⬆冒険に関係ないものは、絶対に買わないのだ！ だってお金がもったいないでしょ？



買わないでいる

買ってあげる



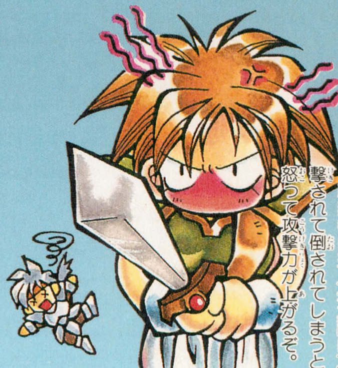
⬆女性が欲しがっているものは、やはり買ってあげるのが男の甲斐性ってもんでしょ。



⬅買わないと、感情値が上がらないため、なんの変化も見られないのだ。



⬆買ってあげると、非常に喜んで、主人公に対しての感情値が大幅に上がるのだ。



⬅戦闘中に主人公が敵に攻撃されて倒されてしまうと、怒って攻撃力が上がるぞ。

"感情値"について

上のように、もし買ってあげてイリアに好かれたとしても、それがミリーにばれると気まずくなってしまうことがある。このように、ふつうの人間関係と同じようなことがゲーム中にも起こるのだ。

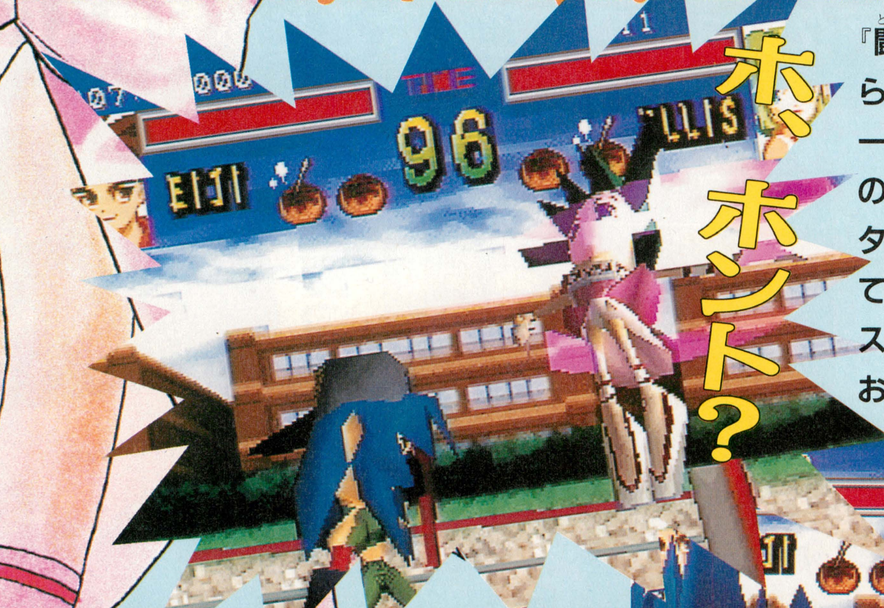


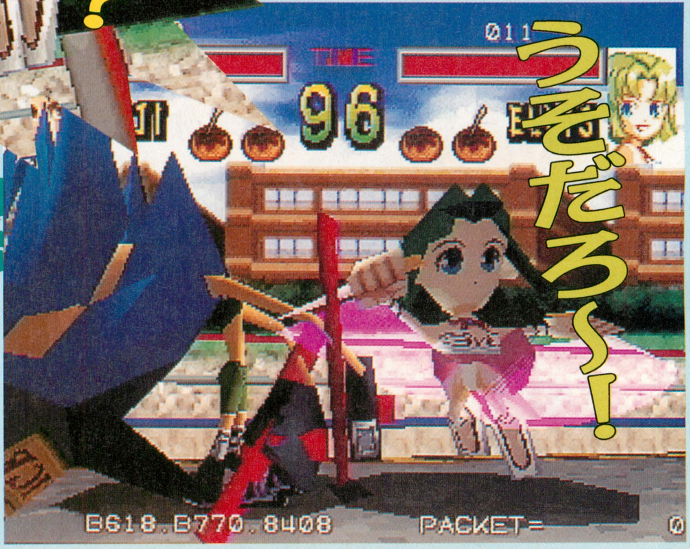
BATTLE ARENA にとうしんでん

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM
	タカラ　9月　5800円	

な、なんとあの『闘神伝』が2頭身になっちゃった!?

『闘神伝2』の興奮がいまだ醒めやらぬ読者諸君、寝耳に水の大ニュースでっせ〜！　な、なんと今度の『闘神伝』は、全キャラ2頭身スタイルの『にとうしんでん』となっての登場だ。しかもバッチリ新システムが搭載とくりゃあ、いやがおうでも大注目しちゃうよな〜！



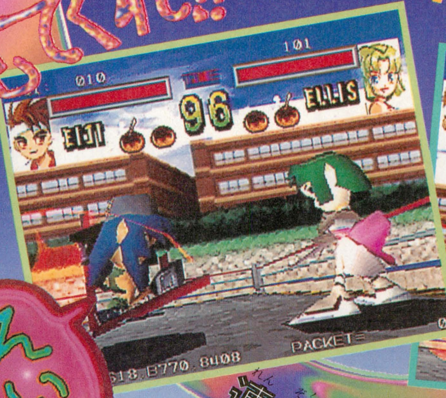


"マイム"システムとは!?

この『にとうしんでん』にはプレイステーションならではの特殊技術が用いられている。キャラクターの伸び・縮みや、柔らかいものの表現がいままで以上にパワーアップする機能、それが"マイム"だ。この機能の搭載により、プレーヤー独自のタイミングで必殺技の変更、さらには合成が可能となり、従来の格闘アクションにはない独創的な戦闘が楽しめるってワケ。

これが新しい『闘神伝』だ！

見てくれ!!

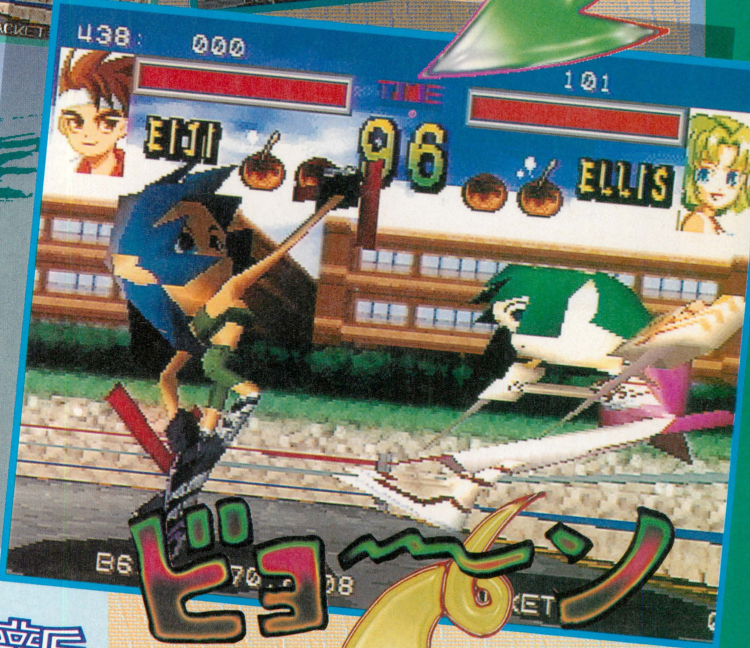






えいっ

連続写真でどうぞ!!



ご覧の通り海外アニメもビックリのオーバー演出で、エリスも伸びまくってるぞ。う〜ん、早く全貌が知りたいのだ〜！

気になる登場キャラは…!?

キャラはいったい誰と誰が登場するのか？　ファンならずとも気になるところ。現時点での噂では、エイジ、エリス、ソフィア、トレーシーにプラス新キャラ4人、との話だが……。



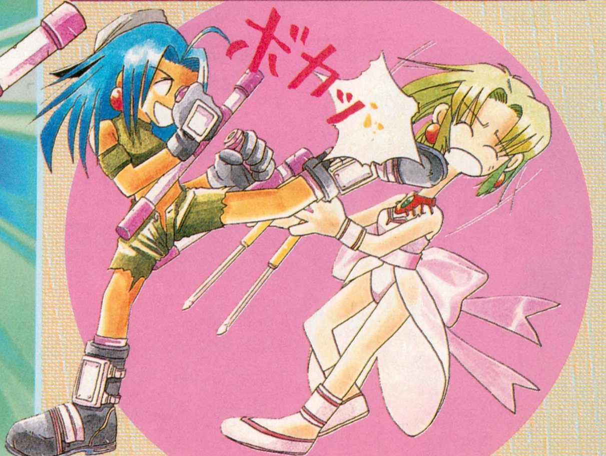
エリス♡

2頭身になってさらに愛らしくなったエリス嬢。今回はタカラ学園の美術部員として活躍するもよう!?　どうなることやら。

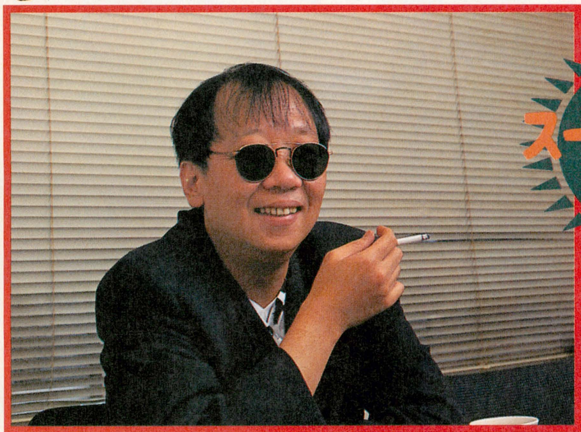
新キャラが4人追加!

トレーシー♠

前作から登場のケンカ大好き女も健在。両手のトンファーを振り回す。手数と口数の多さがウリのラフファイターだ。



続報を待て!



『ドラクエⅢ』スーパーファミコン移植記念 堀井雄二氏 特別インタビュー

『Ⅲ』のスーパーファミコン版への移植が、着々と進行しているらしい。堀井雄二氏に突撃インタビューを試み、ほかじゃ聞けない秘密の話をタップリ聞いてきたぞ！

スーファミ版『Ⅲ』はどこがどんなふうに変わるのか

――まず、『Ⅲ』を移植しようと思われたきっかけは？

堀井雄二氏(以下堀井)　スーファミで『Ⅰ・Ⅱ』を出したので、『Ⅲ』も出さないといけないかなと。まぁ、『Ⅰ』から『Ⅲ』までは、ロトシリーズとして完結したものになっていますからね。

――ではファミコン版に唯一残る『Ⅳ』はどうなるんですか？

堀井　もし、いまから『Ⅳ』を移植しようとしても、その頃は新ハードになっていますよね（ニンテンドウ64など？）。だから、スーファミで『Ⅳ』を出すことは考えていません。もし出すなら、『Ⅳ』と『Ⅴ』と『Ⅵ』と、まとめて出せたら美しいかな……なんて思っています。でも、容量が足りればの話しなのですが。

――『Ⅲ』を移植したさいに、変更した点などはありますか？

堀井　基本的には、ほとんど変更はありません。ただし、操作性などは、『Ⅵ』をさらに強化したものになってます。ただ受け継いだのではなく、新作として練り込んでます。仲間どうしのアイテムの受け渡しや、道具袋など、道具関係はかなり使いやすくなっていると思います。

――ストーリーのほうに、なにか変更はありますか？

堀井　ストーリー自体、完成されたものになっているので、オマケの部分を増やしています。本筋を変えてしまうと、知っている人はがっかりするし。ただ、『Ⅵ』のような選択肢が増えています。たとえばオープニングで先に王様に会わずに町のなかを歩き回れるとか……。ストーリーには直接関係ないけど、フラフラしていると、突然謎の村や横道の町が見つかる……なんていうものもあるかもしれません。

主人公の性別が選べたけど……。

スーファミ版は、グラフィックも男女で変わるそう。セリフなども、男女それぞれで変わるのだ。



東京都　遠山絵麻

キャラの名前は？

『Ⅵ』のように、どこかに名前を変えてくれるものを作ってくれるらしい。まだ、どのような形で入るかは決まっていない。いまから楽しみだね。



埼玉県　浅見なずな

気になる転職は、いったいどうなるのか？

――お店での買物も楽しみのひとつだと思うのですが？

堀井　今回は、お店でのまとめ買いができるようになりました。たとえば"やくそう"を[illegible]そういった感じで買物[illegible]ようになっています。みなさんからも、かなりの要望がありましたからね。

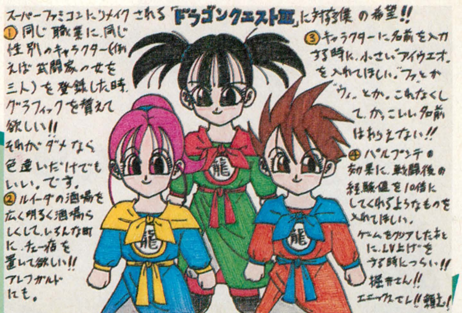
――そのほかに新しく追加したものはありますか？

堀井　格闘場がこの作品から初登場したのですが、それになにかひとつ、加えようと思っています。あと、キャラクターを作るとき、ファミコン版は職業と名前と性別を入力するだけでしたが、それプラス、キャラクターの特徴（育ちかた）に関係ある[illegible]予定で[illegible]あ[illegible]容量の都合で泣く泣く削ったイベントやモンスターも復活させるかもしれませんね。

――いちばん気になるのは、転職関係なのですが……。

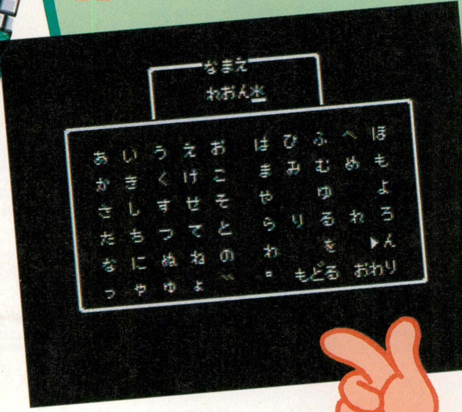
堀井　やはり、職業も『Ⅲ』を活かしたかたちになっています。ですので、『Ⅵ』で新しく増えた職業は入っていません。ただし、ゲームバランスを崩さない程度に『Ⅵ』で評判の良かった呪文や特技をプラスするつもりです。楽しみにしててください。

名前に小さなアイウエオを入れたい!!



東京都　超チキュウ人

『Ⅵ』に小さなアイウエオが入っていなかった」という話を堀井さんにしたところ、「考えてみましょう」とのお返事をいただいたぞ！



ここに増えるかも!?

堀井さんが手にしている灰色の物体が禁断のサンプルロム スーファミ版『ドラクエⅢ』なのだ!!



コーナー担当る―・ルリールのギガデインを覚えよう!! 縮小版!!

今回、久々に堀井さんにインタビューに行ったんだけど、今回ばかりは本当に「行ってよかった～♡」って思った。というのも上の写真にあるように、『Ⅲ』のサンプルロムを間近に見ることができたの。それだけでなく！　なんと制作途中のスーファミ版『Ⅲ』を見せてもらっちゃったの!!　もう、超カンド～っていうかぁ（女子高生風）。見た目は全然変わってても、主人公はちゃんと『Ⅲ』の主人公だったよ。秘密情報だけど、町の様子がちょっと変わってたの。どんなふうにかはヒ・ミ・ツなの♡

おたより大募集

このコーナーでは、『ドラクエ』に関して聞いてみたいことや素敵なイラスト募集中！

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10
あて先は　(株)アスキー　月刊ファミ通Bros.編集部
「ドラクエジャーナル」係まで



『ダビスタ96』がきっともっと楽しくなるページ

実際の競馬とダビスタでの調教の違いは？

押忍！　種五郎(乳幼児にして種馬)でちゅよん!!　『ダビスタ』ファン期待のこのコーナー(自画自賛気味)、第2回目のテーマは、"実際の競馬と『ダビスタ』での調教の違い"についてレーす！　それについて、『ダビスタ』での調教効果は太字に、実際の競馬には細字にして、わかりやすく説明してみました。しかもボツビーム伊藤先生の美麗なイラストつきの豪華版ですわ！　ちなみにこれらについて教えてくれたジグロ雨宮先生(※)、アチキもひとつ賢くなりました。グラッチェ!!

✳ダート✳

あまり脚元に負担をかけないでスタミナをアップさせる効果があるのだ。これが『ダビスタ』での基本的な調教方法なんだぜ。何、知ってる？　実際の競馬でも、ダートでの調教が中心となっている。スタミナはもちろん、スピードもつくオールマイティーな調教法なんだってさ。それと、『ダビスタ』だと直線しかないけど、実際のレースではコーナーがあるよね。実際のダート調教では、そういったコーナーを曲がる練習もできちゃう。かなり実戦的な調教法なのだ。

✳✳芝✳✳

スピードアップの効果があるけど、脚元にかかる負担はとっても大きい調教法だよな。トレセン(トレーニングセンター)にはないので、実際には芝調教を使うことはないらしい。でも、新潟などの遠征先で、芝に慣れさせるために使ったことがあった、という話もある。でも、脚は痛むし芝も傷むってんで、関係者にはあまり歓迎されない調教法らしい。『ダビスタ』の調教効果とはゼンゼン違うよねぇ……。

✳プール✳

脚元に負担をかけないで、スタミナをちょびっとだけアップさせる効果があるヨ。馬体を絞るために使うのは『ダビスタ』といっしょだね。でもスタミナアップというよりは、心肺機能をアップさせる目的で使うことが多いみたい。じゃあ、走らなくてもいいじゃないの？　ってワケでもない。プール調教だけで勝った馬は聞いたことがないモンね。ちなみに馬のなかには、泳げないカナヅチ馬もいるらしいんだわ。おもしれーな。

✳坂路✳

脚元の負担をあまりかけずにスピードをアップさせることができるのだ。しかし、レース中に故障する確率もアップするのがちと難点だよな。筋力と心肺機能をアップさせる、ミホノブルボンという馬の活躍で一躍有名になった調教法れす。ダートと違って直線のコースしかないので、やっぱこの調教法だけで勝った馬はいないんですわ。ちなみに、大自然を利用した起伏の激しいトレセンを持つアメリカなんかの外国では、坂路調教はないんだって。日本特有の調教法らしいぜ。

✳ウッド✳

脚元にあまり負担をかけずにスタミナをアップさせる効果がある。でも疲れがとれにくいぞ。オガクズを敷き詰めているので、クッションがよくきいて、脚元に負担がかからない。調教的にはダートとさほど変わらないんだって。しかも、これも日本だけの調教法だそうな。最近では、オガクズからシミ出る液からダイオキシン(猛毒)が出ると、競馬界を震え上がらせているらしい。ホントかな。

題字：種五郎　絵：ボツビーム伊藤

馬の友編集長のへボ馬日記②

ミコのプレーを見習って、ワシもオマQ(おまかせ厩舎)に預けることにした。が、故障馬続出、レースには惨敗と不運続き。何でじゃ？　何でワシの馬はダメなんじゃ？　そう悩んでいるワシにミコがひとこと、「ヘタクソなのよ」。ガーン……。(続)

種付けした種牡馬の能力によっては調教、出走の仕かたが違ってくるんだぜ

担当者愛馬自慢②
ヨユウデスワ

名前とはうらはらに、たえず落ち着かないレースをする。父がマグニテュードだからかなぁ……。でも草の上で転がるこの可愛らしい姿だけで、ボクの心は大満足！



ああ……可愛らしい…

短距離馬(1200〜1400m)の場合

早熟傾向の種牡馬がいいぞ

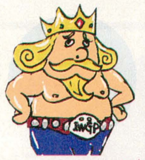
短い距離のレースに勝つために、なんで早熟なお馬じゃなきゃダメなのかってか？ それはな、早熟なお馬は馬体が若いうちに完成しちまって、短い距離を走るスピードは持ってるけど、スタミナはあまりつかん。だから、長距離はチト苦手なんだよな。でもスピードは若いうちにつく。晩成のお馬とは、ここが違うのよ。分かったかい？

スリルショー



➡ノーザンダンサー系の良血種牡馬だ。短距離はもちろん、中距離もいけるぞ。

キンググローリアス



⬅産駒には確実にスピードを伝えるマイラー種牡馬。とくにダートで強さを発揮。

合わせ馬はあまり使うな

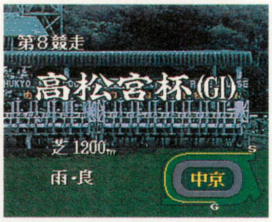
早熟のお馬さんたちは、体調を崩したり、スグ調子が変わったりしちまう傾向にあるんだな。だから、出走したいレースが近くて調子がかなりいい場合なんかには、併せ馬で調教することはバッド！ 単走、一杯で調子を維持し、レースにはベストの状態で出ましょ。



⬅大事なレースまえにこうならんように注意注意。

この重賞を狙おう!

高松宮杯、ＮＨＫマイルなんかの新しい短距離のＧⅠレースが増えたんで、早熟馬にとってはありがたくなったよね。でも、厩舎の移動でも大きく体調を崩してしまう恐れがあるんで、なるべくなら移動のないように、ローテーションを決めるべしベシ!!



⬅これなんか早熟馬にはもってこいのレースですな。

長距離馬(2000〜3000m)の場合

適性距離2600m以上の種牡馬を付けろ

長い距離のレースに勝つには、スピードはもちろん、スゲースタミナがなけりゃあいかん。ゆっくり成長していく晩成型のお馬は、ゆっくり成長していくぶん、スタミナもついていく。スピードがなくても、スタミナがついてくりゃ長い距離でじっくり走れば勝てる、って寸法よ。だから晩成で、適性距離の長い種牡馬をつけるのだ！

メジロティターン



➡メジロアサマ、メジロマックイーンと親子３代で天皇賞を制したスゴ馬だ。

グリーングラス



⬅６歳で天皇賞(春)、７歳で有馬記念に勝った晩成型。抜群の勝負根性を持ってる。

あせった調教は避けよう

３歳、４歳でなかなか勝てないからって、無理矢理スピードを付けようと芝調教を増やしたり、併せ馬、一杯の調教ばかりしないように！ ５歳を過ぎたころからメキメキ実力を発揮してくるんだから、あせって大事なお馬が故障しないような、やさしい調教をネ。



⬅あんまり芝で調教しなくてもスピードは付くってーの。

この重賞を狙おう!

ジャパンカップや有馬記念など、2000メートルを越える長い距離のＧⅠレースは、全部で12もある！ とくに3200メートルもある天皇賞・春や、3000メートルの菊花賞に勝利するのはカナリ困難。このふたつのレースで勝利できれば、パーフェクツな長距離馬だッ!!



⬅この距離はすげーよな。でも勝てたら気持ちいいぜ。

おじちゃんおせーてッ!!

今月はドロボウヒゲがチャーミングなリキッド葛西が答えるよ

Q 『ダビスタ』に出てくるお馬さんたちの好きなたべものはなにですか？

神奈川県　愛妻号さんからのお便り

A みんな知ってると思うけど、馬は草食動物だよね。すると当然、主食は草になる。サラブレッドの場合、エン麦や青草、麦や切り草などを混ぜた、カイバといわれるものを食べているのだ。１回に５〜６升もの量をペロリンチョと食べるんだ、すごいよね。でも、『ダビスタ』の馬だってまけてないぞ。あいつらはいつもなんか食ってる。だって、牧場にいても厩舎にいても下ばかりむいてるからね。酒も飲んでるなきっと。牧場でのあの横たわりかたはかなり怪しい。調べろ。



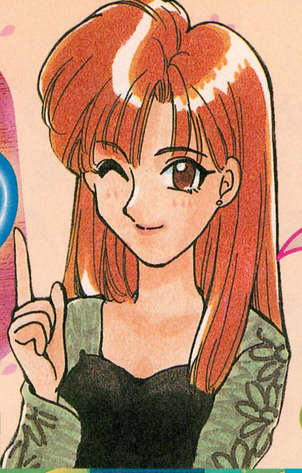
大告知!

第１回目の反響が良く、なんと毎月連載が決定したで！ みんな、マジサンキュー!! そしてこれからもヨロチク!! ってなワケでハガキくれ。励まし、苦情、質問、やってほしいことなどなど、『ダビスタ』に関係したおもしろいコトなら、何でも採用にて掲載しむぁスゾ。同時に種五郎へのファンレターも募集。ゆえに下のあて先までビシバシ応募してな！

「月刊ファミ通Bros.馬の友係」までよ

※ファミ通のダビスタ担当編集者

タイムズスクウェア

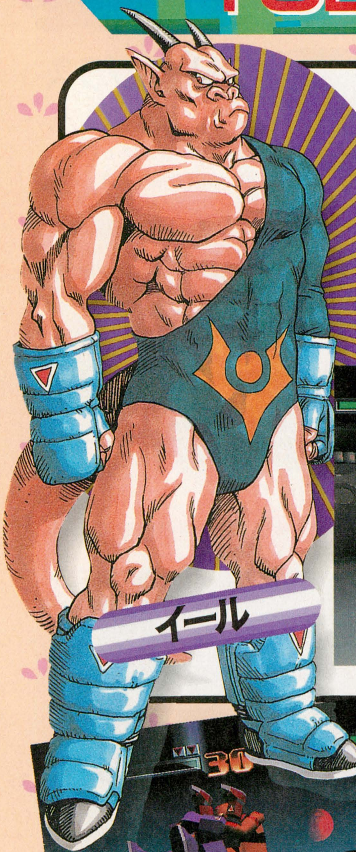


先月号に引き続き、『TOBAL』の新キャラクターを紹介。『トレG』の秘技(?)も掲載よ!!

プレイステーション　アクション　7月発売予定　5800円

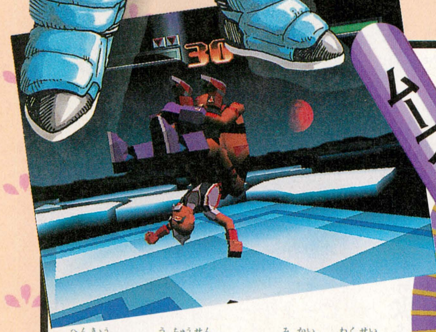
プレゼンター　本田やよい

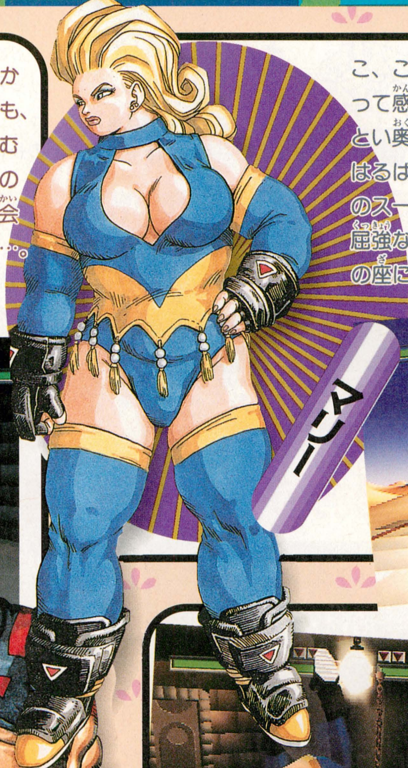
『TOBAL No.1』新キャラクター紹介!!



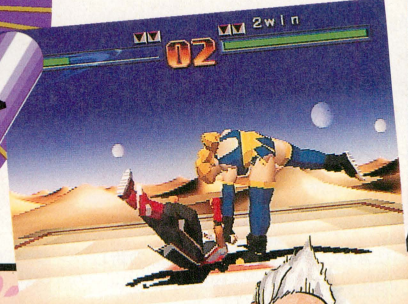
ワコイバヤイ星出身。狂暴で、いかにも戦いに向いてそうな性格。でも、「あこがれの彼女に結婚を申し込むためにプレゼントを買いたい。そのために賞金がほしい」ってのが大会出場の動機らしい。似合わない……。

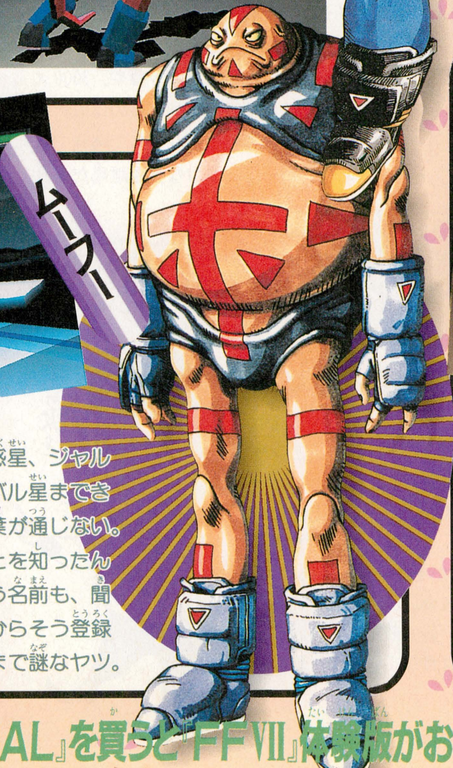






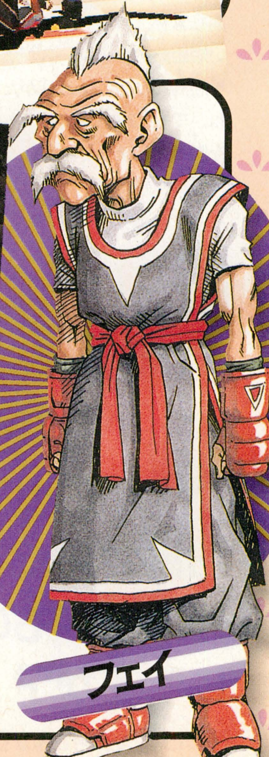
こ、これがホントに鳥山キャラの女性か!? って感じの、スゴイ迫力のオバさん……もとい奥さん。大会に出るために、地球からはるばるトバル星までやってきた。地球でのスーパープロレス世界大会で、なみいる屈強な男性を押しのけ、堂々チャンピオンの座に輝いた経歴を持つ。すげえ。





辺境の、宇宙船もない未開の惑星、ジャルング星に住む。どうやってトバル星まできたんだろう。謎だ。しかも言葉が通じない。どうやって大会が開かれることを知ったんだろう。謎だ。ムーフーという名前も、聞かれて「ムーフー」って答えたからそう登録されただけ。なんか何から何まで謎なヤツ。





出ました鳥山キャラの定番、強いジジイ。地球の台湾出身。先月号で紹介したホムの師匠。過去にこの大会で優勝した経歴を持つ。とにかくガンコで無口なジジイ。何を考えているのかいっさいわからない。ホムには心を開いているらしいが、そのホムも、ジジイのすべてを知らされているわけではない。

超お得情報!!『TOBAL』を買うと『FFVII』体験版がおマケについてくる!!（本当）

※画面は開発中のものです。



スーパーファミコン RPG
24メガ 発売中 7900円

トレジャーハンターG
クジラが死んでしまう!?

アクラスの町でクジラが死んでしまいました。でも友だちは生きてるって言うの。なぜ!? （東京都 しもべ）

アクラスの港町に到着するのは、コロボックル島で3つめのオーパーツを入手し、ヘルの亡霊との戦いを経たあと。かなり長い戦いなので、傷ついたクジラを助けるまえに宿屋で休みたいよね。でもちょっと待った!! その行動がクジラの命を奪うのだ!!

傷を負ったクジラを救え





⬆➡戦いに疲れ、傷ついた体をひきずって港町に着いたレッドたち。クジラを助けるにはハイポーションを入手しなければならないのだけれど……。

宿屋に泊まるな!!



ゴルゴビナの港町を出発してから、かなりの長旅になっている。宿屋で1泊してから、クジラのために薬を取りに行きたいと思うハズ。でも、傷ついたクジラを放り出してレッドたちがぬくぬく寝ているあいだに、クジラは死んでしまうのだ。哀れ。



宿屋に泊まった時点で、クジラの死は決まってしまう。ということは、つまり、休むことなくハイポーションを取りに行かなければならないということだ。でも教会でセーブすることは可能なので、アクラスの港町に着いたら、真っ先に教会へ行くことをおススメするぞ。できればゴルゴビナの港町を出発するまえに、回復アイテム類を多めに持っていき、体力をとっておくのがベスト。

元気になったクジラは、レッドたちとの再会を誓って海へと還ってゆく。やっぱり『トレG』をプレーする以上は、このクジラの勇姿を見てからクリアーしてほしい。死なせた人は再挑戦!!



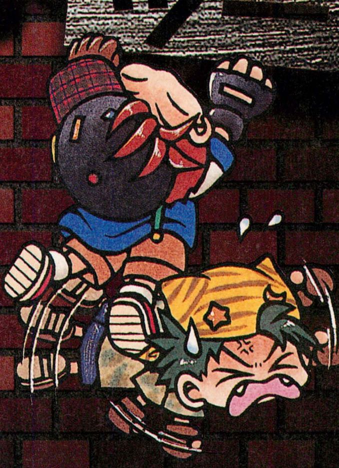


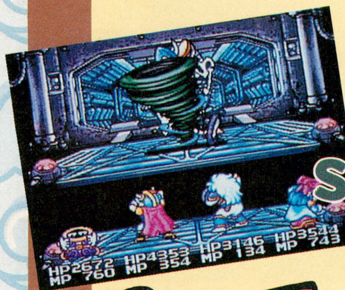
これからますますパワーアップしていくスクウェアのラインアップ。当コーナーでは、今後も楽しい企画をガンガンお届けしていくわよ!! また、こんな企画をやってほしいなどのおたよりも常時大募集中!! もちろんカラーイラストも大歓迎。バカスカ送るのよ!!

おたよりのあて先は
月刊ファミBros.編集部
タイムズスクウェア係
どんどん送ってね♥

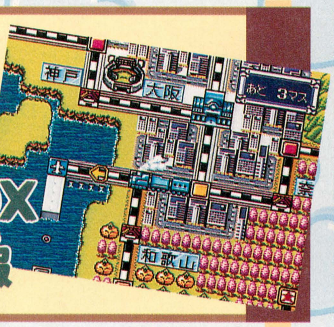
SUPER ボンバー版2 ツー

今月からボンバー版がSUPERボンバー版2に大変身！ なにが違うかだって!? そりゃ読んで見てよ。





今月のメニュー
- 大貝獣物語Ⅱ
- SUPER桃太郎電鉄DX
- ㊕ボンバーマン情報

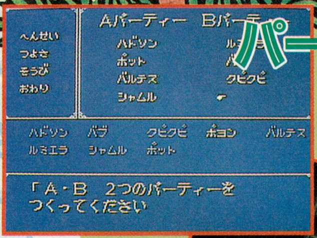




ふたつのパーティーを作り、それを交互に操作できる 2パーティーシステムを採用！

新作ゲーム情報は、先月号に引き続き『大貝獣物語Ⅱ』。今回はそのツーパーティーシステムについて予習しましょう。そこの顔を赤らめているキミ！ パンティーシステムじゃないぞ。話がそれましたが、これは、パーティーを2組作り、交互に操作することが可能なシステム。パズル的な要素を取り入れた罠など、これを使ってクリアーするのだ。

まず始めにパーティーを分ける

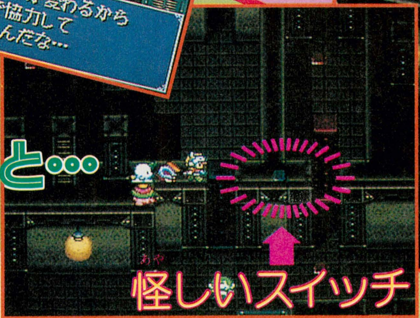


←なにごとにもパーティーを分けなければ始まらない。強いキャラを集めるか、バランスよく分けるかはプレーヤーの自由だ。

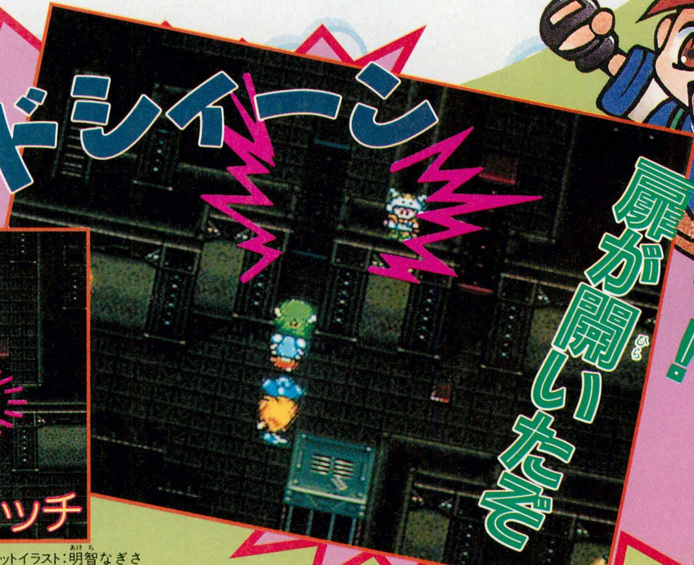


➡扉が閉まっていて先に進めないってときは、べつのルートから進行しているパーティーで問題を解決しよう。

怪しいスイッチを踏むと…



➡扉の上の通路にスイッチが……。これに乗ると扉が開く？ 罠だとしてもとりあえず試してみたいのが人情ってやつですね。





 カットイラスト：明智なぎさ

■このコーナーではイラスト・手紙・ギャグなど大募集！　いまなら採用確率大だ。『ボンバー版2なんでも』係まで

'96 ぼばる九州

森高☆のふるさと

馬サシがうめーぞ

熊本

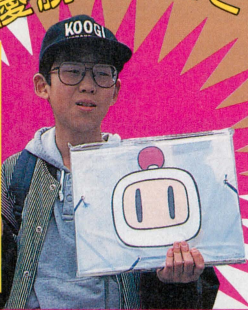
熊本県熊本市

3月31日、熊本市でボンバーマン大会が開催されたぞ。腕に自信を持つボンバー野郎たちが熱い試合をくり広げたのだ。



➡4人1組での決勝戦。この組では隈良太くん(11才)が優勝。

優勝おめでとう



♪別府　すき○いパレス♪

すべって転んで大分県

大分

大分県別府市

大分県で『スーパーボンバーマン4』のCM収録が行なわれたぞ。このCMは7～8月ごろに放送されるとのこと。



⬅CMの撮影風景。例によって荒井注が、ボンバーの着ぐるみが大あばれ。

優勝者にしかもらえないグッズをプレゼント

これもプレゼント

大会の優勝者がもらえるバックと右の写真のマグカップをセットで10名様に。『ボンバー版2プレゼント』係まで。



編集部で『桃鉄』大会開催！そんでもって　クイズ！

SUPER 桃太郎電鉄DX

大会出場リスト

アルツ鈴木　あるつ会長：対貧乏神対策さえしっかりしていれば、大敗することはまずなかろう。

なでえい船長：ハドソン通の俺が負けるわけねーだろ。パチスロで鍛えた目押しを見よ。

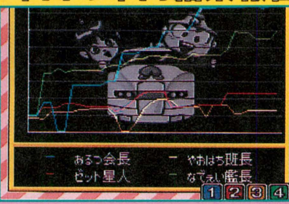
Zシン　ゼット星人：俺の勝ちは、100パーセント決まってるな。ところでいくら賭ける？

やおはち　やおはち班長：『桃鉄』はかなり初心者だけど、初心者なりに頑張るぞ。応援ヨロシク！

このコーナーでは、密かにプロス編集部内で行なわれている闇『SUPER桃太郎電鉄DX』大会（物がかかっているとのうわさも）を完全生中継。どうせなら、大会の結果を読者に予想してもらおうってわけ。大会の参加者は左の4名。サイコロの目とキングボンビーを各自どうやって攻略していくのか楽しみ。



3年目の中間結果報告



参加者のルール

問題の番号と予想した答えをハガキに記入し『闇桃鉄大会予想』係まで送ろう。問題に正解すれば★の数がポイントとしてキミの得点に加算。得点は毎号蓄積され大会終了後に上位にランクした人にはステキなプレゼント（もちろん非売品……の予定）を贈呈。また、応募してくれた人のなかから抽選でプロス特製テレカを毎号10名にプレゼントするぞ。毎号応募できるのは1号につき1枚のハガキのみ。それ以上の応募は無効になるぞ。

今月の問

Q1	4年目で食品日本一に輝くのはだれ？	2ポイント
Q2	4年目の決算でやおはち班長は1億を超える？	1ポイント
Q3	7年目の決算で1位になっていたのはだれ？	3ポイント

予想

Q1：3年目の決算のデータから見ると、あるつ会長が大本命で、なでえい船長が対抗ってとこだね。

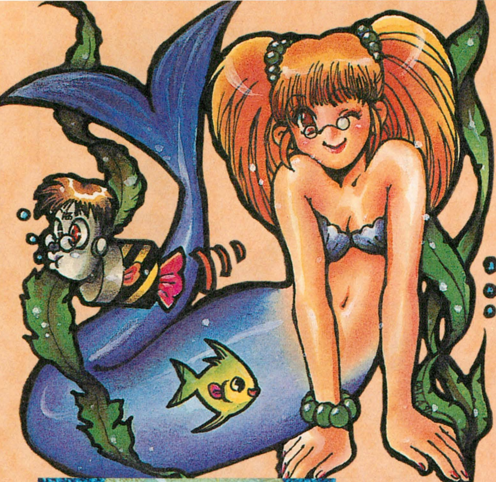
Q2：初心者ということもあり、ちょっと厳しいのでは？

Q3：こればかりは予想がつかん。

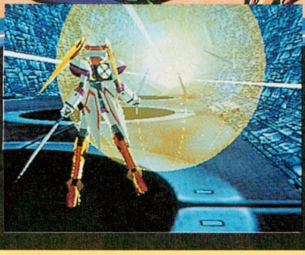
ハガキの応募のしかた

あて先は180ページ、ボンバー版2『○○○』係まで

今月号の締切は6月21日消印まで有効なのだよ。間



GAME CENTER Bros. ゲームセンターブラザーズ

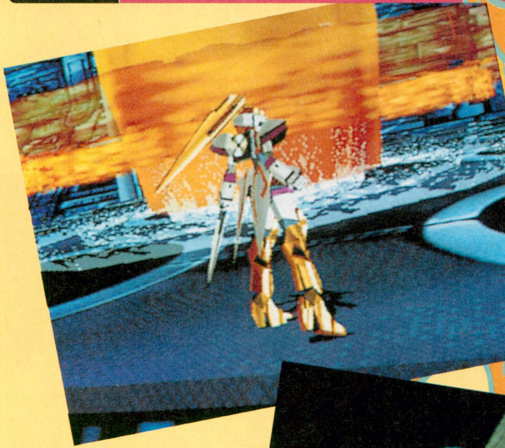


電脳戦機バーチャロン 作戦司令室

3Dシミュレーションバトル　セガ　稼働中

フェイ・イェンの、ちょっと変わったエンディングを司令室がキャッチ！　キミたちはこれをどう判断する？

今月の司令…いや報告　フェイ・イェンのあのエンディング



宿敵ジグラット破壊完了!!



宇宙を漂う彼女(？)を



謎の宇宙船が回収

最終ボス・ジグラットを破壊して、感動のエンディングを迎えたキミに教えよう。両方のレバーを同時に右回転させてみたまえ。14〜15回ほど回せば、謎の宇宙船が機体を回収するシーンを見られるはずだ。

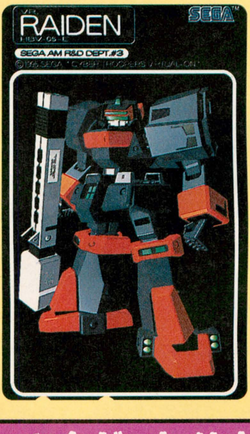
『バーチャロン』のCDが発売された！



去る5月29日に、我が司令室も待ち望んでいた『電脳戦機バーチャロン』の"オフィシャルサウンドデータ"が発売されたぞ。BGM28曲に加えて、ボーナストラック3曲を含む全31曲、収録時間50分を超える大作だ。東芝EMI／2800円[込]

ほかにもこーいうのが売られているぞ

『バーチャロン』関係のグッズは、ほかにもテレホンカードとTシャツが発売されている。でも残念ながら、横浜・新潟のジョイポリス、市川・大阪ガルボの4店でしか購入できない。ウォールプレートもあって、これは上記店舗のカーニバルコーナーで遊ぶともらえるぞ。そして下敷きとポスター。非売品だけど、雑誌の読者プレゼントか、セガの店舗のイベントに参加するともらえるかもしれないね。



←これはテレホンカードのデザイン。こんなかっこいいテレホンカードだと使うのがもったいないね。

バーチャロンTシャツをゲットせよ

バーチャロンスタッフ秘蔵の"スタッフTシャツ"を、抽選で5名に進呈。ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を明記して、180ページのあて先まで送るのだ。ただし身長が140センチ前後の人しか着られないサイズなので注意。

PICK UP 今月のピックアップ

サイキックフォース

3D格闘アクション | タイトー | 稼働中

先月号で紹介した期待の新感覚ポリゴン格闘ゲーム『サイキックフォース』。プレイステーションソフトへの移植が早くも決まったし、すでにゲームセンターで楽しんでいる人もいるんじゃない？ 今月は、あらためてその斬新なゲームシステムに迫ってみよう。プレゼントもあるぞ。

ボタン連打で簡単に連続技が



操作は、8方向レバーと、ガード、弱攻撃、強攻撃の各ボタンで行なう。パンチやキックが届くくらいに接近して、攻撃ボタンを連打すると連続技をくり出すことができるぞ。たとえば弱、弱、弱、弱と攻撃ボタンを4回押すとコンボクイックになる。最後まで決まると相手を吹き飛ばせるぞ。

そして超能力技



ある一定のコマンドを入れて攻撃ボタンを押すと、通常よりも攻撃力の高い超能力技が出る。必殺技みたいなものだね。これもサイコゲージを消費するけど、3ボタン同時押しでためられる。コマンドは、どのキャラも簡単なので覚えやすいのだ。

投げもアリ



➡ガードと弱攻撃のボタンを同時押しすると、つかみ技が出せるぞ。

巨悪の根源 キース登場



サイキッカーの理想郷を作ると偽り、じつはサイキッカーによる世界征服を企む男。それがキースだ。どれほどの力があるのかは、自分の目で確かめてほしい。でも噂によると彼をプレーヤーが……(以下ヒミツ)。

ガードは2種類あるのだ!





防御はガードボタンを押していればオーケー。ただ、相手の超能力技を受けると体力を少し削られちゃう。でもガードボタンを押しながらレバーを回転させているとバリアガードになり、これはすべての攻撃を防ぐとともに、相手に当たると相手を弾き飛ばせるのだ。ただしサイコゲージを消費するぞ。



2種類のダッシュを使い分けろ!

レバー入力と、弱・強攻撃ボタン同時押しでダッシュできる。これは相手の攻撃の回避などに使えるぞ。ダッシュ中に超能力技のコマンドを入れておくと、ダッシュ終了と同時に攻撃を仕掛けることができる。ダッシュにはレバー入力なしで、弱・強攻撃ボタン同時押しで出るクイックダッシュもあり、これは通常のダッシュよりも移動速度が速く、自動的に相手に接近するようになっている。ダッシュ中に攻撃することもできるので、このダッシュは奇襲攻撃などに使えるぞ。使い分けが重要だね。





オフィシャルガイドブックをプレゼント!

偉大なるゲームメーカー、タイトー様から、このゲームのオフィシャルガイドブックを抽選で5名にプレゼント。『バーチャロンTシャツ』と同じ要領で、『サイキックフォース』係までハガキを送ろう。コマンド一覧などがついた、超お役立ちの1冊だ。

NEO GEO バカ一代

も〜すぐお別れ 其の十二

とれたて厳選素材

永いあいだ親しまれてきたこの"ネオバカ"も、残すトコあと1回!! って先月も書いたぞコレ。バカはこれからどこへ行く? そして担当者もどこへ? ウララ〜。昔ガールスカウトやって、清純(!?)だったころが懐かしい。

神凰拳™ ついに出るっす!!

ファン待望の『神凰拳』は

『ココが新しい!!』

——by.スサノオ



NG ネオジオ			
格闘アクション	338メガ	ザウルス	
カートリッジ	6月発売	価格未定	
CD-ROM	7月発売	価格未定	



伸びに伸びた『神凰拳』のカートリッジ版発売がようやく6月末に決定した! 今度こそ本当らしいから(笑)、ファンは喜ぶとよいと思う。そんなこんなで先月の予告どおり、ついに(ネオバカで)堂々の巻頭特集とあいなったのであるよ。思えば最初のスクープ(!)から、はや半年あまり。いままで部分的にしか紹介されておらず、さぞや欲求が不満しておられるかたも多いでしょう(メーカーのかたも)。そんな不満はもう、グッバイ青春の光っす!!←古い。

天空の神たちの壮絶バトル!

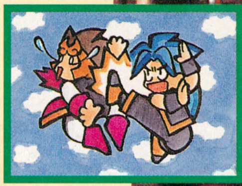
天下をいただき!!



①登場キャラは神様である

舞台が"天空"なら、住人はもちろん神様!! 神どうしの争いなんて、何だかバチ当たりそーでイヤ〜ンなんつってるキミ! 彼らは神聖なイメージとはかけ離れてる……失礼、とても人間味あふれた方々。純粋に世の天下を取ろうと日々コレ奮闘中!!

②空中バトルが楽しいんである



地上だけでなく、空中でもバトルが可能。空中で攻撃がヒットすれば、その場で連続技へ簡単につなぐコトができるから、多彩で奥の深い戦闘に!

③神様は天変地異を起こす



ABCかBCDボタンを同時押しすれば、神をも恐れぬ(?)天変地異でグ〜ンとパワーアップ! ゲージをため、形勢逆転を狙ってイケイケ〜!!

④3Dでお肌スベスベである



8人のキャラは、すべて3DCG処理が施され、立体的というよりはむしろ写実的、実写に近い仕上がり。お肌なめらか、動きもスム〜ス。あン♥

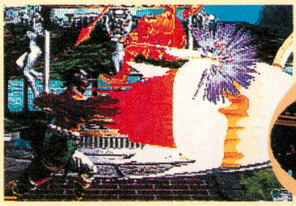
イラスト／姫野かげまる

天変地異（てんぺんちい） コマンド集!!

天変地異コマンドは、各キャラにふたつずつ設定され、ABCボタンとBCDボタンの2パターンがある。これらを同時押しすることで天変地異が起き、ゲージがたまると、そのキャラの属性……火、水、雷、風などの強力な属性技を出すことが可能となる。ココではABC同時押しで使えるコマンドを、ずどぉ～んと大紹介するぜ!!

※コマンドはキャラクターが右向きのときのものです。左向きだと左右逆になります。

酒天童子
轟炎酒[火]



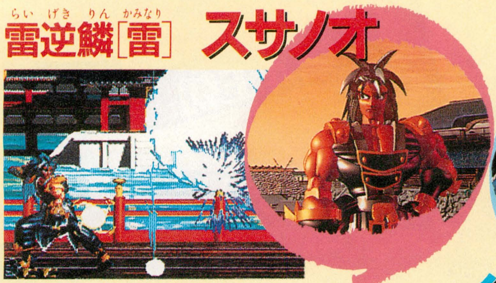
←↙↓←↙↓+AB

チチ&ネネ
ぼこぼこドロップ[風]



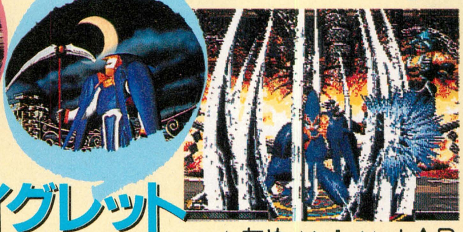
↓↘→↓↘→+D

スサノオ
雷逆鱗[雷]



↓↘→↓+AB

イグレット
トラップエッジ[雷]



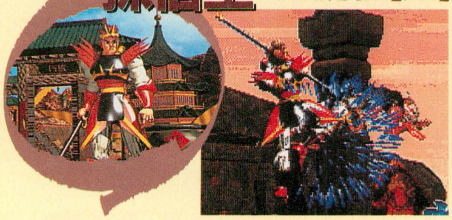
←ため→↘↓↙←+AB

ベンテン
赤龍双剣[雷]



↓↙←↓↘→+AB

孫悟空
連旋棍[風]



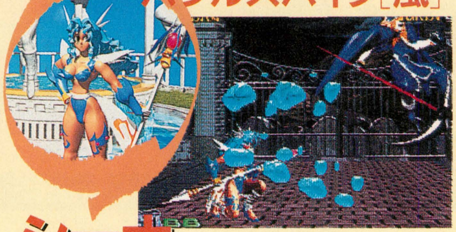
←↙↓←↙↓+AB

素天
濡縛転氷[水]



(濡縛巾ヒット中に)↓↘→↓↘→+CD

シーナ
バブルスパイク[風]



←↙↓↘→+AB

サムスピRPG

『真説サムライスピリッツ武士道烈伝』

まるわかり速報

発売は7月26日！ シナリオタイトルも決定!!

発売が待たれる『サムスピRPG』の速報でい！ 当初収録予定の3編のシナリオは、容量の関係で最後の1編のみ次回にくり越し。今回収録される正式なシナリオのタイトルは、天草との闘いを描く〝邪天降臨之章〟と、羅将神ミヅキと地球規模で対決する〝妖花慟哭之章〟のふたつに決定した。明かされなかった謎や裏設定が盛り込まれた壮大なストーリー（資料より）らしいので、期待して待つがよいぞ。













♡おわび♡今月は〝感性の密林〟はお休みだ!! 次号最終回、心して待て!!

キッズギア王国

KID'S GEAR KINGDOM

布告！ 王国に要望があるものは、恐れず意見を申せ。気に入ったものは王国の憲法に取り入れることにする。どしどし送るべし。

第4王朝 7 1996.JUL.

今月も注目度ナンバーワンのソフト『ねこ大すき！』情報をお届けするぞ。

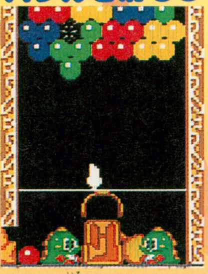
パズルボブル

タイトー　パズル　発売日未定　4800円　カートリッジ

単純明快パズルで熱くなれ！

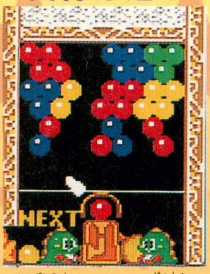
下からバブルを発射して、同じ色のバブルを3つ以上くっつけて、バブルを消していくパズルゲーム。すべてのバブルを消すのが目的だ。発射のとき角度をつけられるので、思ったところにバブルを発射するテクニックも必要になってくるぞ。

バブルを消そう



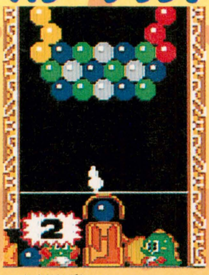
↑おなじ色のバブルめがけて発射。角度を考えよう。

天井が迫る



↑一定量のバブルを発射すると、天井が落ちてくる。

ハリー・アップ！



↑時間制限あり。カウントがゼロになると勝手に発射。

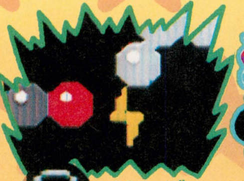
アイテムを有効に使おう

↓なかから炎が出て、まわりのバブルを消す。



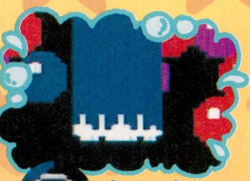
ファイヤーバブル

↓なかから雷が出て、横方向のバブルを消す。



サンダーバブル

↓割れたところの真下のバブルを、同じ色に変える。



ウォーターバブル

ゲームモードは3つ

ひとりで遊ぶ

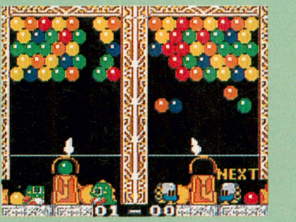
画面にあるすべてのバブルを消せばラウンドクリアー。100面をめざしてがんばろう。



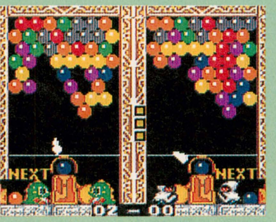
↑天井が落ちてくるので、無駄にバブルを発射してはダメなのだ。

対戦で勝負だ

先にすべてのバブルを消すか、相手がミスをすると勝ちになる。大量のバブルを一度に消すと、相手にバブルを送ることができるのだ。人間かコンピューターと対戦ができるぞ。



↑1回勝負と3回勝負がある。コンピューターの対戦相手はユニークだ。



↑相手に送るバブルの数が、中央のゲージに表示される。大量に送ろう。

記録にチャレンジ

バブルが最終ラインを越えるまで、つぎつぎに現われるバブルをひたすら消していこう。



↑効率よく消していくことが大事。角度をつけた発射が必要になるぞ。

ねこ大すき!

Neko Dai Suki

セガ　シミュレーション　7月19日発売　4800円
バックアップカートリッジ

前号ではゲームの舞台を紹介したけど、今回は登場するねこたちにスポットを当ててみたぞ。飼うことのできるねこはランダムで作られるので、いくらでも自分の気に入ったねこが選べるんだよ。



個性的な8種類のネコたち

世界各地の人気のねこがそろっている。お気に入りの種類を選ぼう。

性格もいろいろ

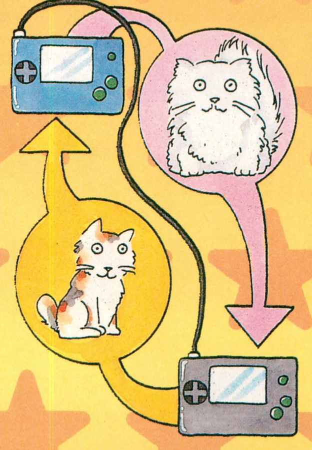
性格は好物、食性、自立度、狂暴性、気短さの5つの要素の度合いから決まる。あまえん坊や、せっかちなねこ、のんびりやさんなど、いろいろいるぞ。

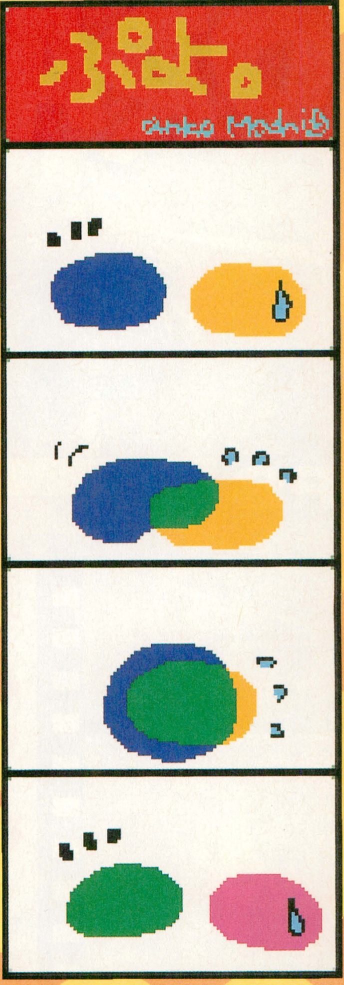


←ねこの年齢は、生後1カ月から3年くらいまで。

ネコの交換ができる

対戦ケーブルを使えば、自分の育てたねこを、友だちが育てたねこと交流させることができる。それがオスとメスだったりすると、お見合いして子供ができることも。





ニャンコ先生も首を長くして待ってる『ねこ大すき!』。早く出ないかな。

ニャンコ王国

好評のうちにウエートレスのバイトも終了したニャンコ先生。つぎはなんのバイトをするのかな。(担当カ)

ミキねえの得マルトク情報

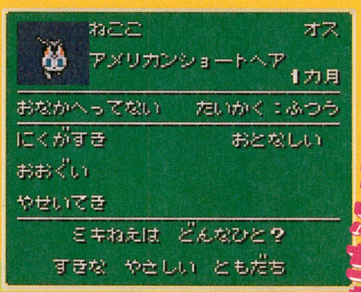


やほー!『ねこ大すき!』が大好きなミキねえです(あ、あとバブルンとボブルンも大好きだよ)。

今日はね、じゃーん、私の飼っている"ねここ"ちゃんを紹介しましょう。"ねここ"は、お家に来てすぐに、カゼと皮膚病にかかってしまって、ずいぶんと心配しました。元気になってからは"やせいてき"な性格のせいか、あんまり遊んでくれないのが悩みです。ふぅー。

初公開 これがキミねえの"ねここ"ちゃんだ!!

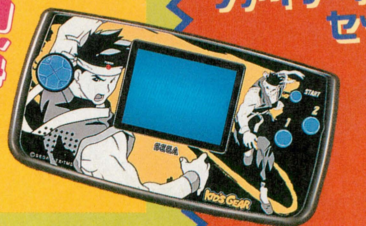
↓やさしいミキねえとは反対に野性的な性格のねここ。なんとかグレずに育ってほしいものだ。



みんなはどんなねこを育てるのかな?　いいこが育ったら王国のみんなと交換するのもいいね。あぁ発売日が待ち遠しいな。(セガ広報/森本)

プレゼント王国

キッズギアと『バーチャファイターMini』セットで1名に



ミキねえへのお便りやこのコーナーへの要望を書いてくれた人のなかから、毎月1名にプレゼント!

あて先は180ページ
『キッズギア王国7月号プレゼント』係まで
応募の締切は7月2日消印まで有効

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

5月号の当選者は
京都府　楠和也

●みんなからもらったはがきを読んで、仕事の励みにしているミキねえに、キミもお便りを出してみないか!?　質問や要望はもちろん、キッズギアに関係のないお便りも大歓迎なのだ。イラストも待ってるよ!

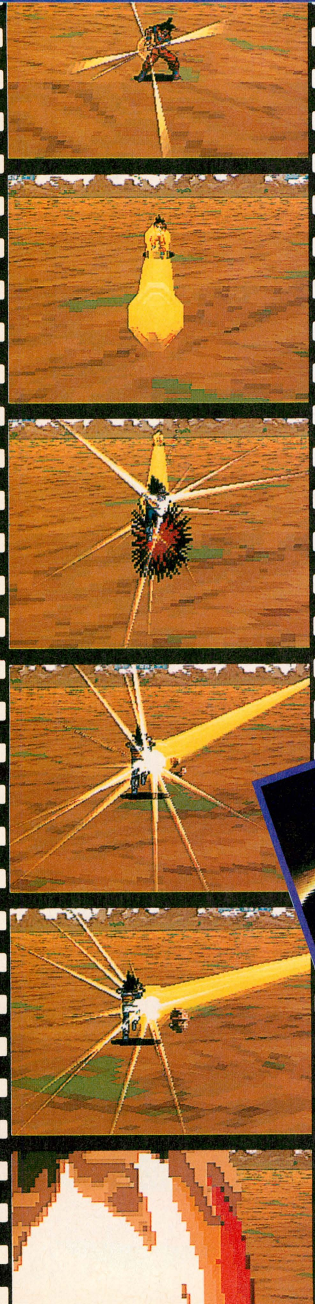
DRAGON BALL Z

ドラゴンボール 偉大なるドラゴンボール伝説

悟空たちの戦いの歴史がいま伝説となってキミの前に……。サイヤ人強襲編から魔人ブウ編まで、『ドラゴンボールZ』のすべてをその目に焼きつけるのだっ!!

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM
	バンダイ　発売中　5800円	

SS サターン	アクション	CD-ROM
	バンダイ　発売中　5800円	



『ドラゴンボールZ』のすべての戦いがプレイステーションとサターンでよみがえる!!



オッス！　オラ悟空……って、もう何年も言い続けているけど、またまたその悟空たちが帰ってきたのだ。しかも、今回はプレイステーションとサターンの両方でね。気になるゲームシステムも、いままでにないまったく新しいプレイングアニメを実現！『ドラゴンボールZ』、いまここに完結!!





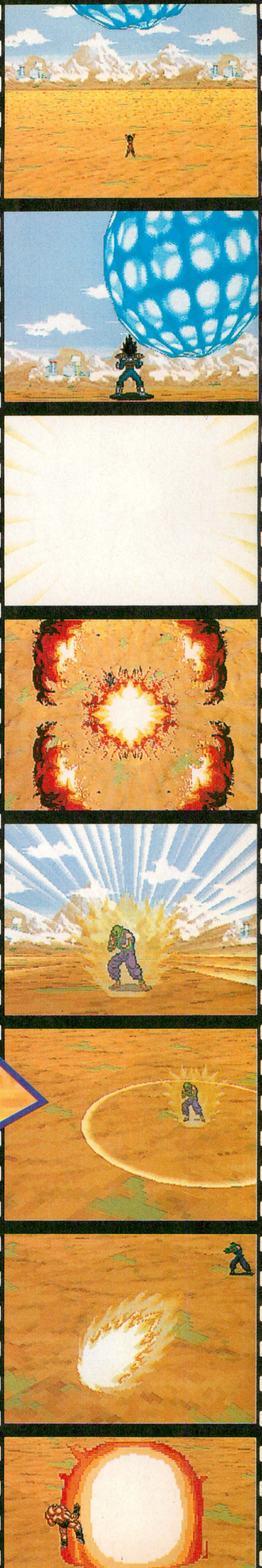


悟空が悟飯がベジータが、アニメさながらの戦闘をくり広げる!



チェーンヒットをくり出して

地上も空中も関係なく駆け回り、気と気をぶつけ合いながら戦う悟空たち。そんな世界をみごとに再現したのが、この『偉大なるドラゴンボール伝説』なのだ。まず注目してもらいたいのは、画面中央にあるパワーバランスゲージ。青色がプレーヤー、赤色が敵のゲージである。これはパンチキックによる攻撃、チェーンヒットによってアップしていき、ゲージがいっぱいになると……かめはめ波あぁぁ!!



パワーバランスゲージを押し切れ!

必殺技炸裂!!



⬆パワーバランスゲージを押し切ると、そのキャラが得意とする必殺技がくり出されるぞ。悟空ならもちろん、かめはめ波。悟飯は魔閃光、ピッコロは魔貫光殺砲ってね。

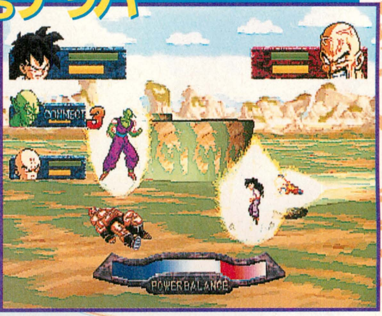




エピソード1

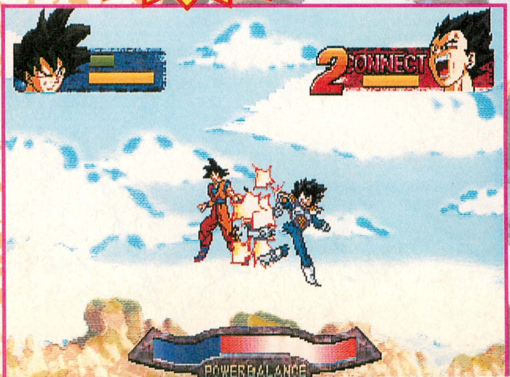
異星人戦士来襲!!
戦闘民族サイヤ人対Z戦士!!!

バトル1 VSナッパ



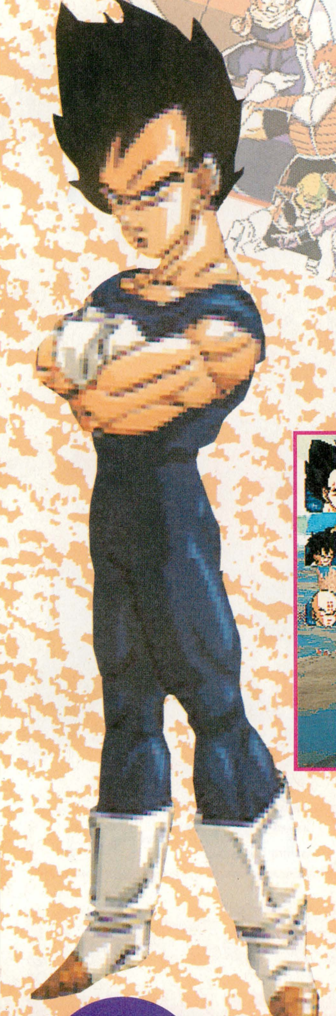
ベジータと共に地球へやってきたサイヤ人の戦士、ナッパ。パワーこそすさまじいが、技やスピード自体はたいしたことはない。ピッコロ、悟飯、クリリンの3人で戦えば、まず負けることはないだろう。戦闘のコツとしては、チェーンヒット攻撃をしている最中にキャラチェンジして、攻撃が終わった瞬間にそのキャラでまたチェーンヒットを叩き込むのだ!!

バトル2 VSベジータ



ナッパとは比べものにならないぐらい戦い慣れしているベジータ。とくに、3回も4回も連続してチェーンヒット攻撃してくるトコは、さすが自分でエリート戦士というだけのことはある。ここはやはり悟空の出番だろう。1対1の戦いに慣れておくためにも、相手の攻撃を防御してから仕掛けることを覚えておくといい。危なくなったら助けを呼べばいいしね!





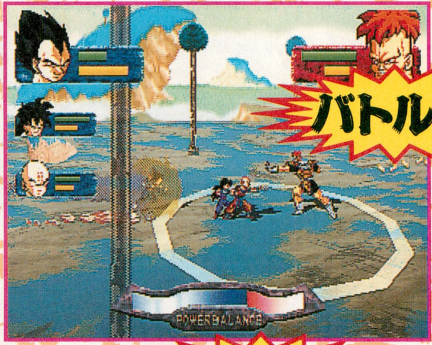
エピソード2

激闘惑星戦士!
Z戦士対ギニュー特戦隊!

バトル1 VSグルド

超能力戦士であるグルド。戦闘力はたいしたことないけども、その必殺技には気をつけておきたい。悟飯&クリリンのふたりだけでも楽勝で勝てるハズだ。ナッパ戦を思い出して、ふたりの連携チェーンヒット攻撃でビシバシ攻撃していこう。



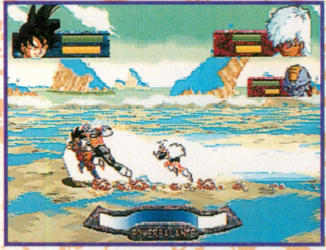


バトル2 VSリクーム

その巨体からくり出される攻撃は、ベジータ以上の威力、スピードを誇る。とくに、必殺技である"リクーム・ギャラクティカ・ドライバー"だけは避けたいものである。ここは遠慮なく3人がかりで戦ってしまったほうがいいだろう。ただ、トドメだけは悟空に刺してもらいたいなあ。

バトル3 VSジース&バータ

今度は相手がふたりがかりで攻撃してくるのだ。囲まれないようにしながら戦わないと、あっという間にボコボコにされてしまうぞ。そのためには、間合いをしっかりとらなければならない。相手がバラバラになるまでひたすら逃げ続けて、ひとりになったところを一気に攻撃していこう。



プレステ

チェーンヒット技

通常攻撃ヒット中に →、↘、↓、↙、←、 ○ボタンを押す!

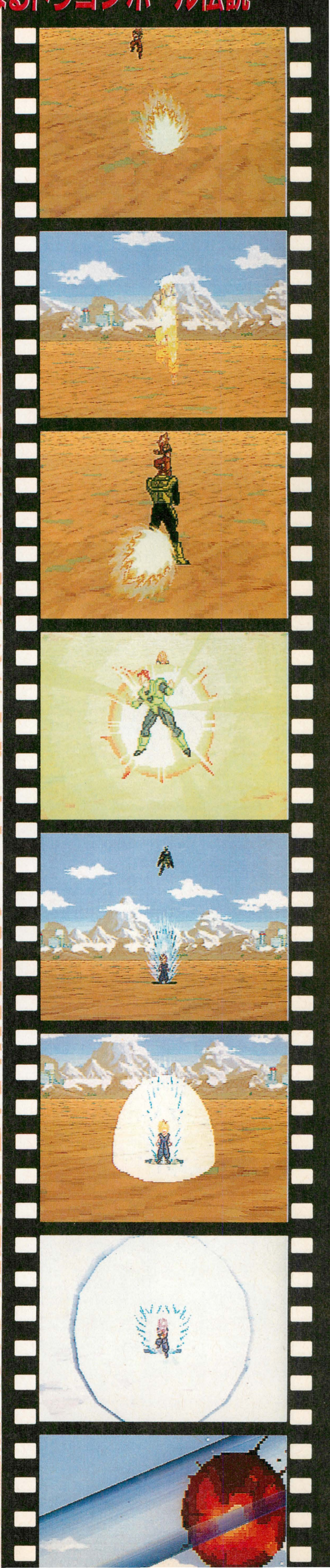


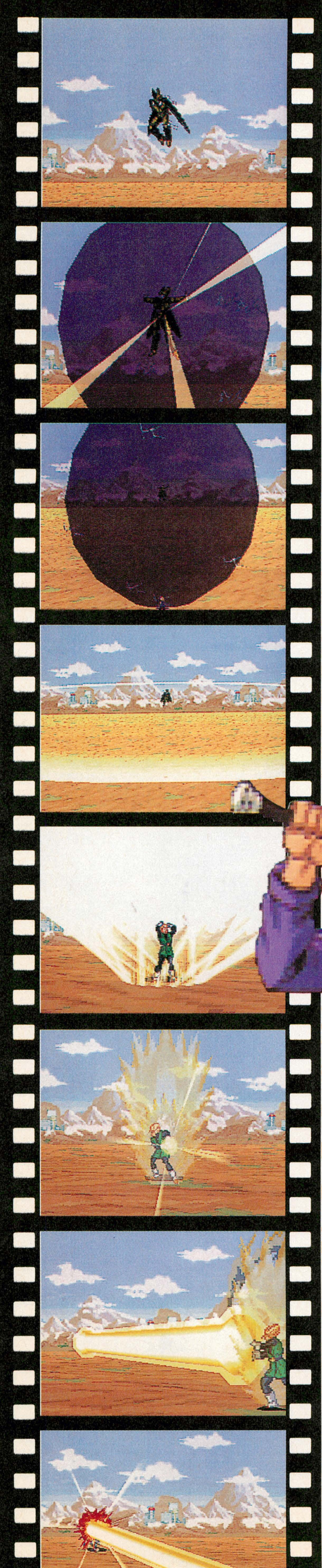
上のコマンドを入力したあと、↑+○ボタンで蹴り上げ、↓+○ボタンで叩きつけ攻撃することができるぞ。そのあと、さらに同じコマンドを入力すると……。

バトル4 VSギニュー

バトル3で生き残ったほうの戦いに加わるギニュー。できればジースを残しておきたい。ジース相手にベジータ、ギニュー相手に悟空をぶつけていこう。さきにジースを倒して、そのままベジータで一気にギニューも!!







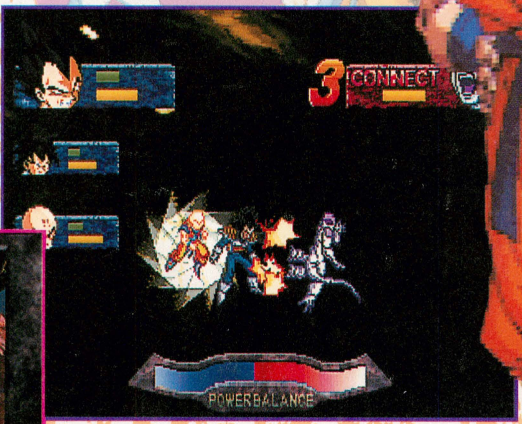
エピソード3

ナメック星最終決戦!! Z戦士対フリーザ!!!!



バトル1 vsフリーザ

いよいよ、その姿を現わした悪の帝王フリーザ。しかも最初からフルパワーで戦いを挑んでくるのだ。クリリン、悟飯、ピッコロ、ベジータの4人でキャラチェンジしながら戦っても、かなり苦しい戦闘になるハズ。ある程度ダメージを与えたなら、悟空にバトンタッチしようぜ！





⬅⬆じつは、原作のストーリー通りにベジータとクリリンがフリーザに殺されてしまうと、悟空が怒りの戦士"スーパーサイヤ人"に変身するのだ。その戦闘力はフリーザ以上！　一気にカタをつけようぜ!!

エピソード4

脅威の敵あらわる!! 人造人間対Z戦士!!



バトル1 vs19号&20号

未来からきたトランクスの世界には存在しなかった謎の敵……その正体は人造人間たちの生みの親、ドクターゲロ本人であった。Z戦士たちのエネルギーを奪おうとする人造人間19号と20号だが、スーパーサイヤ人に目覚めたベジータの敵ではないぞ！　いくら相手がふたりがかりで襲ってきても、全然ヘッチャラなのだ。必殺技の"ビックバンアタック"で破壊してしまおう!!



バトル2 vs17号&18号

19号や20号のエネルギー吸収タイプとは違って、こちらは永久式タイプの人造人間なのである。ようするに、いくら戦っても疲れることがないということだ。このふたりはハッキリ言って強い！　チェーンヒット攻撃から連携技まで、ふたり揃うともう手におえないのだ。吹き飛ばし技でどちらかひとりを引き離してから攻撃していこう。ここで悟空が戦うと16号がやってくるぞ。

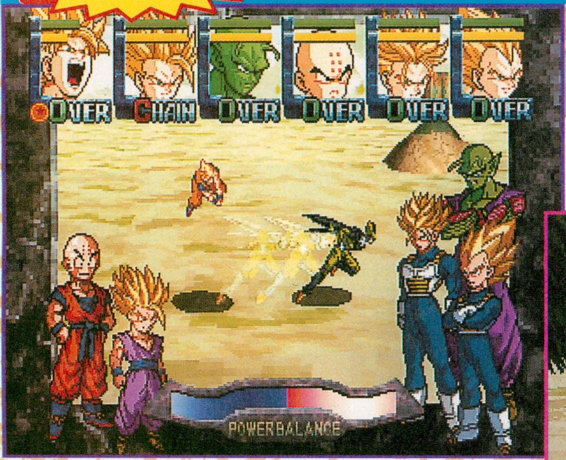


エピソード5

最高レベルの決戦!! Z戦士対完全体セル!!!!



バトル1 VSセル



⬅⬇チェーンヒット攻撃を何回も決めてくるセル。もし攻撃を受けてしまったら、方向ボタンを2回と△ボタン(Yボタン)を押そう! これで脱出することができるハズだ!!



人造人間たちを吸収して完全体になってしまったセル。こいつとの戦いにふたり以上参加すると、背中からセルJr.たちを産み出してしまうぞ。ここは悟空と悟飯の親子の力を信じていこうじゃないか!



エピソード6

悪夢の到来!! 蘇る魔人対宿命の戦士達!



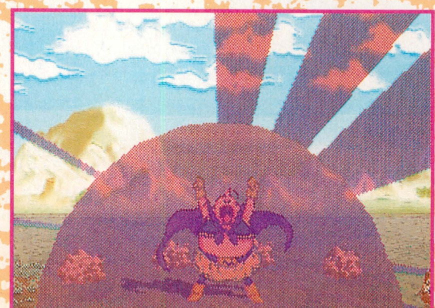
バトル1 VSダーブラ

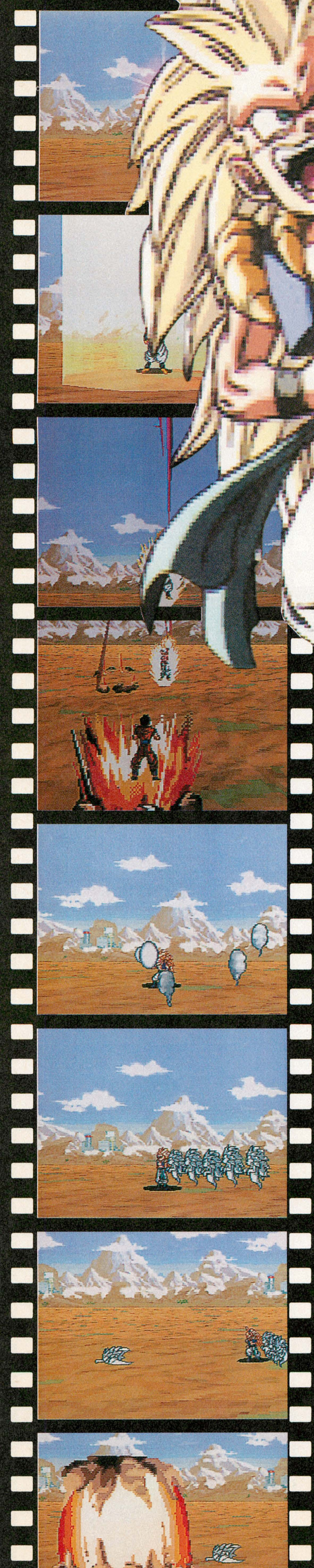


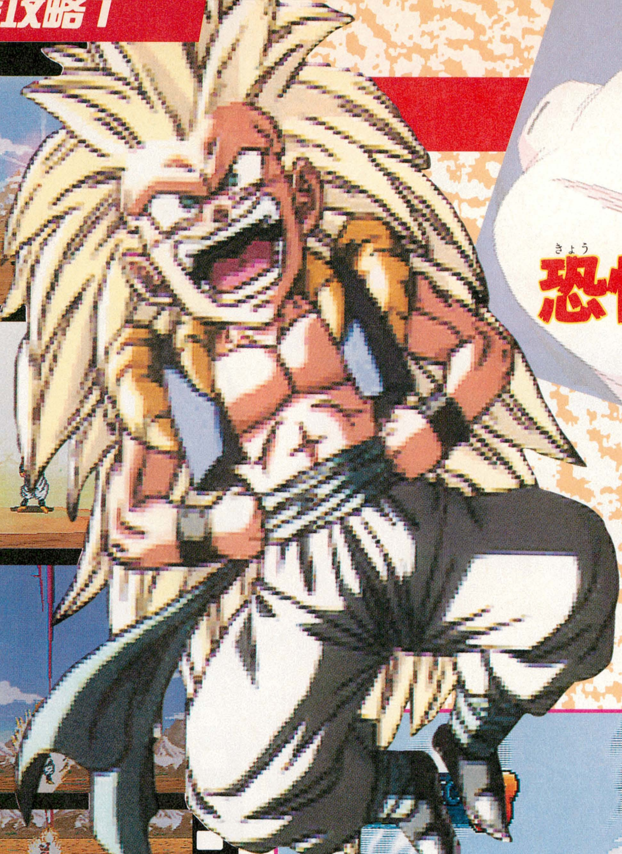
悪の魔導師バビディの魔術によってその手下になった魔界の王、ダーブラ。その力は完全体セルと同等かそれ以上らしい。しかも、あのベジータまでもがバビディに操られ、敵として戦いを挑んでくるのだ。ピッコロとクリリンはダーブラによって石にされているので、ベジータの相手は悟空が、ダーブラの相手は悟飯がすることになるだろう。実力さえ引き出せれば勝てるぞ。

バトル2 VS魔人ブウ

とうとう最悪の敵、魔人ブウは復活してしまった。無敵の力を誇る魔人を相手にするには、バビディの魔術によって真の強さに目覚めたベジータがうってつけであろう。とにかくブウのチェーンヒット攻撃だけは受けないよう、つねに気を回復させながら戦おうぜ。攻撃したあとのスキを見逃すな。





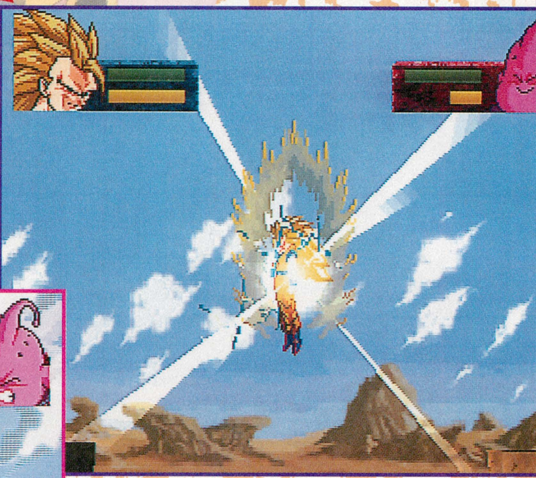


エピソード7

地球壊滅!! 恐怖の魔人対新たなる力!!

バトル1 VS魔人ブウ

➡⬇パワーもスピードも完全に悟空の大変身、〝スーパーサイヤ人3〟のほうが上だ。もしチェーンヒット攻撃を受けても、方向ボタン2回と△ボタン（Yボタン）で脱出できるぞ!!

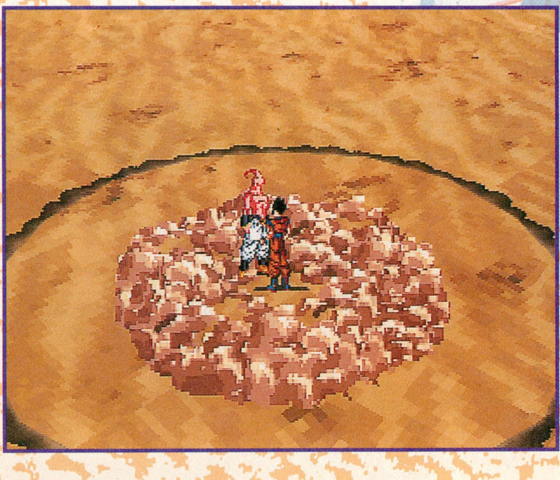




ベジータの健闘もむなしく、いよいよ動き出してしまった魔人ブウ。今度は悟空が相手だ。しかもスーパーサイヤ人を越えたスーパーサイヤ人を、さらに越えた力でね。チェーンヒット攻撃をビシバシつなげていこうぜ！

バトル2 VS超ブウ

無邪気な魔人ブウの力を吸収して、悪の心に目覚めてパワーアップしてしまった超ブウ。しかし、界王神界での修行を終えてきた悟飯の力は、さらにそれを上回るほどだ。いざというときにはゴテンクスだっていることだし、これは楽勝だね。



サターン チェーンヒット技

下のコマンドを入力したあと、地面に近いなら⬇＋Bボタン、遠いなら⬆＋Bボタンを押すとさらに追加攻撃をすることができるぞ。気がなくなるまで連続で入力していこう。

通常攻撃ヒット中に➡、➡、Bボタンを押す



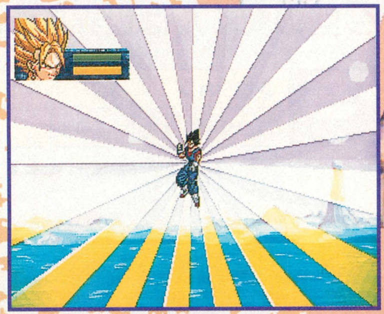
エピソード8

ファイナルバトル！ Z戦士対最強魔人!!



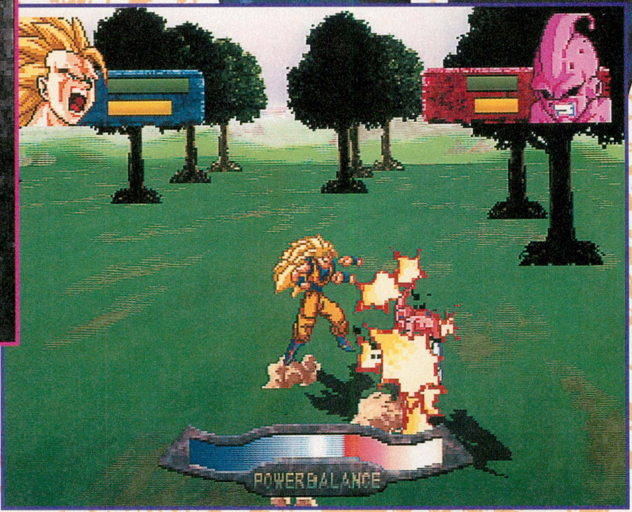
バトル1 VS超ブウ

ポタラの力で悟空とベジータが合体した宇宙最強の戦士、ベジットの登場である。その強さはいままでの戦士とはケタ違い。あの超ブウを相手に、チェーンヒット攻撃1回チョイでパワーバランスゲージが振り切れてしまうほどなのだ。ただし、この合体はたった1回っきりなのである……う〜ん、もったいない。

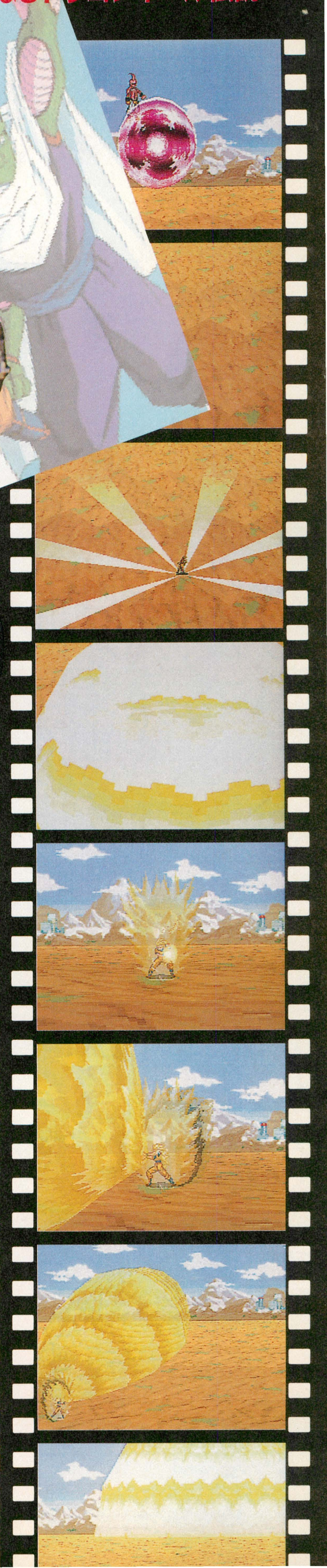


バトル2 VSブウ





さあ、いよいよこれがファイナルバトルだ！ 完全な悪に染まりきった最終形態のブウと悟空＆ベジータの超決戦である。ベジットのときとは逆に、今度はこちらがチェーンヒット攻撃1回チョイでゲージを押し切られてしまうぞ。相手の攻撃を確実に防御していこう。



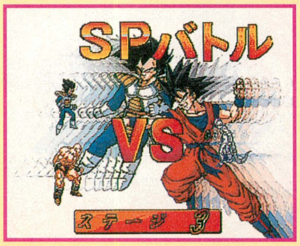
すべてのエピソードをクリアーすると……

SPバトルモードが楽しめるぞ!!



➡"SP"はスペシャルってことなのだ……え、知ってた？

エピソード8までをすべてクリアーすると、モード選択画面に"SPバトル"が追加されるぞ。これは、ふつうのストーリーではありえなかったスペシャルバトルを楽しむことができるモードなのである。さあ、キミは全30バトルをどこまで勝ち抜くことができるかな？



⬅ナッパ＆ベジータなどのようなバトルが楽しめちゃうぞ。

キャプテン翼J GET IN THE TOMORROW

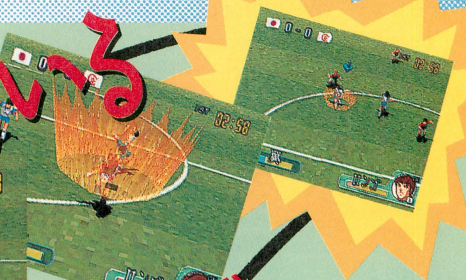
ゲットインザトゥモロゥ



コミックやアニメで大人気のサッカーマンガ『キャプテン翼J』がプレイステーションに登場。今回の翼くんは世界に向けて羽ばたくぞ。

PS プレイステーション	アクション	——	CD-ROM
	バンダイ　発売中　5800円		

必殺シュートは使える範囲が設定されている



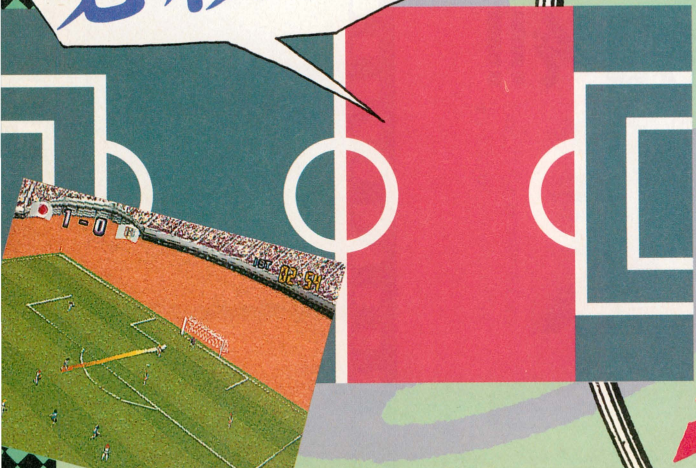


翼くんといえば、ドライブシュート。ものすごい軌道を描きながら、ボールがネットに突き刺さる必殺のシュートだ。もちろん『キャプテン翼J』でも必殺シュートが炸裂する。しかも、派手派手な演出付きだ。ただし、ハーフウェイラインから、相手のペナルティエリアのラインまでの間でしか使うことができないぞ。

ドライブシュートだ



必殺シュートの範囲!!





ゴール!

威力のある必殺シュートはコマンド入力で出すのだ!

このゲームでは、R1とL1ボタンの同時押しで簡単に必殺シュートを打つことができる。これは便利な機能なのだが、基本設定以外のシュートは残念ながら打てないぞ。ミドルシュートやロングシュートが基本設定されているキャラでは、コマンド入力を使ったほうがいい。



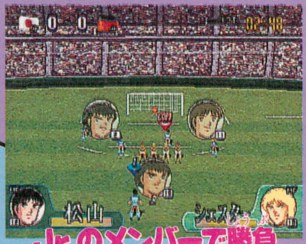
⬆翼や日向などは、同時押しでも強力な必殺シュートが打てる。彼らの特権か?

ストーリーモード攻略



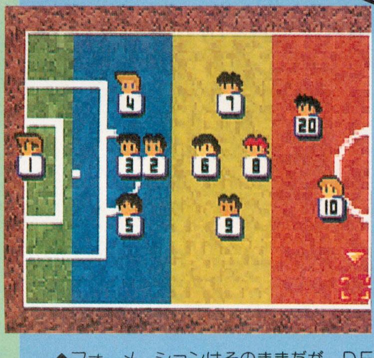
ドイツJrユースから最終戦のドリームチームまで、相手にあったフォーメーションの組みかたや、選手の配置を掲載。参考にしてね。

第1試合 ドイツJr.ユース戦



Jr.のメンバーで勝負

いきなり強豪のチームとの対戦だ。まずは、対戦モードで操作系を覚えてから戦うのがベスト。立花兄弟、三杉をサブから起用。日向、松山、新田の3人で必殺シュートをドンドン使おう。失点してしまったら、翼の必殺シュートだ。



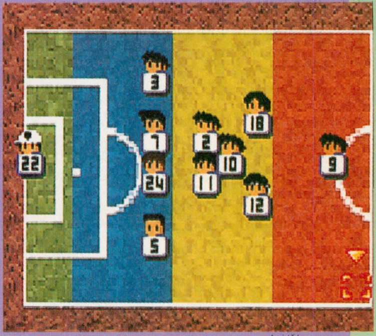
⬆フォーメーションはそのままだが、DFの選手をひとマス前に移動させるとよい。

第2試合 ACミラム戦

今度は葵率いるチームを操作。カルアンノは体力があり、ドリブルも速い選手。彼を中心に相手ゴールへと進もう。葵とマッテオのふたりが必殺シュートを打てるので、最終的には、彼らにパスを回して必殺シュートで得点を稼ごう。

舞台はイタリアへ





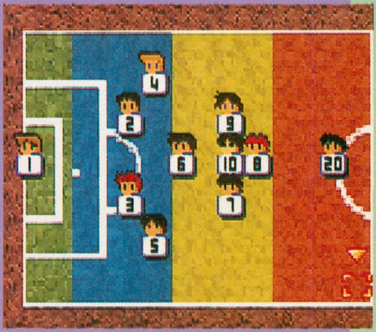
⬆フォーメーションは4-5-1で。中盤に必殺シュートを打てる選手を集めよう。

第3試合 ユベリーネ戦



最後の決め手は葵だ

この試合になると、葵が新幹線シュートを使えるようになる。戦いかたは、第2試合と同じでいいが、マッテオのシュートは阻止されやすい。今回は彼を中盤でオテッロとボールを運ぶ役に徹してもいい。決め手は葵ひとりでも十分だ。



⬆バルカンは必殺シュートが使えないのでMFに下げ、1トップの形にしてもいい。

必殺テクニック Part.1

フォーメーションは4-5-1がベスト。守り重視の形だが、ちょっと攻めれば必殺シュートの範囲内に選手たちが集まるのが魅力的。また、中盤に選手が集まっているのでパスがつながりやすいのだ。



フォーメーションは4-5-1で、ゴーゴー!

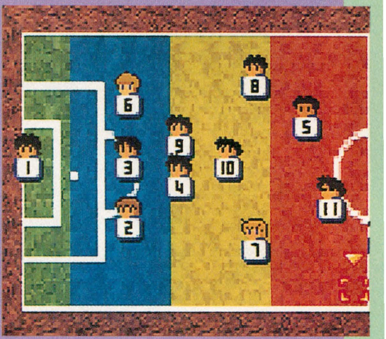


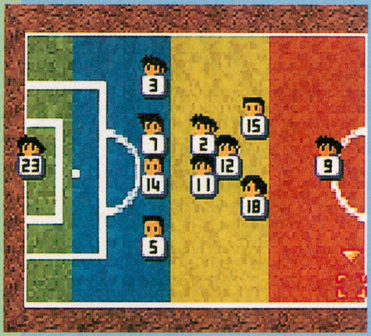
⬅この配置なら、相手がオフサイドになりやすいぞ。

第4試合 CRフロノリア戦


サンターナと勝負!

今回はサンパスFCを操作だ。中盤では翼を中心に相手をかわし、ジョルジーニョやカルロスにパス。そこから必殺シュートのパターン。カルロスはコマンド入力でシュートを打とう。開始早々翼の必殺シュートで点を取りにいってもいい。


⬆設定されているフォーメーションで勝負。左側のサイドから攻めるのが望ましい。


⬆ストリートチームはFWが4人もいるので、ここは確実に4-5-1でいこう。

第5試合 ストリートチーム戦

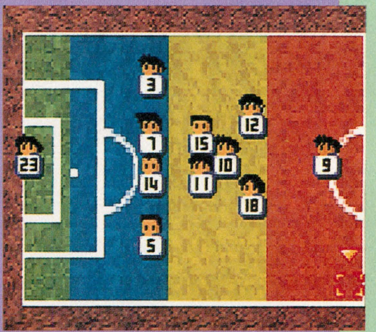
今回は翼、三杉、若林の3選手が抜けた全日本ユースを操作。このメンバーで戦うためには、岬を中心にドリブルで攻め、松山、新田、沢田にボールをつなげて必殺シュートを打つといい。確実にいくなら日向にパスし、必殺シュートだ。


新シュートをぶちかませ

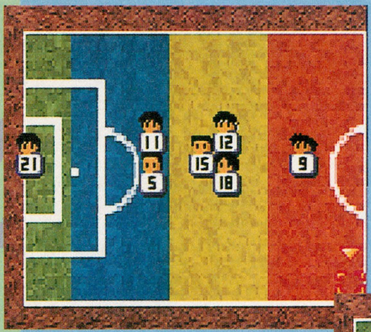
第6試合 オランダユース戦


ヨハンのシュートに注意

この試合は翼が帰国してくるので、MFの中央に配置しよう。翼と岬を中心にし、あとは第5試合と同様な戦いかたでいける。まえの試合よりも楽に戦えるはずだ。点差が開いたなら、コマンドで必殺シュートを出す練習をしておこう。


⬆今回もフォーメーションは4-5-1。石崎、沢田、若島津をレギュラーで使おう。

Aチーム


⬅このチームは選手が揃っているので対等な勝負ができる。岬は必殺シュートがないので松山とポジションチェンジ。ゴールは日向でとことん狙え。

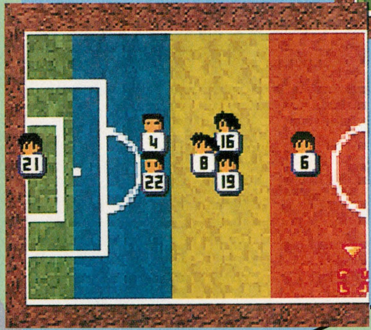
Bチーム


➡早田をFWに変更。MF陣でボールを運びながら、早田にボールを回そう。ペナルティエリア付近でのカミソリシュートは得点確率が高いぞ。

第7～9試合 リアルジャパン7戦

第7～9試合は、7人制で試合を行なうのだ。ここでは、必殺シュートが打てる選手をひとり前線におき、あとは守備に力を入れよう。ボールをカットできたら、一気にカウンターで勝負だ。この試合は負けてもさきに進むのだが、やるからには勝ちにいこう。

Cチーム


⬅はっきりいって、このメンバーで勝つのは難しい。というのも唯一必殺シュートが打てる三杉でも、シュートが決まることは少ないからだ。


タックルなんて恐くないぜ!

必殺テクニック Part.2

相手のスライディングは△ボタンでかわすことができる。つまり、△ボタンを連打しながら進めば、時間は掛かるがボールをカットされることなくゴール前まで簡単に進むことができるってわけ。また、これをくり返せば時間稼ぎにも使える。ちょっとずるいです……。

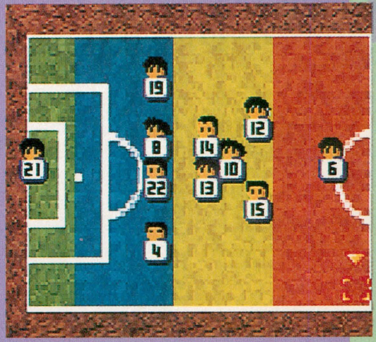

⬅L1+△ボタンで高等テクニックが使えるときがあるぞ。

第10試合 サンパスFC戦



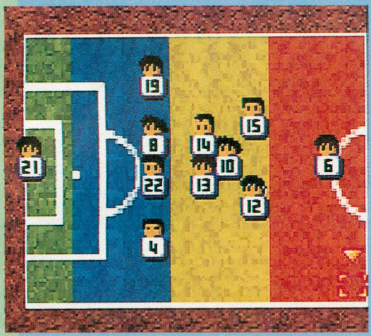
翼の力で乗り切ろう

主力メンバーを7人も欠いた全日本ユースメンバーだが、大幅にポジションを変更すれば大丈夫。翼は中盤で動かし、シュートは松山、三杉、沢田で打つようにしよう。もし苦戦しているならば、翼のドライブシュートを使おう。



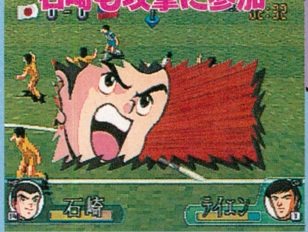
能力の高い選手が少ないときは中盤に集めておけば、試合展開が少しは楽になるぞ。

第11試合 チャイニーズタイペイユース戦



今回のフォーメーションや選手の配置は第10試合のものと同じものを使用して勝負。

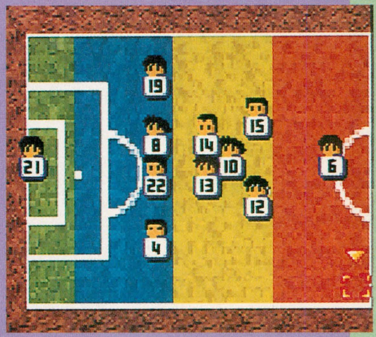
前回と同じメンバーなので、まったく同じ戦いかたがつかえる。ただ、相手のキーパーは気力ゲージが多いので、石崎や沢田で必殺シュートを打っておき、キーパーのゲージを減らしてから、松山、三杉で得点を狙っていこう。


石崎も攻撃に参加

第12試合 ストリートチーム戦

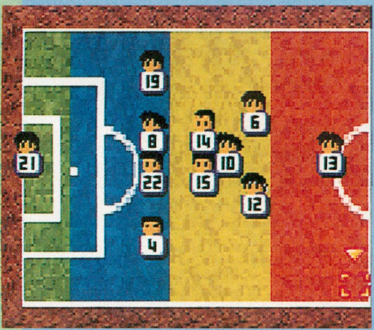

黒い軍団がまたもや登場

彼らとは2度目の対戦になるが、前回で活躍させた有力選手がいないぶん、戦いにくい。しかし、ピンチのときは翼だより。ドライブシュートをガンガン使おう。それで得点を稼ぎつつ、相手キーパーの気力を下げさせよう。



前回対決したときよりも、選手の平均能力は下がっているが、その分腕でカバーだ。

第13試合 タイユース戦

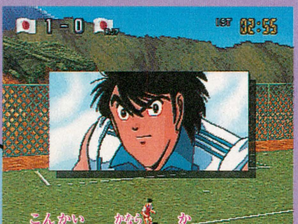


葵がくるまでは、MFに必殺シュートを打てる選手を集めておこう。

この試合も第10試合と同様な戦いかたで勝負。後半になれば、葵が帰国するので、ボールを外に出して、すぐにメンバー交代だ。反町と葵とチェンジさせ、葵と三杉のポジションを入れ替えよう。葵は能力が高いので活躍が期待できる。


後半に葵が登場するぞ

第14試合 リアルジャパン7戦


今回は必ず勝つぜ！

全日本の主力メンバーが強力な必殺シュートをひっさげて帰ってきた。第7試合で負けた人は借りを返上するチャンス。確実に得点を稼ぎたいなら、日向にパスを回し、タイガーショットを使おう。べつに強力な技を使う必要はないぞ。



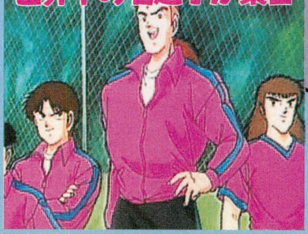
味方のフィールド選手が7人しかいないので全体的に中央に選手を集めておこう。

第15試合 ドリームチーム戦



最後も4-5-1のフォーメーションで勝負。松山をDFに下げ沢田を入れてもいい。

最終戦のまえに若林が復活し、全日本ユースも最強のメンバーで挑むことができるぞ。中盤を岬、翼、葵の3人で支配し、前線の選手にボールを回そう。もし、日向、翼以外の選手で必殺シュートを使うなら、コマンドのほうを使おう。


世界中の名選手が集合

必殺シュートコマンド表

表の説明

体力：必殺シュートを使用したときに消費する数値。
レベル：技が使用可能となるまでのレベル。
備考：○×はボタンのL1とR2ボタンの同時押しで技が出るか出ないか。(要：)はアシストをする選手の名前。その選手が試合に出なければ使うことができない。

全日本ユースチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
②政夫	ミドルシュート	10	10	⬇×	○
	スカイラブハリケーン	25	10	➡⬇⬅△	×(要：和夫)
	スカイラブツイン	25	15	⬅⬇➡⬅△	×(要：和夫、次藤)
	ギャラクシーアタック	30	25	⬆⬇⬅➡△	×(要：和夫)
	メテオボンバー	30	30	⬅➡⬇⬆△	×(要：和夫、次藤)
③和夫	ロングシュート	10	10	➡×	○
	スカイラブハリケーン	25	10	➡⬇⬅△	×(要：政夫)
	スカイラブツイン	25	15	⬅⬇➡⬅△	×(要：政夫、次藤)
	ギャラクシーアタック	30	25	⬆⬇⬅➡△	×(要：政夫)
	メテオボンバー	30	30	⬅➡⬇⬆△	×(要：政夫、次藤)
⑤次藤	パワーシュート	20	10	➡⬇⬅×	○
	スカイラブツイン	25	15	⬅⬇⬅➡△	×(要：政夫、和夫)
	メガトンシュート	30	25	⬇⬅⬆➡×	×
	メテオボンバー	30	30	⬅➡⬇⬆△	×(要：政夫、和夫)
⑥三杉	ロングシュート	10	10	➡×	○
	ドライブシュート	20	25	⬇⬆×	×
⑦早田	カミソリシュート	20	10	⬇➡⬆×	○
	ダブルシェービング	25	25	⬆⬅➡×	×
⑨日向	タイガーショット	20	10	⬅⬇➡×	○
	ツインシュート	25	10	➡⬇⬅△	×(要：翼)
	ツインシュート	25	10	⬅⬇➡△	×(要：タケシ)
	ネオタイガーショット	25	20	⬅➡⬇⬅×	×
	雷獣シュート	30	35	⬆⬇⬅➡×	×
⑩翼	ドライブシュート	20	10	⬆⬇×	○
	ツインシュート	25	10	➡⬇⬅△	×(要：日向)
	ツインシュート	25	10	⬅⬇➡△	×(要：岬)
	フライングドライブシュート	25	30	⬆⬅⬇➡×	×
	フライングフェニックス	30	40	➡⬅⬇⬆×	×
⑪岬	ツインシュート	25	10	⬅⬇➡△	×(要：翼)
	ドライブシュート	20	25	⬆⬇×	○
	ブーメランショット	30	30	⬅⬇➡⬆×	×
⑫松山	イーグルショット	20	10	⬅⬇➡×	○
	ゴールデンイーグルショット	25	25	⬅➡⬇⬅×	×
⑭石崎	ロングシュート	10	10	➡×	○
	バナナシュート	15	20	➡⬅×	×
⑮タケシ	ツインシュート	25	15	⬅⬇➡△	×(要：日向)
	バナナシュート	15	20	➡⬅×	○
	ドライブシュート	20	25	⬆⬇×	×
⑱新田	隼シュート	20	10	⬅⬇➡×	○
	ロング隼シュート	25	30	➡⬇⬅➡×	×
⑳葵	ノンストップシュート	15	20	⬅⬇➡×	○
	新幹線シュート	20	30	⬆⬇⬅×	×
	ドライビングシュート	25	40	➡⬆⬅⬇×	×

タイユースチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
④ブンナーク	パワーシュート	20	10	➡⬇⬅×	○
	クラッシュショット	25	25	➡⬆⬅➡×	×
	アトミックショット	30	40	⬆⬇➡⬅×	×
⑨サークーン	ミドルシュート	10	10	⬇×	○
	シザーススパイク	20	30	➡⬇⬅⬆×	×
	セパタクロースパイク	25	30	➡⬅⬇➡△	×(要：ファーラン、チャナ)
	大空中ローリング	30	30	➡⬇⬅△	×(要：ファーラン、チャナ)
⑩ファーラン	ロングシュート	10	10	➡×	○
	タッピングスパイク	20	30	➡⬇⬅⬆×	×
	セパタロースパイク	25	30	➡⬅⬇➡△	×(要：サークーン、チャナ)
	大空中ローリング	30	30	➡⬇⬅△	×(要：サークーン、チャナ)
⑪チャナ	ミドルシュート	10	10	⬇×	○
	バナナシュート	15	15	➡⬅×	×
	サパタクロースパイク	25	30	➡⬅⬇➡△	×(要：サークーン、ファーラン)
	大空中ローリング	30	30	➡⬇⬅△	×(要：サークーン、ファーラン)

オランダユースチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
④レオン	ロングシュート	10	10	➡×	○
	パワーシュート	20	10	➡⬇⬅×	×
	メガトンシュート	30	30	⬇⬅⬆➡×	×
⑩ゲルト	ロングシュート	10	10	➡×	○
	サンシャインシュート	20	35	⬇⬅⬆×	×
⑪ブライアン	スライスショット	20	25	➡⬇⬅×	○
	イリュージョンストライク	30	35	⬅⬇➡⬆×	×
⑫ヨハン	ミドルシュート	10	10	⬇×	○
	スライダーシュート	20	25	⬅⬆➡×	×
⑭ルート	ロングシュート	10	10	➡×	○
	ドライブシュート	20	20	⬆⬇×	×
	ムーンシュート	30	40	⬅➡⬆⬅×	×

チャイニーズタイペイユースチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
⑦ウェイホン	ロングシュート	10	10	➡×	○
	スライダーシュート	20	30	⬅⬆➡×	×
⑪ローウェイ	ハイパーショット	25	30	⬆➡⬇⬅×	○
	リターンショット	25	35	⬅⬆➡×	×

ユベリーネプリマヴェーラチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
⑩ジェンティーレ	ロングシュート	10	10	➡×	○
	ホーミングショット	20	25	⬇⬅⬆×	×
	スパイラルシュート	30	35	⬆➡⬇⬅×	×
⑪タッキーニ	ロングシュート	10	10	➡×	○
	パワーシュート	20	20	➡⬇⬅×	×

インテーナプリマヴェーラチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
⑧マッテオ	ロングシュート	10	10	➡×	○
	バナナシュート	15	15	➡⬅×	×
⑳葵	ノンストップシュート	15	20	⬅⬇➡×	○
	新幹線シュート	20	30	⬆⬇⬅×	×
	ドライビングシュート	25	40	➡⬆⬅⬇×	×

サンパスFCチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
⑤ジョルジーニョ	ロングシュート	10	10	➡×	○
	ドライブシュート	20	25	⬆⬇×	×
⑩翼	ドライブシュート	20	10	⬆⬇×	○
	フライングドライブシュート	25	35	⬆⬅⬇➡×	×
	フライングフェニックス	30	50	➡⬅⬇⬆×	×
⑪アントーニ	ミドルシュート	10	10	⬇×	○
	バナナシュート	15	15	➡⬅×	×

リアルジャパン7チーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
⑦吉川	イカサマショット	20	10	⬅⬇➡×	○
	フェイクショット	25	45	⬅➡⬆⬅×	×
⑨火野	ドラゴンシュート	25	10	⬅⬇➡×	○
	ドラゴンヘッド	20	20	➡⬇⬅⬆×	×
	サラマンダーシュート	30	50	⬆⬇⬅➡×	×
⑩弓倉	ドライブシュート	20	10	⬆⬇×	○
	ゴールデンアーチャー	25	45	⬅⬆➡×	×

CRフロノリアチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
⑩サンターナ	ローリングオーバーヘッド	20	20	➡⬇⬅⬆×	○
	ゴールデンイーグルショット	25	20	⬅➡⬇⬅×	×
	フライングドライブシュート	25	20	⬆⬅⬇➡×	×
	ゴールデンノヴァ	30	50	➡⬅⬇⬆×	×
⑫レオ	ミドルシュート	10	10	⬇×	×
	ロングシュート	10	10	➡×	○

ACミラルユニオーレス

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
9トラント	ロングシュート	10	10	→×	○
	バナナシュート	15	15	→←×	×
11トマーゾ	ミドルシュート	10	10	↓×	○
	バナナシュート	15	15	→←×	×

全日本Jr.ユースチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
②政夫	ミドルシュート	10	10	↓×	○
	スカイラブハリケーン	25	10	→↓←△	×(要:和夫)
	スカイラブツイン	25	15	←↓→←△	×(要:和夫、次藤)
	ギャラクシーアタック	30	25	↑↓←→△	×(要:和夫)
	メテオボンバー	30	30	←→↓↑△	×(要:和夫、次藤)
③和夫	ロングシュート	10	10	←×	○
	スカイラブハリケーン	25	10	→↓←△	×(要:政夫)
	スカイラブツイン	25	15	←↓→←△	×(要:政夫、次藤))
	ギャラクシーアタック	30	25	↑↓←→△	×(要:政夫)
	メテオボンバー	30	30	←→↓↑△	×(要:政夫、次藤)
⑤次藤	パワーシュート	20	10	→↓←×	○
	スカイラブツイン	25	15	←↓→←△	×(要:政夫、和夫)
	メガトンシュート	30	25	↓←↑→×	×
	メテオボンバー	30	30	←→↓↑△	×(要:政夫、和夫)
⑦早田	カミソリシュート	20	10	↓→↑×	○
	ダブルシェービング	25	25	↓←→×	×
⑨日向	タイガーショット	20	10	←↓→×	○
	ツインシュート	25	10	→↓←△	×(要:翼)
	ツインシュート	25	15	←↓→△	×(要:タケシ)
	ネオタイガーショット	25	20	←→↓←×	×
	雷獣シュート	30	35	↑↓←→×	×
⑩翼	ドライブシュート	20	10	↑↓×	○
	ツインシュート	25	10	←↓→△	×(要:岬)
	ツインシュート	25	10	→↓←△	×(要:日向)
	フライングドライブシュート	25	30	↑←↓↑×	×
	フライングフェニックス	30	40	→←↓↑×	×
⑪岬	ツインシュート	25	10	←↓→△	×(要:翼)
	ドライブシュート	20	25	↑↓×	○
	ブーメランショット	30	30	←↓→↑×	×
⑫松山	イーグルショット	20	10	←↓→×	○
	ゴールデンイーグルショット	25	25	←→↓←×	×
⑭石崎	ロングシュート	10	10	→×	○
	バナナシュート	15	20	→←×	×
⑮タケシ	ツインシュート	25	10	←↓→△	×(要:日向)
	バナナシュート	15	20	→←×	○
	ドライブシュート	20	25	↑↓×	×
⑱新田	隼シュート	20	10	←↓→×	○
	ロング隼シュート	25	30	→↓←→×	×
㉔三杉	ロングシュート	10	10	→×	○
	ドライブシュート	20	25	↑↓×	×

フランスJr.ユースチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
⑩ピエール	スライダーシュート	20	10	←↑→×	○
	エッフェル攻撃	25	15	↑←↓→□	×(要:ナポレオン)
	サークルシュート	30	25	←↓→↑×	×
⑳ナポレオン	キャノンシュート	20	10	↓←→×	○
	エッフェル攻撃	25	15	↑←↓→□	×(要:ピエール)
	メガキャノンシュート	30	25	→←↑→×	×

ストリートチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
⑨三坂	デスクラッシュ	20	20	→↓←×	○
	通天閣攻撃	25	20	↑←↓→□	×(要:池田)
	ブラックストリーム	25	20	→↓←△	×(要:ボブ)
	スネークショット	25	30	↑←↓→×	×
⑩響	デスクラッシュ	20	20	→↓←×	○
	サタンラッシュ	30	35	↑←→×	×
⑪ボブ	デスクラッシュ	20	20	→↓←×	○
	ブラックストリーム	25	20	→↓←△	×(要:三坂)
	ハイパーショット	25	30	↑→↓←×	×
⑫池田	ロングシュート	10	10	→×	○
	デスクラッシュ	20	20	→↓←×	×
	通天閣攻撃	25	20	↑←↓→□	×(要:三坂)

ハンブルクJr.ユースチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
⑧カルツ	バナナシュート	15	10	→←×	○
	ゲルマンシュート	20	20	↑↓→×	×
⑩シュナイダー	ノンファイヤー	15	10	→↓←×	○
	ファイヤーショット	25	15	→←↑→×	×
	バーニングショット	30	30	↑↓←→×	×

イタリアJr.ユースチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
⑤ジェンティーレ	ロングシュート	10	10	→×	○
	ホーミングショット	20	25	↓←↑×	×
	スパイラルシュート	30	35	↑→↓←×	×
⑩コンティ	ミドルシュート	10	10	↓×	○
	ドライブシュート	20	25	↑↓×	×

アルゼンチンJr.ユースチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
⑩ディアス	バナナシュート	15	10	→←×	○
	ドライブシュート	20	10	↑↓×	×
	バウンドヘッド	25	20	↓→↑×	×
⑫パスカル	ロングシュート	10	10	→×	○
	ドライブシュート	20	25	↑↓×	×

ドイツJr.ユースチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
⑧カルツ	バナナシュート	15	10	→←×	○
	ゲルマンシュート	20	20	↑↓→×	×
⑩シェスター	ロングシュート	10	10	→×	○
	ドライブシュート	20	25	↑↓×	×
	レインボーシュート	30	35	↓←↑×	×
⑪シュナイダー	ノンファイヤー	15	10	→↓←×	○
	ファイヤーショット	25	15	→←↑→×	×
	バーニングショット	30	30	↑↓←→×	×

インテーナユニオーレスチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
⑧マッテオ	ロングシュート	10	10	→×	○
	バナナシュート	15	15	→←×	×
⑳葵	ノンストップシュート	15	20	←↓→×	○
	新幹線シュート	20	30	↑↓←×	×
	ドライビングシュート	25	40	→↑←↓×	×

ドリームチーム

実行者	技名	体力	レベル	コマンド	備考
②チャナ	ミドルシュート	10	10	↓×	○
	バナナシュート	15	15	→←×	×
	セパタクロースパイク	25	30	→←↓→△	×(要:サークーン、ファーラン)
	大空中ローリング	30	30	→↓←△	×(要:サークーン、ファーラン)
③サークーン	ミドルシュート	10	10	↓×	○
	シザーススパイク	20	30	→↓←↑×	×
	セパタクロースパイク	25	30	→←↓→△	×(要:ファーラン、チャナ)
	大空中ローリング	30	30	→↓←△	×(要:ファーラン、チャナ)
④ブンナーク	パワーシュート	20	10	→↓←×	○
	クラッシュショット	25	25	→↑←→×	×
	アトミックショット	30	40	↑↓←→×	×
⑤ファーラン	ロングシュート	10	10	→×	○
	タッピングスパイク	20	30	→↓←↑×	×
	セパタクロースパイク	25	30	→←↓→△	×(要:サークーン、チャナ)
	大空中ローリング	30	30	→↓←△	×(要:サークーン、チャナ)
⑦ナポレオン	キャノンシュート	20	10	↓←→×	○
	エッフェル攻撃	25	15	↑←↓→□	×(要:ピエール)
	メガキャノンシュート	30	25	→←↑→×	×
⑧カルツ	バナナシュート	15	10	→←×	○
	ゲルマンシュート	20	20	↑↓→×	×
⑨ディアス	バナナシュート	15	10	→←×	○
	ドライブシュート	20	10	↑↓×	×
	バウンドヘッド	25	20	↓→↑×	×
⑩シュナイダー	ノンファイヤー	15	10	→↓←×	○
	ファイヤーショット	25	15	→←↑→×	×
	バーニングショット	30	30	↑↓←→×	×
⑪ピエール	スライダーシュート	20	10	←↑→×	○
	エッフェル攻撃	25	15	↑←↓→□	×(要:ナポレオン)
	サークルシュート	30	25	←↓→↑×	×
⑫パスカル	ロングシュート	10	10	→×	○
	ドライブシュート	20	25	↑↓×	×

おしえたいことといっぱい。

ファミ通ファンブックに

『ファイアーエムブレム・聖戦の系譜』が登場！

ここで誌面づくりのために読者アンケートを実施！　キミのファイアーエムブレムへの熱い思いをファンブックにぶつけてくれ！　なお、イラストも同時募集中。力作を待つ！

●応募方法

官製はがきまたは封書に住所・氏名・年齢・職業（学年）を書いて、以下の質問になるべく詳しくお答えください。イラストは官製はがきまたははがき大の紙にお願いします。

1、いちばん好きなキャラクターは？（理由も）
2、いちばん好きなカップルは？（理由も）
3、いちばんくっつけたくないカップルは誰と誰？（理由も）
4、あなたがいちばん印象に残ったシーンは（いくつでも、理由も）
5、その他、『ファイアーエムブレム・聖戦の系譜』に関して言いたいことがあったらいくらでもどうぞ！

●宛先

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　アスキー　ファミ通書籍編集部ファンブックＦＥ係

●応募してくれた方のなかから抽選で30名様に7月末発売予定の『ファイアーエムブレム・聖戦の系譜ファンブック』(予価1200円)をプレゼント！　なお、当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

●締切　96年6月15日必着

ASPECT

月刊ファミ通Bros.（ブロス）

編集部責任編集の攻略本シリーズ

好評発売中!!

SUPER 桃太郎電鉄DX プレイングマニュアル
B6判：96ページ

リッジレーサーレボリューション パーフェクトガイド
B6判：80ページ

スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー クレムリン島が102パーセントわかっちゃう本
B6判：96ページ

ダービースタリオン96 ビギナーズガイド
B6判：80ページ

アスキーコミックス5月の新刊

ASCII COMIX
毎月22日発売

ヴァンパイア ハンター VAMPIRE HUNTER DARKSTALKERS' REVENGE

■石田走　定価／880円　A5判

しれつな戦いの物語がいまはじまる……!!

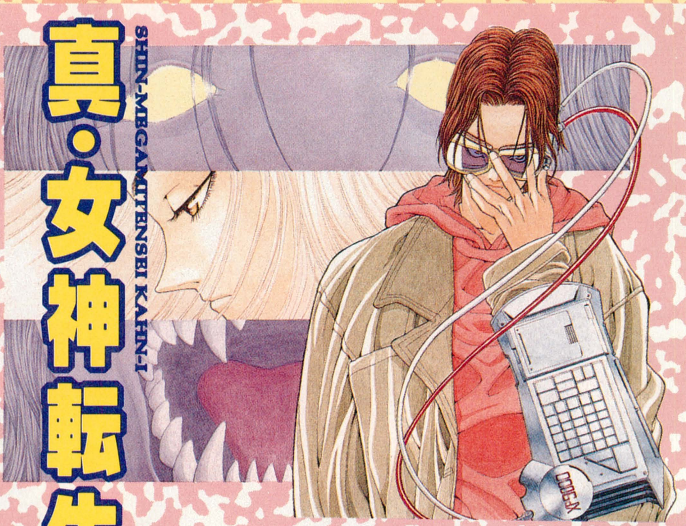
甘美な夢、生きるよろこび、そして人生の苦悩……。さまざまな想いを抱えたダークストーカーズの出会いの物語を、気鋭・石田走が美しく妖艶に描いた秀作!!



©RUN ISHIDA
©CAPCOM 1994/1995

真・女神転生 カーン I

SHIN-MEGAMITENSEI KAHN-I [KAHN]



©KAZUAKI YANAGISAWA
©西谷史／シップス　©ATLUS

■柳澤一明　定価／640円　B6判

悪夢はまだつづいていた……!!

魔界そして国家の陰謀を相手に、ノブとユミの孤独な戦いがまたはじまる……!!　鬼才・柳澤一明が放つ、アナザーワールドのメガテン絵巻。

NEO GEO FIGHTERS ネオジオファイターズ





©SNK 1995
©CHIAKI OGISHIMA
©MASAE HASHIMOTO

■コミック編集部／編　定価／1200円　A5判

稲妻が走る!!　衝撃のド迫力コミック!!

NEO・GEOの超話題タイトルを秀逸な執筆陣により完全コミック化!!　新作ゲームの情報も満載の永久保存版コミックアンソロジー!!!!

リアルバウト餓狼伝説　橋本正枝

サムライスピリッツ斬紅郎無双剣　御祇島千明

超豪華執筆陣!!

藍まりと　荒井清和
榊原奈緒子　Dr.A
水玉螢之丞　森山大輔
ユウジロー　渡辺電機㈱

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194　株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。


SEGASATURN
PINBALL
Graffiti
ピンボールグラフィティ
サターン初、完全3Dポリゴン
ピンボールゲーム登場!
ピンボールグラフィティは立体角度360°、6つのビューモードからなる全く新しいピンボールゲーム。ストーリーモードでルールを覚えながらプレイできるし、台やルールの微妙な設定もできて誰でも楽しく遊べるのだ。それに5つの視点がオートで切り替わるドラマチックアングルで臨場感もバッチリ。台の設計やストーリーモードに登場する敵のレベルの設定は、世界チャンピオンが所属する"東京ピンボールオーガニゼーション"が監修!だから、このゲームに勝てば本物の世界大会に勝ったも同然。
最強のピンボールゲームの登場だ!!
[東京ピンボール
オーガニゼーション(TPO)監修]
ボールの動きがスムース&スマート
カメラビューモードで迫力プレイ
ハイレゾリューション
世界初、ボールビューモード
360°ビュー全開!!
6月28日
発売予定
6,800円(税別)
ストーリーモードキャラクターデザイン
藤川純一
株式会社 パック・イン・ビデオ
〒107 東京都港区南青山3-17-14 中山ビル6F TEL.03-3796-6812
©PACK-IN-VIDEO
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器には、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライズの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

題字採用者：静岡県　あいうえおガー





イラスト／森本サンゴ

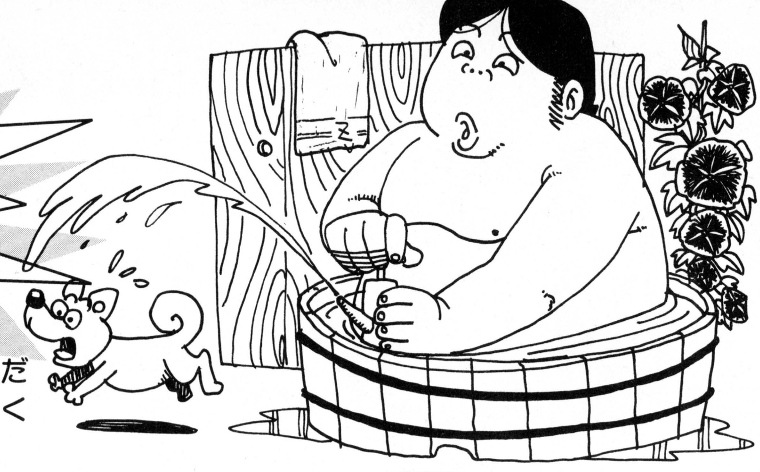
エロ本は自分で買え

●長崎県　キラフラ

募集

『(珍)のれん街』の題字と"今月のお題目"は、掲載されれば一挙に50(珍)ポイント＋図書券5000円ぶんももらえる穴場!! ランキングのトップを狙うんだったら、ぜひとも押さえておきたいコーナーだ。掲載されるコツは、シンプルにまとめること。凝りすぎちゃうと難しいかもしれないね。

Z.シンの これだ!!



最近、ルイージをバカにしたネタが目立つ。タマにだと笑えるが、こんなに多いとなんか気の毒になってくるな。だれか彼に愛の手を差しのべておくれよ!!

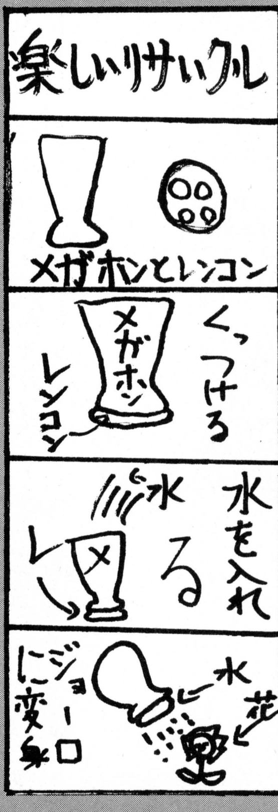
読者の4コマ道場 25

各25㊢ポイント(図書券2500円)



茨城県　D2

➡ということは、案外チャモロって武闘家に向いていたりしてね。



千葉県　タコスけ

➡"私のリサイクル"のコーナーにしようかとも思ったが、こっちにした。

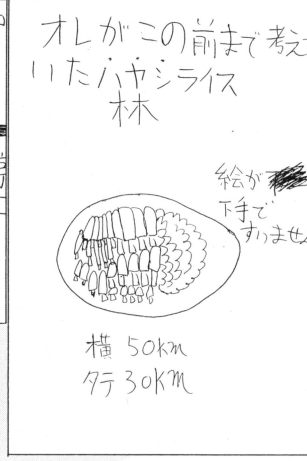
俺の考えていた物 15

各15㊢ポイント(図書券1500円)



大阪府　オレガ・ルガール

➡ネタはつまらんが、あまりのヘタな絵にお笑いなので採用。魚かワニのうろこに、変なキノコを乗せたようだ。



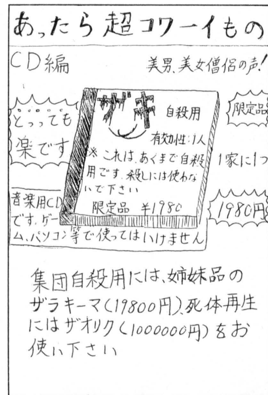
宮城県　鉄ゴマダレ

➡じゃあ、オヤジが「ちょっくら防波亭行って飲んでくらあ」なんて出かけるとでも？　海の幸はありそうだがな。

お手紙拝見 15

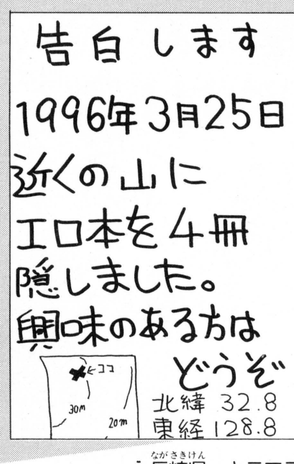
各15㊢ポイント(図書券1500円)

三重県　犬のおまわりさん



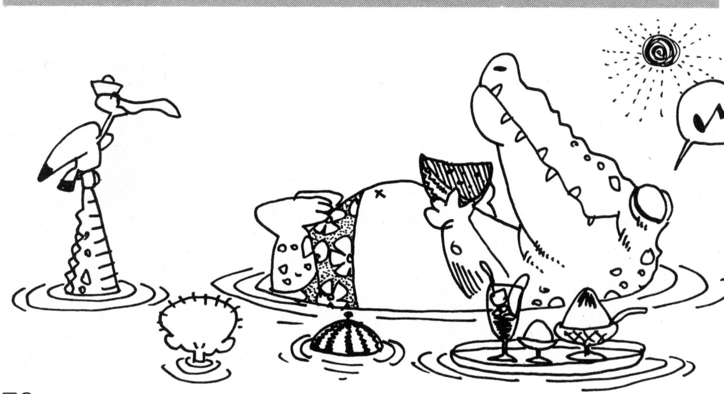
➡こりゃ、収録に関わった人間もあの世行きだ。

インチキくさい話盛りだくさんだ!!



長崎県　キラフラ

➡これ見て、さっそくタカチマンが捜しに行ったぞ。



ピロピロイラスト

各25珍ポイント(図書券2500円)

北海道　マドカ



⬆エリスだね。太い線が気に入ったぞ。

愛知県　福井暢寛



⬆リンクとワリオと、その下は……!!

三重県　水野智明



⬅『鉄拳2』のキャラをうまくデフォルメしたね。

愛知県　藤原まいむ



⬅ソフトはあげられないけど、図書券送るので許して。

神奈川県　ユズ



⬅デビロットたちに捕まってる操ちゃん。早く無事に帰ってくるといいんだけどね。



ピロピロイラスト

各10珍ポイント(図書券1000円)

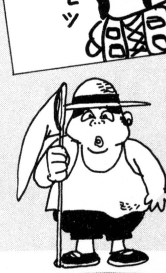
奈良県　とと

⬇おいおい、オレはこんなに口でかくないぞ。でも、ありがとさん。



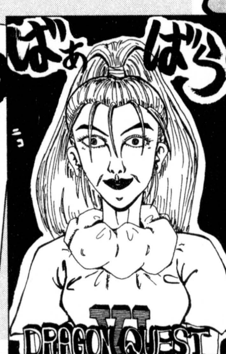


京都府　抹茶人





北海道　渡辺拓也



⬅バーバラというより、バーバだ。

山形県　みみぶた

あの人の時間割り

15珍ポイント(図書券千500円)

大阪府　AXL.ROSE

ハッサンのweek(ウィーク)

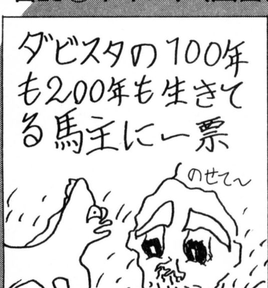
MON	ベストドレッサーコンテストに出場。くさった死体に負け、自殺を考える。
TUE	木材と間違え、パペットマンに釘を打ち、あやうく殺されかける。
WED	宿屋にてバーバラを恐うが、失敗。逆にベギラゴンで全治2週間のヤケドをする。
THU	手強い中ボスを「なめまわし」にて勝利。勝ったのにあまりうれしくない。
FRI	おしゃれなカジ屋に「あんたは何を着ようが無駄」と言われ、カジ屋を「ザキ」で殺す。
SAT	カジノに入ったとたん、店員に犯罪者と思われ110番されるが、その日の内に釈放。
SUN	町の子供に「お前、ドラゴンボールのリクームちゃうんか?」とバカにされ、正拳突きで子供を殺す。

…某日、パーティーを追い出される。

➡ハッサンもルイージに劣らず"悲しい"キャラだな。

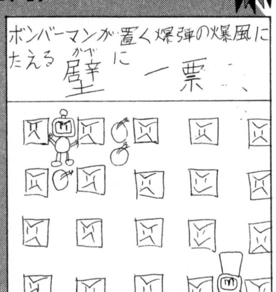
なんでもノミネート

各20珍ポイント(図書券2000円)



⬅オレはそれ以上に騎手が生き続けてるのに驚くよ。

新潟県　ホーキ人間



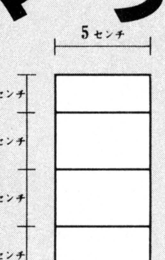
⬅壁と同じ素材のボンバーマンがいたら強そう。

埼玉県　ゴミゴミマン

投稿のキマリ

あれほど言ったのに、まだ盗作を送ってくる奴がいて、不ゆかい千万。いいかげんにしないと、怒るよ。ま、それはそうとして、自分で考えたネタなら何10通でも何100通でも投稿オーケー。4コマは右のサイズでな。





はがきのあて先は180ページ、「珍のれん街これだ!!」係へ

本田女王による本田女王のための本田女王のページ♥

ヒ♥ミ♥ツの地下室



新しい猫を飼い始めたの。キレイなメス猫で、ごえもん（まえからいる猫♪）もあたくしもメロメロよ。

♡各20珍ポイント　図書券2000円



▼宮城県　ポチ

助手って何？　って聞かれるけど
よ〜するにはがき選んでコーナーを作成、
んで女王様のコメントをいただくお務めなのよ〜ン（れーり）。



▶東京都　テリー&デビー

ぼちぼちでんな。

アスキーのスーファミソフ卜で電源入れた時に出る騎士と馬の画面は「うちは　ウィザードリィとダービースタリオンでえらくもうかったでぇ〜」という意味ですか？

▶東京都　宮上和也

チンタイ創刊！

珍タイムズ　7月号

タカチマン、死亡？

先月×日昼頃、某雑誌編集部のタカチマンさんが、同じ部Hさんのお気に入りのコップを壊し、ライガーボムをかけられたのこと。始めは息をしていなかったが5分後になんとか息を吹きかえし、一命は取り留めた。

昨日のゲームの結果
ブンブン丸（ウルフ）WIN 3－1 新宿ジャッキー（ジャッキー）2
（2分08秒　PKキャンセルからのジャイアントスイング）

▶なぜか「悪いのはすべて僕です。」と言いはるタカチマンさん

やよいの人生相談

Q ボクは顔はブ男だけど、内側には自信があります。やっぱり男は中身で勝負!!ですよね？

A 男は顔。あとは収入が問題です。以上
オホホホホホホホ

▶大阪府　AXL・ROSE



⬅コレいいわ。おもしろいじゃない。ぜひ第2弾もお作り!!　次回は全面コレで埋めてさしあげてよ。（や、やよいさんそれはちょっと……。←れーり）

ソボクなギモン

毛先が球（Q）と毛先が極細加工。本当はどちらが正しいのですか？

▶神奈川県　ゲビン・コスナー

➡問題は毛先よりヘッドよ!!　もと看護婦としてはビヨ〇ド4がおススメ。



▶静岡県　あいうえおガー



▶兵庫県　南はる



▶茨城県　なぞのX

大疑惑。

私の予想がたしかならばナディはやよいさんに消された…..

▲東京都　ティラ・ミス

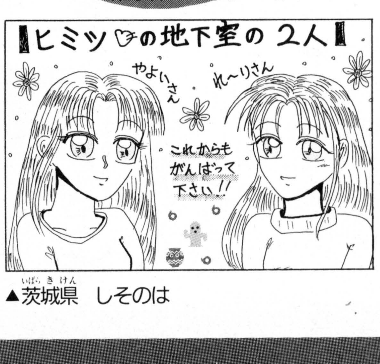
➡あら、ナディを消した覚えなんかなくてよ。タカチマンならたしかに消したけど。

茶髪の女子高生が公衆電話を使っていると、違和感がある。だがスーパーの袋を下げたオバサンが携帯電話を使うほうが、もっと違和感がある。

▲千葉県　Y・Sサンダー



⬆あたくし携帯って大キライなの。あの音聞いただけでムカつくわ〜。取り締まってほしい感じ。



▲茨城県　しそのは



▲神奈川県　九条らさ

今月の おごく行き



➡もしもし？　あの〜、一度眼科を受診したほうがいいんじゃないかしら。

▲静岡県　リャリグラ

拝啓、編集者殿

読者と㊙編集部を結ぶ
赤い糸♥　レターコーナー

Q 本田女王様、結婚まえと結婚後とでは、どちらのほうが生活が充実してますか？
（茨城県　祐実忍）

A オホホホ!!　ついにきたわねこの手のはがきが。もちろん現在よ!!　なんたって掃除も洗濯もしなくていいし、仕事で疲れたと言えば肩ももんでもらえるし。もう天下ね!!　でも、タダでごはんをおごってくれたり、プレゼントをくれる人がいなくなったぶん、ちょっと不満だけど。あっそうだ、不倫っていう手があったわ!!　よーし、金持ちのおじさまをゲットよ!!

Q やよいさんはキムタク命のようですが、私は森本レオ命です。このふたりの差は、どれぐらいですか？
（福井県　睦月流奈）

A どれくらいかはともかく、最近あたくし、拓ちゃんの例の口紅のCMを見ると鳥肌が立つの。なんであんなにセクシーなのかしら。あの隣に添い寝できる権がハ○マープライスで売りに出されたら、家を売ってでもダンナと離婚してでも手に入れるわ!!

Q 返事の最後のところに、よく（〜な女王本田）などと書いてありますが、そこに（コドモには早かったかしらの本田やよい）と書くような返事をください。お願いします。
（東京都　嵐の三平）

A やっぱり出産は自宅での分娩に限るわね!!　ラマーズ法と水中出産のどっちにしようか、いま悩んでいるところなの。やっぱり立ち合い出産がベストなのかしら。でもちゃんと切開しないと、とんでもないところまで裂けちゃうし。あら、子供ちゃんにはまだ早かったかしら。オホホホホ。

Q 本田さんを見ると胸がドキドキするのは、無意識に、身の危険を感じているからですか？　（東京都　浜ちょん）

A それはアレよ、あなたにいじめられたい願望があるということなのよ。身の危険が愛情に変わっていく途中なのよ。タカチマンと同じね。男なんてみんなそうなんだから。素直じゃないわね。ちゃんと言ってくれれば、特別コースを用意してあげるのに。

Q 皆さん、休日は何をして過ごしているのですか？
（質問者多数のため、名前は非公開とします）

A 猫と遊ぶに決まってるでしょ!!
もう毎日が快適な猫ライフで、悠々自適で国民年金よ!!（猫かわいさに舞い上がっている本田やよい）
やっぱり地下室で寝るでしょう。もちろん会社じゃなくて家ね。天然の空調が効いてて気持ちいいぞ。（そのまま月曜の昼まで寝てることが多いZ.シン）





♥やよい女王様への熱烈ファンレターも待ってまぁ〜す。

プリプリ本田やよいの
女王様日記
〈月曜は拓ちゃんで決まり!!　の巻〉

6月某日？曜日

毎週月曜日は、あたくしのためにある曜日なの。夜の9時から11時まで、拓ちゃんがテレビの画面に出ずっぱり!!　仕事なんかしてられないわ。原稿があろうが色校が出ようが、拓ちゃんのほうが大事よ!!　ってわけであとはよろしくね、れーり。

今月の女王ミシュラン

かなり㊎



プリプリ中村れーりの
文化特捜学院

知人のトモダチの、そのまた友人がモーターレースに出る！　というので、いろいろ連れだって（？）サーキットへ行く。出たのはFJっちゅ〜カテゴリーで、F1（今年はヴィルヌーブよ♥）を頂点とするとF3000→F3→FJでいちばん低い。けどスポンサーのいない貧しいパンピー（！）にとっては、ギリギリ趣味でやってゆけるありがたき（？）カテゴリーなの。でもリタイヤ〜。残念無念であります。

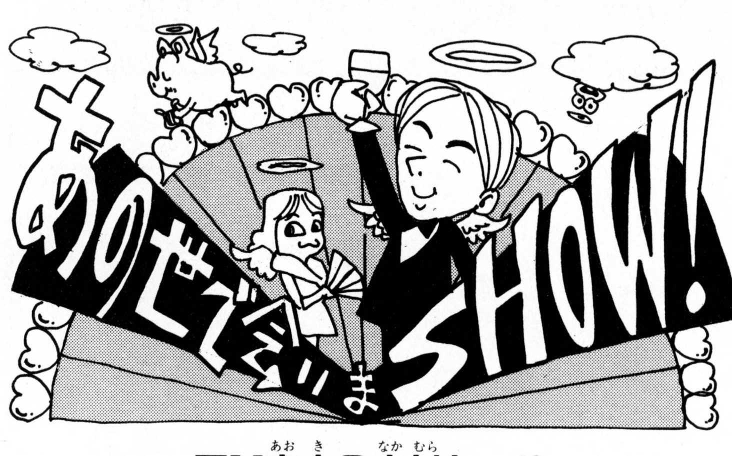
おたより大募集

全国の女王ファンよ！　やよい様が楽しいおたよりをご所望である。プライベ〜トな質問（ただしオゲレツ厳禁）にだって、我らが女王は快く答えてくださるゾ。みなの者、地下室へつどいたまへ。

本田やよいを適当におだてた文とイラストをかけば、載るらしい。
おこんなでくださいね。

▲東京都　嵐の三平

ページのスミから
テレビを見ていて、写真家のアラーキ氏と『鉄拳』の三島平八がそっくりであることに気づいた……。（秋田県　パワーボム）



TM青木&中村れーり

TM青木(以下㊔):なんか「常連ばっかり載せてズルイよ～」というはがきが来たけど、それは絶対ないよな。
中村れーり(以下㊇):ギャグセンスがすべてなのん♪

各20㊦ポイント　図書券2000円

家族の食卓

オレのオヤジは酔拳のプロだ。
鳥取県　バウ

『キング・オブ・ファイターズ'95』をやっていると、「この男いい身体してるわね」と口を出してくるうちの母。
福島県　氷海あくあ

最近、弟の寝言がパワーアップしています。昨日は「第2系統がオーバーヒートした！　おのれ政府軍め！」でした。
徳島県　ごんたにくす

妹に「授業中よく見る物は何だ」と聞くと「時計！」の2文字だけだった……。
大阪府　貧乏人

街で「彼女ひとり？」と声をかけられ、「私がふたりに見えますか？」と答えたうちの姉。
滋賀県　竜人



▲東京都　浜ちょん

こんにちは！ 宇宙の果てから



▲東京都　千住の宿

㊔なんかイヤなアンパ●マンだなあ。子どもが見たら絶対泣くと思うんですけど。
㊇このアーノルドっていったい誰？
㊔……それはまたあとで教えてあげる。

今月の御霊前



制服がかわいいので入った高校の上ばきが健康サンダルだった。
神奈川県　ユズ

そろそろ来ると思っていたが、ついに『ドラクエⅢ』のセーブが消えた。
愛知県　故水死体

うちのいとこ(小学1年生)は、教育実習生の人(女)に「うんこの色は何色ですか？」と質問したらしい。
兵庫県　実は僕もH・R・C

㊦ポイントと口にしたら、女子に嫌われた。
福島県　桜桃太郎

母がパワーグローブを付けてトイレ掃除をしていた。
長崎県　タカチョマン

飛んできたカナブンをチャリではねた。
千葉県　Y.Sサンダー

誤植の殿堂



ウララ～。よーやく軌道にノった感の"誤植の殿堂"であ～る。めでたい。大ネタ小ネタ何でも応募せよのココロよ。

ずどぉ～～～～ん。



週刊ファミ通で見つけました。(長崎県　キラフラ)㊇かなり差しにくそ～なメモリーカード。コントローラーはボタンないしネ。

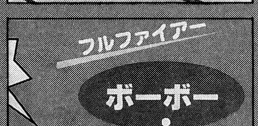
幻想だよ。



これってゲンソーのこと？　しかも2カ所。(東京都　嵐の三平)　㊇うぷぷぷぷぷ。

ホンモノは誰だ!!

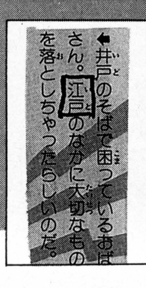




でダメ。ダンシングピエロも役立たずだ。火力が最大になるモゴモゴがいちばん使えるぞ。

どれが本当の名前だろう。(兵庫県　松本隆典)㊇あはははは。ボボーにモゴモゴ!!　キミは誰だ。

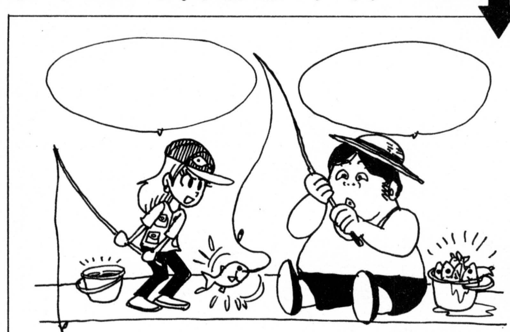
そりゃ困った。


←井戸のそばで困っているおばさん。江戸のなかに大切なものを落としちゃったらしいのだ。

捜すのがたいへんそうです。(神奈川県　バナナみそ漬け)　㊇てやんでえ。こちとら井戸っ子でい!!

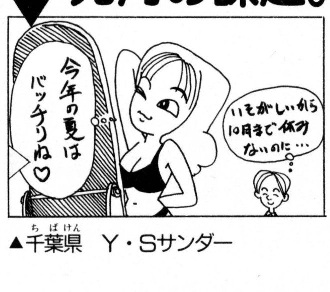
㊦1コマ珍生激情!!

今月の課題ぢゃ!!



マイっちったな先月の課題は。どれもこれもつまぁ～んね～ゾ～。つ～ても、ネタを憎んで人を憎まヌン！　さらなる各人の精進を期待するから頼む。んで今回から書き込み&切り取りから形態変更。応募はセリフを書くだけでヨイぞ。

先月の課題。



▲千葉県　Y.Sサンダー

寸評・何で知ってるの？　バカバカ。

ネタ大募集!!

ものごっつオモロイネタ大募集！　定番コーナー以外でも、"あの世"テイストにあふれたモノなら何でもソク採用ぢゃい!!　キミのその優れた審美眼にグレ～ト大期待する。個人的にはアホ写真がラヴ。



おちゃめな占い師 福田有宵先生の 今月の運勢

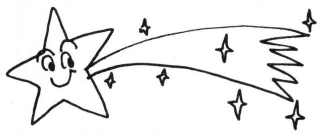
6月3日～7月2日

???夜空を見上げて……???

夏の夜空を見上げると、そこにキミはなにを見つけるかな？　好きな答えを選んで、今月の運勢を占おう。

下の4つから選んでくれたまえ！

1 流れ星



求める気持ちばかりじゃダメ

友人には花を持たせよう。勉強は図書館利用が効果的。お金は本とビデオ代に使おう。3、8、白、トレーナーが幸運を呼びそう。

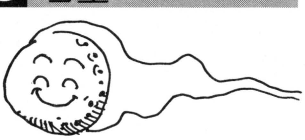
2 天の川



自己主張は控えめに

勉強は新しい方法に切り換えどき。ダラケ心は一掃しよう。恋愛は20日ごろがチャンス。5、10、黒、黄、馬の人形が幸運の鍵。

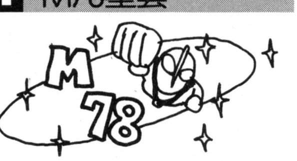
3 彗星



どんどん人と交流しよう

初旬と25日ごろ福が来そう。ゲームは恋愛、航海が吉。勉強は苦手科目をするとよい。幸運の鍵は1、6、えんじ、グレー、時計。

4 M78星雲



いつものペースで実力発揮

安定運。約束は忘れずに実行しよう。計画は早いほどよし。恋愛は自分から告白せよ。2、7、オレンジ、茶色、CDがラッキー。

	金運	愛情運	勉強運	ゲーム運	全体運
1	○ 小吉	△ 凶	◎ 大吉	△ 小吉	○ 小吉
2	△ 凶	◎ 大吉	○ 小吉	○ 小吉	○ 中吉
3	△ 小吉	○ 小吉	△ 小吉	○ 中吉	◎ 大吉
4	○ 中吉	○ 小吉	○ 中吉	◎ 大吉	○ 中吉



■ユウジローのアニマル4コマを文部省推奨マンガにしてくれる文部大臣のかた、連絡ください。

珍ポイント上位獲得者

355珍	浜ちょん	東京都
295珍	高野浩明	東京都
190珍	Y.Sサンダー	千葉県
140珍	キラフラ	長崎県
100珍	空条優希	千葉県
100珍	祐実忍	茨城県
90珍	バウ	鳥取県

●許してくれー!!　先月のポイントランキングに祐実忍が入ってなかった。さぞかし本人は心配だったことだろうけど、ちゃんと集計はやっているので勘弁してね。今度のは正確なランキング(たぶん)なので、再び各自奮起してどしどしとおはがきプリーズ!!

珍(まるちん)ポイントのオキテ

●とりあえず、珍のれん街の各コーナーではキミの投稿を待っている。あて先は180ページだ。

●おもしろければどんなネタでもオーケー。ただし、盗作だけは絶対にダメ！　約束だぞ!!

●採用者には、もれなく珍ポイントと全国共通図書券を発送！

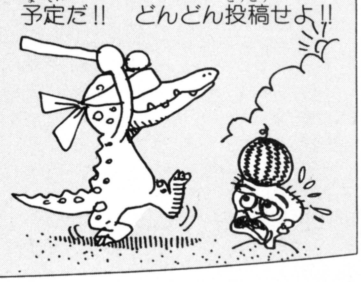
●珍ポイントは編集部のスーパーコンピューターで集計するぞ。

●集計期間は1年。'97年3月号採用分まで有効の予定なんだな。

●100珍ポイント獲得ごとに、お好きなゲームソフトを進呈！

●という感じで、とにかく早めに投稿するのがいいかもしれん。

●年間第1位の人には、お好きなゲーム機を1台プレゼントの予定だ!!　どんどん投稿せよ!!



■熱帯魚屋のおやじにだまされて、狂暴な魚を売りつけられたあべ先生。かなりお困りらしい。



5月号プレゼントクイズ当選者

①1/24 スポーツカーシリーズ　BMW　Z3ロードスター

埼玉県 笠置浩平　東京都 牧野友美　愛知県 宮部将良

②DXゲゲゲハウス

千葉県 秋山亨仁　愛知県 山口智弘　大阪府 下白木正人

③アクション&メロディ　DXゲゲゲの鬼太郎

埼玉県 新田直樹　神奈川県 並木祐衣　滋賀県 谷愛一郎

④『Pマン』メモ帳

埼玉県 山本百合恵　埼玉県 三木由香　神奈川県 清沢温

⑤サターン用ゲームソフト『ダークセイバー』体験版

山形県 遠藤光弘　埼玉県 菅谷道　東京都 柳本創
神奈川県 倉本匠　神奈川県 小山光由樹　長野県 甲田俊彦
新潟県 須崎知秋　愛知県 立栄宏樹　兵庫県 西崎徳文
鹿児島県 野添晃

⑥MTECH　日産アルティア　ファルケンGT－R

北海道 久田高士　秋田県 寺門明美　埼玉県 堤裕司
滋賀県 吉田てつじ　福岡県 上瀧将平

⑦1/32 ミニ四駆　トヨタ・ハイラックス　サーフSSR－G

茨城県 藤岡宏　埼玉県 浜川貴幸　東京都 岩村正人
大阪府 坂本朗　鹿児島県 住知明

⑧キッズギア用ゲームソフト『怪盗セイント・テール』

青森県 小野寺新吾　神奈川県 根津望帆　大阪府 平塚悠紀
和歌山県 中平留実　愛媛県 山口さやか

5月号アイテムプレゼント当選者

A特製ノート

北海道 谷口勝博　宮城県 水上達也　秋田県 田口数馬
山形県 寒河江祐也　茨城県 渡辺恵美　栃木県 荒川智博
群馬県 池川隼俊　千葉県 古川達也　東京都 武田和久
東京都 新庄達矢　東京都 古賀拓也　東京都 鈴木勝
神奈川県 井上史也　長野県 平林寿樹　福井県 三知矢潤
静岡県 新田雅之　愛知県 山田陽一　三重県 林裕
京都府 守屋健太　大阪府 岡村智浩　大阪府 佐藤成孝
大阪府 安道恒介　大阪府 森岡祥子　兵庫県 上田遼二
奈良県 川北将和　奈良県 北原真史　奈良県 西尾知宏
岡山県 藤原拓人　山口県 森川浩行　宮崎県 別府陽介

B特製テレホンカード

北海道 菅原孝宏　青森県 中田亜理沙　福島県 太田晴康
千葉県 張ヶ谷和正　千葉県 高津俊久　神奈川県 豊田隆文
石川県 小林秀徳　岐阜県 石田利也　愛知県 安形奈美
三重県 橋本裕介　京都府 吉田博史　大阪府 正名貞造
大阪府 中野美穂　大阪府 秋本祐一　和歌山県 佐野彰彦
山口県 富田秋子　長崎県 山口源太　大分県 国本泰英
宮崎県 曽川純一　沖縄県 山根晃

C特製Tシャツ

北海道 太田満　北海道 丹代直美　山形県 菅伸幸
埼玉県 小池千鶴　千葉県 古谷知新　千葉県 石毛雅志
東京都 内野覚　東京都 市原誠　長野県 増田光之
福井県 三仙哲司　福井県 三国陽子　愛知県 村林佑記
大阪府 馬場猛　大阪府 古家誠　兵庫県 大薮孝志
奈良県 山本雅司　広島県 大橋徹也　徳島県 吉岡建一
福岡県 松岡剛史　鹿児島県 義皇志郎

Dゲームソフト

北海道 木村大輔　福島県 春山裕輝　神奈川県 梶尚美
静岡県 中村巧馬　静岡県 佐藤智子　三重県 玉置祐二
大阪府 弦本賢二　大阪府 福山一翔　和歌山県 中城春映
熊本県 森下俊一

Eゲームソフト

秋田県 寺門恭兵　福島県 貝沼砂智枝　千葉県 宇野利幸
愛知県 加藤慎佑　京都府 越村旅人　大阪府 三野晶博
大阪府 松川しんじ　兵庫県 斎藤慶一　広島県 宗藤和洋
福岡県 藤村孝之



イラスト／長島弘美

※賞品の発送には1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめ、ご了承ください。



●あの驚異の万引き男、万田引男がふたたび3匹に挑戦するッ!! パワーアップした奴はいったいどう出る!?

登場人物

ナガシマ……3匹の長男にして、ゲームハウス"ファミ猫Bros."の店長(!?)本来なら3匹をとりまとめる役割だが、ネコなのでそんな自覚はない。意外と情にもろい、愛すべきお兄さんだ。

タブチ……"ファミ猫Bros."の次男。冬でもランニングを着ているナイスガイだ。乱暴な言動が目立つが、じつは兄弟のなかでいちばんまとも。今日もヤツのハードなツッコミがうなる！





登場人物

クロマティ……"ファミ猫Bros."の末っ子。クロネコヤ○○の宅○便のモデルになったことがある（ウソ）。その、どこを見ているのかわからない目で、業界の動向を静かに見つめる男。か!?

ポチ……もとファミコンショップ"外道"の店長。悪徳商法で暴利をむさぼっていたところを、"ファミ猫Bros."に成敗された。現在は店を彼らに乗っ取られ、番犬として活躍しているゾ!!


ねえよ
タコ
ヒュウウウウウウウ
あーも～
シャンと
してくれよ
アニキよう！
ちっ
ファ～～
こんなときに
あの万引き男が
来た日にゃ
イチコロだぜ？
万田引男　21歳
怪人万引き男の異名を持つ。
かつてファミ猫ブロスと戦い
破れ去った。
アシッド
そーいえば最近
ヤツの姿を
見ませんねえ
あたし
知ってるー
けっこーコツコツ
がんばってるよ
駅前にできた
大型チェーン店が
盗みやすいから
そっちに
通ってるみたい
ふん


……
ほかの店に行ってくれたんなら、こっちは大助かりだ
なァ アニキ
そーね
ハハハハ
来ないとなると なンか妙に なつかしいなー
万引き男か…
オヤ兄さん お出かけですか？
うん まアー
ぶー！
ピククッ
ムニャムニャ 猫の丸焼き おかわり…


GAME C
GAME CHAIN
夏休み大爆発セー
もー忙しいのに〜〜
ちょっと万引き男の様子を見に行ってきます
ぴた
ウィーン
ありがとうございます
ろーろーろーろ
て、てめえは!?
胃のなかに入れて盗み出すとは考えたものだなー万引き男よ
ぼてぼてぼて



●渡辺電機㈱先生へのおたよりは、180ページのあて先『はたらくねこ』係まで。

●なんだか熱血万引きマンガになってしまったけど、やはり万引きにはキビシ〜イ罰が待っているのでした。



8月号(7月3日発売)につづく

アンケートはがきの書きかた

このはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の ⊂⊃ を、濃い鉛筆を使って塗りつぶしてください。⊂⊃ からはみ出したり薄かったりすると、機械が読み取れない場合があります。また、はがきが折れ曲がったり汚れたりしていても、機械が読み取れなくなる原因になりますので注意してください。なお、次号の発売日までにこのはがきを送ってくださった方のなかから、抽選で100名様に記念品を差し上げます。ぜひご協力ください。

マークシート記入例

良い例　悪い例

アンケートに答えてください

❶ 今回の月刊ファミ通ブロスで、おもしろかった記事はどれですか？下のなかから選んでください。答えはいくつでもかまいません。

❷ 反対に、つまらなかった記事はどれですか？　下のなかから選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

1	月刊Bros.発　ゲーム情報局	16	徹底攻略①『ドラゴンボールZ』
2	新作ゲームスペシャルセレクション	17	徹底攻略②『キャプテン翼J』
3	緊急速報①『ミニ四駆スタリオン』	18	まるちんのれん街
4	緊急速報②『風来のシレンGB』	19	マンガ『はたらくねこ』
5	緊急速報③『風雲悟空忍伝』	20	マンガ『さんかくサモナイト』
6	緊急速報④『NiGHTS』	21	秘技のアルバム『鉄拳2』
7	緊急速報⑤『スターオーシャン』	22	特集①『スーパーマリオ64』
8	緊急速報⑥『にとうしんでん』	23	特集②『バイオハザード』
9	ドラクエジャーナル	24	特集③『ポポクロイス物語』
10	月刊馬の友	25	スーファミターボプレゼント
11	タイムズスクウェア	26	マンガ『缶入りはるまげ丼』
12	Superボンバー版2	27	マンガ『Gセン場のアーミン』
13	ゲームセンターぶらざーず	28	特別付録①『ファイアーエムブレム-聖戦の系譜-』
14	ネオジオバカ一代	29	特別付録②ニンテンドウ64ティッシュBOX
15	キッズギア王国	30	特別付録③『スーパーマリオ64』ポスター

郵便はがき

料金受取人払

代々木局承認

1507

差出有効期限
平成9年
8月31日まで
郵便切手は
いりません

151 24

(受取人)
東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー
月刊ファミ通Bros.
7月号 編集部行

●編集部へのおたより●

※楽しいご意見はTOP15のコーナーに掲載します

フリガナ		生　年　月　日	性　別	年齢
お名前		19　年　月　日	男・女	歳
ご住所	□□□-□□　都道府県			
	☎(　　　)　　-			

月刊ファミ通Bros.

7月号アンケートはがき

●HBなどの濃い鉛筆で記入してください

1 おもしろかった記事

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30

2 つまらなかった記事

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30

3 学校・職業

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21

4 ミニ四駆を持っているか

1 2 3

5 ミニ四駆の記事を読むか

1 2 3 4

Ⓐ 期待しているソフトは？

これから発売になるソフトのなかで、あなたがもっとも期待しているものはなんですか？

ゲーム名	
メーカー名	
機種名	

Ⓑ いちばん好きなゲームは？

いままでに発売されたゲームのなかで、いちばん好きなものをひとつだけ書いてください。

ゲーム名	
メーカー名	
機種名	

Ⓒ あなたの好きなテレビ番組を教えてください

番組名	

3 あなたの学校、学年もしくは職業を、つぎのなかからひとつだけ選んで答えてください。

①小学1年生以下 ②小学2年生 ③小学3年生 ④小学4年生
⑤小学5年生 ⑥小学6年生 ⑦中学1年生 ⑧中学2年生
⑨中学3年生 ⑩高校1年生 ⑪高校2年生 ⑫高校3年生
⑬浪人生 ⑭大学生 ⑮各種専門学校生 ⑯会社員 ⑰自営業
⑱主婦 ⑲フリーター ⑳無職 ㉑その他

4 あなたはミニ四駆を持っていますか、または買う予定がありますか

①持っている ②持っていないが買うつもりである
③持っていないし、買うつもりもない

5 あなたは雑誌のミニ四駆関係の記事を読みますか

①よく読む ②ときどき読む ③あまり読まない
④読んだことがない

どうもありがとうございました

●修業を終え、真のサモナイトとなったファウスト。その実力は……!?

さんかくサモナイト

第12話 再会

作 こいでたく




オーライ
オーライ
ザザザザザザ
ザザザザザ


ようやく見つかったか
ジルジルファーのボディが…!
今度こそ大悪魔を封じ込め最強のデビロットを造りだす!!
そのために協力してもらうぞ、操
でも……
私は…ファウスト様にお仕えする身ですし………
ヤツは死んだ…


もはや現われることはない！
ギュドーン
ワーワーワー


ゴゴ
ゴゴゴ
じゃん
はいはいみんな～
あんまり人間を殺しすぎないようにね～～～！
ズンズン
ちゃんといけにえにする分もとっておくのよ～～～


ズズーン
ズズーン
デビロットめ！もう、こんなトコまで……
この街はもうヤツらに包囲されちまってる！
逃げる場所なんてどこにもありゃしない!!
こわいよぉー
大丈夫さ元気出せ!!
すーすー
………



ボクだけは
シーマのテレポートで
脱出できたけど
ぐーぐー
ほかのみんなは
あの大爆発から…
生きのびているん
だろうか……
あれから
シーマは
ねっぱなしだし
ゴンッ
グワッ
見一つ
けたっ！
NUY
デ…
デビロット
だ——っ
に、
逃げ…
ザカ
ザカ
ケケケ
逃がさない
よ——ん!!
ドカッ


ボコン
も、もう
おしまいだ
……
こ…
こんなとき
こんなとき
アイツが
いてくれ
たら……
ぎゃはは
ははは!!
なあなあ、
こんだけいるから
1匹殺しても
わかんねーよな!
ヒュウウウ
ん?
きた!!
え?


ヒュウウ・ウウウ
なんか落(お)ちてくるぞ!?
な、何(なん)だ?
ウウウウウ ウウウウウ
バババババ


あんぐり
来た！来たのよ
い…いまのは
ゴトッ
ファ…ファウスト!!
ドシャ
へぶっ


待たせたな
いきなり降ってきやがってー!!
こらー何だオマエ!?

●たくさんのデビ案にうれしい悲鳴をあげている、こいでたく先生へはげましのおたよりを。編集部『サモナイト』係まで!!




頼むぞザンマ！
ぐっ
サ、サモナイト!?
キン
キン
キン
ドン
ドン
ドン

■今回のデビロットたちは、福島県の白井大くん、岐阜県の森本雄一くん、兵庫県のはるさん、





■愛知県の近藤泰永くん、神奈川県の橘月さんの案でした。ありがとーっ!!

●コンドー(&シーマ)と再会をはたしたファウスト。次号、いよいよ最終回!!



次号(7月3日発売)につづく

秘技のアルバム

今月のお題

『鉄拳2』

■プレイステーション■アクション■CD-ROM■ナムコ■発売中■5千800円

ガード不能級!! キャラクターの視点でプレーできるぞ!!

自分が操るキャラクターの視点で戦う秘技を伝授するぞ。この技を使えるモードはアーケード、チームバトル、プラクティスのコンピューター戦。やりかたは簡単で、中ボス全員とカズヤ、デビル、ロジャーが使える状態で、L1とL2ボタンを押しながらキャラクターを選択するだけ。プラクティスモードでは2P側のコントローラーで同じ操作をすると相手の視点になるぞ。自分の技が目の前に迫ってくるのは超ド迫力なのだ。

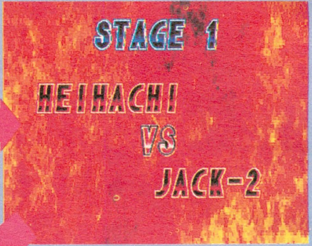
キャラクターの視点にするには?

1.中ボス+カズヤ+デビル+ロジャーを使用可能にする。

2.L1+L2を押しながらキャラ選択する。



➡まずは、すべてのキャラクターを使えるようにしよう。



⬅つぎに、L1とL2を押しながらキャラクターを選択だ。



➡するとキャラクターがワイヤーフレームで表示されるぞ。



⬅腕を振り回して迫るジャック-2! ちょっとコワイ。



➡自分の仕掛けた技が、どんなふうにヒットしているかよくわかるぞ。

10連コンボ級! キャラをデッカクして対戦だぁ!

中ボス全員が使える状態でキャラクターを選んだあと、○○vs○○と表示されるまえにセレクトボタンを押し続けると、キャラクターを4等身にできるのだ。さらに、4等身の状態で同じ操作をくり返すと今度は3等身になるぞ。コンピューターをデフォルメしたいときは、自分が1P側の場合は2P側のセレクトボタンを押せばオーケー。この秘技はサバイバルモードとタイムアタックモード以外の全モードで使用できるぞ。



⬆これが4等身の吉光。ちょっと太った感じだし、なんか頭もデカイぞ。



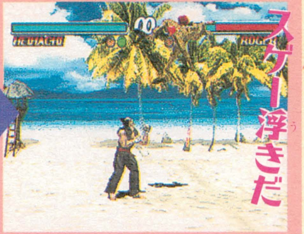
⬆3等身の吉光が2メートルはありそうな大剣を振り回す。アブネーだろ!

回し蹴り級 もっともっと空中コンボを入れろ!

空中コンボの浮き具合を大きくし、より多くのコンボを入れる秘技を伝授しよう。まず、浮かしたいキャラクターを、104ページの秘技でデフォルメさせる。つぎにそのキャラクターに、なんでもいいから空中コンボをヒットさせるのだ。そして、つぎのラウンド開始時に、浮かしたいキャラクター側の✚ボタンの上を押しっ放しにしておけばオーケー。成功するとパンチのヒット音が鳴るぞ。



⬆風神拳のあとリードジャブを入れてみた。これが普通の浮き具合。



⬆なんと体力ゲージよりも高く舞い上がった! 即死コンボも夢じゃない!?

ワンツー程度 勝ちポーズを選べるぞ!

キャラクターはそれぞれ、2種類以上の勝ちポーズを持っている。その勝ちポーズの種類を選べる秘技を紹介するぞ。やりかたは簡単で、リプレー画面中にパンチかキックのどれかを押しっ放しにするだけ。どのボタンを押していたかによって、勝ちポーズが決定されるのだ。



⬆なかには、この秘技を使わないとお目にかかれないものもあるぞ。

アンナの場合



⬆Lパンチは前作にもあったパフパフポーズ。

⬇Rパンチは新たに会得したケツフリポーズだ。



10連コンボ級! ワンパン投げの秘密

ジャック-2、P.ジャック、巌竜、準を除くすべてのキャラクターが、立ちLパンチを当てたあと、続けて相手を投げる"ワンパン投げ"ができる。これはパンチを当てた側が、喰らった側よりもさきに動けることを利用した技なので、投げだけでなく出がかりの速い打撃技もヒットする。

➡打撃を喰らうと、一定時間のけぞって動きがとれなくなるぞ。





⬅Lパンチが当たった瞬間に、投げコマンドを入力しよう。

ワンツー程度　中ボスを使えば楽しさ100倍だ!

前作と同じく『鉄拳2』でも中ボスを使えるぞ。やりかたはアーケードモードをクリアーするだけ。使用キャラクターに対応した中ボスが使用可能になるぞ。中ボスを全員使いたいなら、すべての通常キャラクターでクリアーしなければならない。ちょっと大変だけど、オプションで設定をイージーにして挑戦しよう。

条件　アーケードモードをクリアーする



➡中ボス全員を使いたければ、とにかく全キャラクターでクリアーしよう!



⬅中ボスが全員使える状態になっていると、タイトル画面の背景が変化する。

10連コンボ級　ロジャー&アレックスに会おう!

カンガルーのロジャー、恐竜のアレックスは、クマに続くアニマル系キャラクター。その彼らを使うための秘技を伝授しよう。まず、アーケードモードの3ステージ目で、自分の体力をほんの少しだけ残して勝つ。すると、4ステージ目の相手にロジャーが登場するので、戦ってK.Oすれば使えるようになるのだ。

条件　アーケードモードのステージ4でロジャーを倒す



➡勝ったときに「グレイト!」と言われればオーケー。次のステージでロジャーの登場だ。

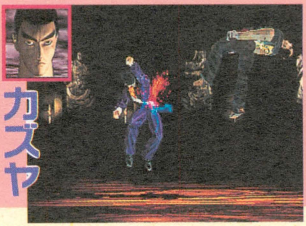


⬅ロジャーが出てきたら、あとは全力で倒すだけだ。しかし、カンガルーとは……。

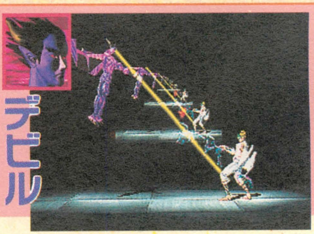
回し蹴り級　カズヤ&デビルの出現方法だ!

カズヤとデビルを出すには、中ボスが全員使えることが条件。そのあと、中ボスを使ってアーケードモードをクリアーすればカズヤが使えるようになり、カズヤでクリアーするとデビルが使えるようになるぞ。また、全キャラクターが使える状態で、スタートボタンでカズヤを選ぶとタキシード姿のカズヤになるぞ。

条件
カズヤ……全中ボスを倒したあと、中ボスでクリアーする
デビル……カズヤでクリアーする



⬅カズヤのガード不能技、"真・鬼神威裂"が炸裂!



⬅デビルは額からビームを放つ。デビームッ!!

10連コンボ級 全キャラクター超絶コンボ集だ!

『鉄拳』といえばコンボ。コンボといえば『鉄拳』。そう言い切れるほど、このゲームは連続技が豊富だ。そして、勝敗を決める鍵となるのもこのコンボなのだー!

というわけで、ここからは各キャラクターのカッコイイ、強力、笑えるコンボなどを集めてみたぞ。せめて、使用キャラクターの技くらいはマスターするように!



➡10連コンボをはじめとする、数々のコンビネーションも魅力。



➡空中コンボの快感は一度味わうと忘れられない、麻薬的魅力を持っているぞ。





⬅膝地獄やメキシカンコンボなど連続投げも前作より大増量!



HEIHACHI 三島平八

鬼神拳(→→)→リードジャブ(→)→鬼神拳(→→)→破砕蹴()

4HIT 93ダメージ

平八は、風神拳、鬼神拳など優れた浮かし技を持つ、空中コンボの代名詞的な存在だ。そんな平八のおすすめコンボは、まず鬼神拳で相手を浮かし、リードジャブでワンクッション、そして再び鬼神拳をブチ込み、破砕蹴でトドメを刺すというもの。コツは、リードジャブをなるべく高い打点で当てることだ。威力も高いしカッコイイぞ。

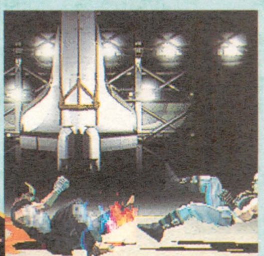
難易度	★★★
見た目	★★★★
おやぢ度	★★★★





⬅風神拳や右アッパーでもいいが、威力ガオチる。

➡最後は破砕蹴で決まり。追い討ちは徹底的に!





⬅リードジャブでひと呼吸いれたら、再びドカンと鬼神拳。早めに出さないとスカるぞ。



PAUL
ポール・フェニックス

葉桜鉄騎(しゃがみから↗、)➡落葉(↓、)→シットスピンキック(↓)

5HIT 90ダメージ

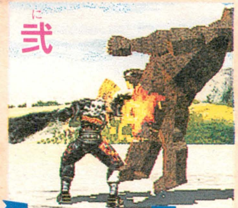
ポールは崩拳の一撃と、接近戦のラッシュをメインに戦うので、あまり空中コンボは使う機会がない。ただしこのコンボは別。見た目も威力も申しぶんないので、チャンスがあったら狙ってみよう。まず、葉桜鉄騎で相手を浮かしたら、落葉で拾う。鉄騎は下段攻撃だし崩拳との二択なので、これを使う機会は多いハズ。キッチリ決めていこう。



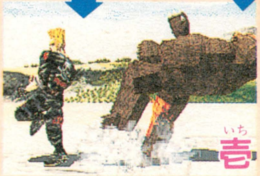
⬆事前に中段の葉桜崩拳を見せておくと、鉄騎が当たりやすい。



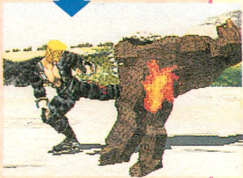
⬅鉄騎がヒットすると相手は空中に舞上げられる。



⬅足払いの入りかたによっては、ヒジがスカることとも。

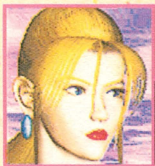


➡落ちて地面で跳ねたところを拾う感じだ。



➡シットスピンキックで追い討ちも忘れずに。

難易度	★★★
見た目	★★★★
熱血度	★★★



NINA
ニーナ・ウイリアムズ

ディバインキャノンコンボ(↙、)→ジャンプハイキック(↗)→ディバインキャノコンボ(↙、)→スライサー(↙)

6HIT 78ダメージ

ニーナの空中コンボでポイントになるのは、『2』になって新たに追加されたディバインキャノンコンボだ。まずはディバインキャノンコンボで浮かし、ジャンプハイキック。これは前方ジャンプから出すこと。そして再びディバインキャノンコンボを当てるのだ。そのあとスライサーで追い討ちができる。1発目が下段なので強力なコンボだ。



⬆まずはスライサー部分で上段をスカしつつ下段攻撃。



⬅続けてディバインキャノン部分で浮かせるのだ。



⬇落ちてきたところに、またディバインキャノンコンボをお見舞いしよう。



➡なるべく高い打点でヒットさせろ。



⬅ダッシュしてスライサーで追い討ちだ。

難易度	★★★★
見た目	★★★
露出度	★★★★★



LAW マーシャル・ロウ

フロントキックレフトサマー(立ち上がり途中、)→ドラゴンブレス(⬇、、)

5HIT 81ダメージ

変幻自在のサマーで戦うロウは、サマーで浮かしたあとにどれだけダメージを与えられるかが重要になってくる。そこで、威力の高いこのコンボを伝授しよう。まず、フロントキックレフトサマーで浮かせる。そして、地面でバウンドしたところをドラゴンブレスだ。ドラゴンブレスはハイキックを1発で止め、続けてサマーをヒットさせてやろう。



⬆ほかのサマーへの連携でも問題ないぞ。



⬇フロントキックがカウンターならつながる。





⬅跳ねたところをローキックで拾うのだ。



➡サマーで浮かしサマーで終わる。これこそロウの真髄だぞ。

難易度	★★★★
見た目	★★★
サマー度	★★★★★



JACK-2 ジャック-2

ダブルハンマー(立ち上がり途中)→ダブルハンマー(、)

3HIT 55ダメージ

技が遅いあまり空中コンボが、少ないジャック-2。だが浮かせる技があるにはあるので、そのときに決まるコンボを伝授しよう。浮かせる技はとくに限定しないが、立ち上がり途中からのダブルハンマー1発が威力もあっておすすめだ。で、浮いたら今度は立ち状態からのダブルハンマー2発を決めるだけ。超簡単で威力もなかなかなのだ。



難易度	★
見た目	★★
バレー度	★★★

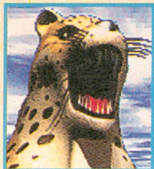
⬆上段攻撃や投げなどをスカしつつ決めるのが理想的だ。

➡おつぎは立ち状態からのダブルハンマー2発。拾うタイミングは速ければ速いほどグー。両パンチ連打だ。





⬅ダブルハンマーは、ほかにもいろんな使い道があるので捜してみよう。



KING キング

ライジングトーキック(↗)→ワンツーパンチ(、)→ジェイルキック(➡➡)→アリキック1(⬇↘)

5HIT 81ダメージ

キングは得意な投げ技を警戒されて相手にしゃがまれがち。そんなときには中段攻撃からの、この空中コンボが役に立つぞ。まず、浮かせる技はいくつかあるが、技の出が速いライジングトーキックがいい。浮かせたあとは、ワンツーを入れてからジェイルキックを決めよう。ダウンしたら、ダッシュしてアリキックで追い討ちすべし。







⬅ジェイルキックは出るのがちょっと遅いので、入力は早めに。



⬆スマッシュアッパーやダイナマイトアッパーでもオーケー。

⬆ワンツーは、前に✚ボタンを入れながら出そう。

➡アリキックは厳密にはコンボじゃないが、ほとんどの場合ヒットする。

難易度	★★
見た目	★★★
猪木度	★★★

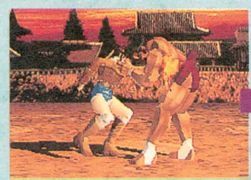


MICHELLE ミシェール・チャン

崩捶(↘)→大纒崩捶(崩捶ヒット中に)→虎身肘(➡➡)→衝腿通天砲(、)

6HIT 92ダメージ

前作では空中コンボに縁の無かったミシェールも、『2』ではガンガン決められるぞ。浮かせる技は多いが、ここでは大纒崩捶からのコンボを伝授しよう。まず大纒崩捶が決まったら、虎身肘の✚ボタン部分だけを入力し、ひと呼吸おいてボタンを押す。するとダッシュしてから虎身肘が出るのだ。虎身肘を当てたら、シメは衝腿通天砲が美しいぞ。



⬆大纒崩捶でスタート。技の硬直が解けた瞬間に虎身肘を入力。





⬅ひといき入れてボタンを押すのがコツ。



➡虎身肘が決まったら、すぐにコマンドを入れよう。



難易度	★★★★★
見た目	★★★★
インド	★

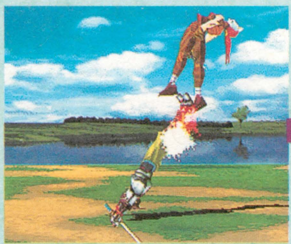


YOSHIMITSU 吉光

日向砲（）→不憂（⬇）

2HIT 78ダメージ

吉光の新技には美しい技がたくさんあるが、なかでもイカスのが不憂。この技は自分もダメージを受けるが、剣に触れた相手にも大ダメージを与える相打ち狙いの技。そこで、この技を使ったコンボを伝授しよう。やりかたは簡単で、日向砲で相手を打ち上げて腹を刺すだけ。ちなみに、この技でトドメを刺せた場合は自分の体力が減らないぞ。

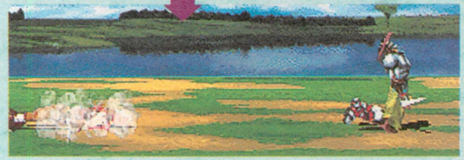


➡まずは日向砲でドカンと人間ロケットだ。相手の技をスカしてブチ当てろ!!



⬅落っこちてきたところを剣でグッサリ。いわゆるハラキリだけに、自分も痛いけど相手はもっと痛いのだ。

難易度	★
見た目	★★★★★
ハラキリ度	★★★★★



➡剣がヒットすればこれだけ間合いが開くので、反撃の心配はまったくない。



LEI 雷 武龍

10連コンボ3（、、）→背身下掃打（背中を向け⬇）→背刃落（背中を向け、、）

7HIT 63ダメージ

トリッキーな技で攪乱するのがレイの常套手段なので、空中コンボを入れる機会は少ない。そこで、レイならではのコンボを伝授しよう。まず開始は10連コンボの3発目から。3発目でレイは背を向けたら状態になるのでそこから背身下掃打で相手をダウンさせよう。すると再び背を向けた状態になるので、今度は背刃落を3発たたき込むのだ。



⬆10連コンボは3発目まで出すのだ。連射は禁物だ。



⬆3発目がヒットすると、相手はよろけるのでそこをつぎの技につなぐ。

⬇背を向けた状態から出せる、背身下掃打でダウンを奪おう。



難易度	★★
見た目	★★★★
踏み絵度	★★★★★



⬅背刃落で踏みつぶしてやるのだ。



JUN
風間 準

紫雲二段蹴り(⬇)
→泰山白鷺刈脚
→泰山白鷺刈脚4

10HIT 82ダメージ

準はさまざまな浮かし技を持っており、ほとんどが準特有の無限連携に組み込めるので、空中コンボが決まりやすいのだ。とくに下段攻撃の紫雲二段蹴りからのこのコンボは有効。まず紫雲二段蹴りで浮かしたら、着地した瞬間を泰山白鷺刈脚で拾う。刈脚は3発出し、そこから泰山白鷺刈脚へと連携させれば、刈脚部分の1発目までが当たるぞ。

難易度	★★★★★
見た目	★★★
回転度	★★★★★



➡紫雲二段蹴りは下段スタートなのでヒットしやすい。

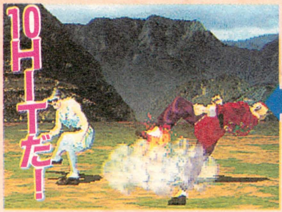


⬅泰山白鷺刈脚で拾う。タイミングは激ムズだ！



⬅刈脚は1発目と3発目だけヒットするぞ。





➡もう1回、泰山白鷺刈脚に連携させられる。クルクル回ってダウンさせるな！



LEE
李 超狼

ブレイジングキック(⬇⬋)
→リーキックコンボ(⬇、Ⓝ)
→スピンキックコンボ

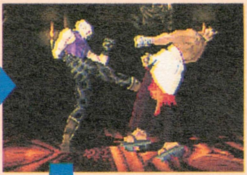
5HIT 53ダメージ

リーの新技ブレイジングキック。これはカウンターヒットしたときのみ空中コンボに持っていける、というちょっと変わった技だ。見た目もカッコイイので、この技からのコンボを伝授するぞ。カウンターで浮かせたら、リーキックコンボからのスピンキックコンボで拾う。タイミングが難しいが、4発すべて入るのでがんばって練習しよう。

難易度	★★★★
見た目	★★★★
銀髪度	★★



⬅カウンターだと真上に蹴り上げる。ここから空中コンボ開始だ！



⬅ローキックの入りかたが、このあとの技の決める鍵だ！

⬇リーキックコンボからのスピンキックコンボは入力がムズい。コツは最初の蹴りを入れたらすぐに✚ボタンを離すことだ。







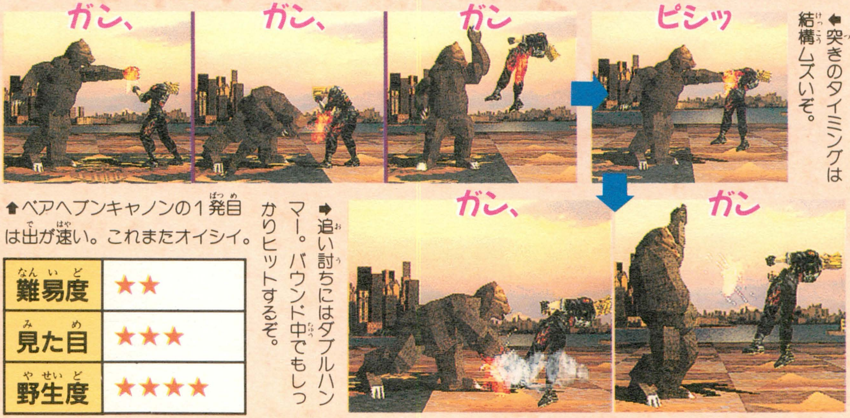


KUMA クマ

ベアヘブンキャノン(➡、、)→突き(➡)→ダブルハンマー()

6HIT 66ダメージ

す速い突きからの速続技ベアヘブンキャノンは1発目が入ると最後まで連続で決まり、しかも相手を浮かせるという高性能な技。このオイシイ技からのコンボを伝授しよう。まずベアヘブンキャノンで浮いたら突きを入れる。そのあと立ち状態からのダブルハンマーで追い討ちだ。このコンボはかなり実用性があるので、絶対にマスターしよう。

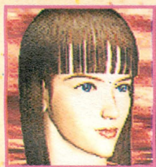


⬅突きのタイミングは結構ムズいぞ。

⬆ベアヘブンキャノンの1発目は出が速い。これまたオイシイ。

➡追い討ちにはダブルハンマー。バウンド中でもしっかりヒットするぞ。

難易度	★★
見た目	★★★
野生度	★★★★



ANNA アンナ・ウイリアムズ

サマーソルトキック(⬇⬆)→シットジャブ(⬇)→シットストレート(⬇)→コールドブレード(しゃがみ前進始め)

4HIT 52ダメージ

姉ニーナが持つ高性能な技、ディバインキャノンは、残念ながらアンナにはない。そこで姉にはないサマーからのコンボを伝授しよう。まず前方向へのサマーで相手を浮かせる。で、落ちてくるところにシットジャブ、シットストレートと続けて当て、最後にコールドブレードでバウンド中に追い討ちだ。威力もそこそこだし見た目もサイコーだ。

➡サマーを出すには一度しゃがむ必要がある。上段や投げなどをスカして決めろ。



⬅このしゃがみパンチ2発は以外に難しいぞ。

➡最後はコールドブレード。あわてなくてもヒットする。落ちついて決めろ。

難易度	★★
見た目	★★★★
爆乳度	★★★★★



BAEK 白頭山

ウイングブレード（➡Ⓝ⬇↘ボタン）
→ハンティングホーク（↗Ⓝボタン、ボタン、ボタン）
→ハンマーヒール（➡➡ボタン）

5HIT 75ダメージ

テコンドー使いのペクは、当然蹴り技主体のコンボになる。ここではペクを象徴する3連飛び蹴りを使ったコンボを伝授しよう。まず、かがみダッシュからくり出すウイングブレードで天空高く蹴り上げる。そして落ちてきたところにハンティングホークをヒットさせるのだ。ダウンした相手には、ハンマーヒールが追い討ちとして入るぞ。



➡笑えるほど高く蹴り上げるウイングブレード。

難易度	★★★
見た目	★★★★★
テコン度	★★★★







⬆ジャンプからのサイドキック、ミドルキックそしてカカト落としの3連蹴りは、ペクならではの華麗な技だ。



➡ショートダッシュしてハンマーヒルで追い討ちだ。相手を踏みつけろ！

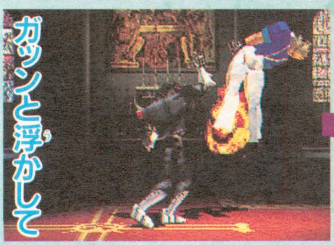


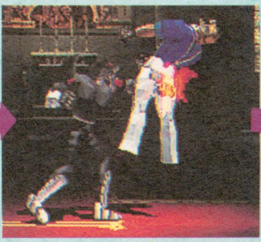
A.KING アーマー・キング

ブラックスマッシュ（➡Ⓝ⬇↘ボタン）
→ワンツーパンチ（➡ボタン、ボタン）
→スーパーナックルボム（↗ボタン⬇）

4HIT 87ダメージ

風神拳のアーマーキング版ブラックスマッシュと、ガード不能技スーパーナックルボムを絡めた技を伝授しよう。ブラックスマッシュで相手を浮かせたらワンツーを入れる。そしてすぐにスーパーナックルボムを出すのだ。この技はコンボにはならないが、ダウン状態にも当たるうえ、ガード不能なので横転以外では回避できないのだ。





⬅ワンツーは✚ボタンを前に入れながら入力しよう。

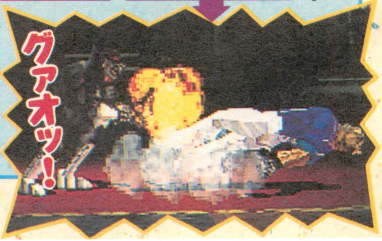


⬅エビ反り大ジャーンプ！ 最速で入力しろ。

難易度	★★
見た目	★★★★
エビ度	★★★

⬆ブラックスマッシュは平八やカズヤの風神拳とほぼ同性能。

➡横転で避けられるといっても、必死で連打した場合のみ。ヌルいヤツには容赦なくブチかませ!!





P.JACK
プロトタイプジャック

エクスプローダー(←↙↓↘)
→ハイキック(→)
→ヘッドスライディング(→)

3HIT 61ダメージ

プロトタイプジャックの笑える技を使ったコンボを伝授しよう。まずエクスプローダーで高々と舞い上げ、落ちぎわにハイキックを入れる。そして、地面でバウンドしている相手めがけてヘッドスライディングで飛び込むのだ。決めたあとに必ず反撃される異例のコンボだが、屈辱度はピカイチ。このコンボでトドメを刺せばスッキリするぞ！





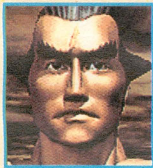
⬅ハイキック。高いところから落ちるので、タイミングが難しい。



➡ヘッドスライディングは「セーフッ」と言って対戦相手の精神を攻撃しろ！

⬆エクスプローダーで浮かせたときだけしかこのコンボは決められないのだ。

難易度	★★
見た目	★★★★
セーフ度	★★★★★



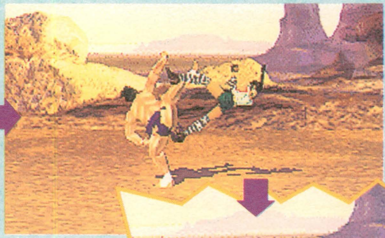
GANRYU
巌竜

かち上げ(←↙↓↘)
→四股クエイク(↓)

2HIT 63ダメージ

巌竜の持つ多くの相撲技のなかで、相手を浮かすのに適した技、かち上げ。この技はその名の通り相手を天空高くかち上げるので、浮かしたあとにいろいろな技を決めることができるのだ。浮いた相手に入る技のなかでももっとも威力が高く、簡単かつ屈辱的なのが四股クエイク。かち上げのあとには四股クエイクと覚えよう。あとは必要なし。





⬅下を入れっ放しにして、Rキックを連打すればオーケー。



➡ドスコーイッてな感じで相手を踏みしだく。なんともゴーカイな攻撃だネエ。

⬆かち上げは技の出がかりに、一瞬だけ上段をかわすことができるのだ。

難易度	★
見た目	★★★★
力士度	★★★★★

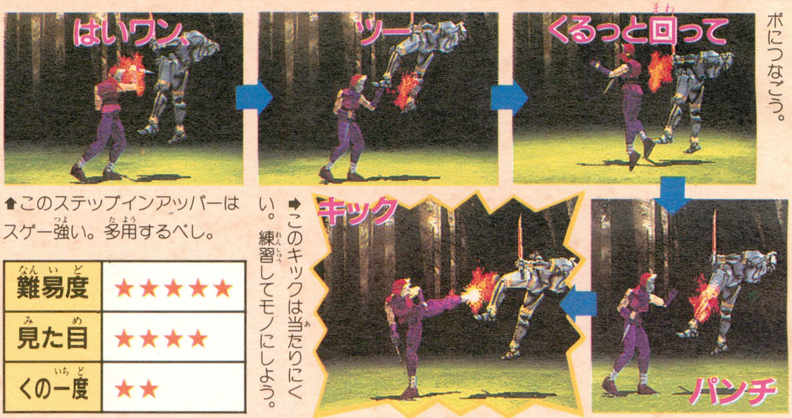


KUNIMITSU 州光

ステップインアッパー(↘)→ショートアッパー(↘)→忍法卍葛(←)→PKコンボ

5HIT 54ダメージ

州光は吉光と同じく、アッパーが強いので、空中コンボに持っていきやすい。おまけに出の早い技が多いのでコンボの種類がいくらでもあるのだ。そのなかでも、とくにカッコイイのがこのコンボ。まずは右アッパーで浮かし、左アッパーを入れる。つぎに、忍法卍葛を1発入れ、PKコンボで締めるというもの。超ムズいので練習してくれ。



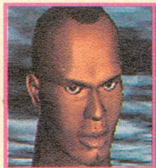
⬆このステップインアッパーはスゲー強い。多用するべし。

➡このキックは当たりにくい。練習してモノにしよう。

⬅忍法卍葛を1回で止めて、つぎのPKコンボにつなごう。

⬅パンチは最速のタイミングで入力すること。

難易度	★★★★★
見た目	★★★★
くの一度	★★

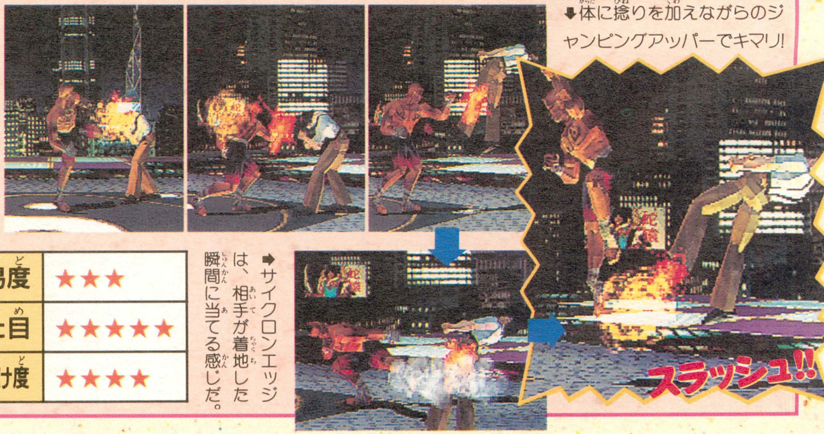


BRUCE ブルース・アービン

ガトリングコンビネーション3→サイクロンエッジ(↘)→トルネードアッパー(サイクロンエッジ中に)

5HIT 61ダメージ

立ち技が強く空中コンボなど不要なブルースだが、なかには押さえておきたいものもある。それはガトリングコンビネーションの3発目で浮かしたあとに入る空中コンボだ。この技をすべてヒットさせることができれば、なんと相手の体力を全体の約3分の2も奪えるのだ。見た目も超カッコイイので、チャンスには絶対に決められるように！



➡カウンターヒットなら3発目まで連続ヒットするぞ！

⬇体に捻りを加えながらのジャンピングアッパーでキマリ！

➡サイクロンエッジは、相手が着地した瞬間に当てる感じだ。

難易度	★★★
見た目	★★★★★
日焼け度	★★★★



WANG
王 椋雷（ワン・ジンレイ）

残月(↘⬋+RP+RK)→崩拳(↓↘→+RP)→ホーミング烈震踏(⬆+RP)

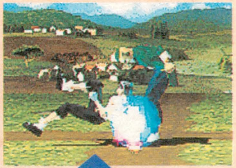
3HIT 102ダメージ

ワンには残月という特殊な投げ技がある。この投げの妙味は、投げたあと追い討ちが可能なことにつきる。背中を向けてヨロヨロと立ち上がる相手に、やりたい放題なのだ。追い討ちには、ダッシュしてからのクリーンヒット崩拳がおススメ。続けてホーミングダウン攻撃がはいるからだ。しかもダメージは絶大。相手が気の毒なぐらいだ。



➡多少難しいコマンドなので自在に決められるには、ある程度の練習が必要だぞ。







➡少し距離が開くので、ダッシュで間合いを詰めてから崩拳をブチかませ!

⬆ダウンしたらホーミングダウン攻撃で大ダメージだ。

難易度	★★
見た目	★★★★
ジジイ度	★

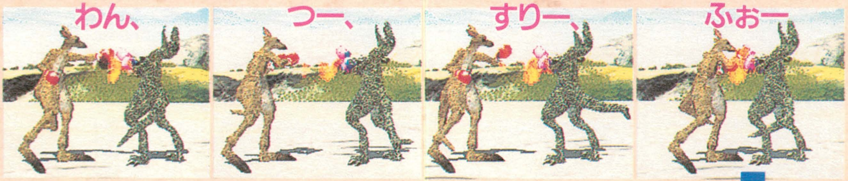


ROGER&ALEX
ロジャー&アレックス

アニマルラッシュ4発目まで(→➡+LP,RP,LP,RP)→ジャイアントスイング(→←↙↓↘➡+LP)

5HIT 122ダメージ

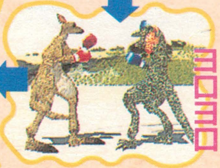
ロジャーはキングと技の系統がそっくりなので、キングと似たような空中コンボが使える。だから、ここではロジャーならではのコンボを伝授するぞ。アニマルラッシュは1発目がカウンターだと4発目まで連続ヒットし、よろけ状態にする技。このよろけ状態に、投げを決めてしまうのだ。狙いはジャイアントスイング。超ダメージだぞ!



⬆アニマルラッシュ&クルクルパンチの、アニマルラッシュ4発までを当てるのだ。

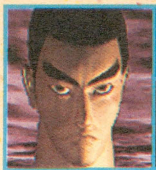


➡タイミングは超シビア。だが、コンボとしてつながる。



⬆カウンターヒットなら相手はヨロヨロ状態。

難易度	★★★★★
見た目	★★★
アニマル度	★



KAZUYA
三島一八

魔神拳(立ち上がり途中)→ダブルアッパー(↘ ,)
→リードジャブ(➡)
→右踵落とし(➡)→破砕蹴(,)

6HIT 110ダメージ

三島家当主の座とともに手に入れた新技、魔神拳はクリーンヒットかカウンターヒットすると相手が崩れるようにダウンするのが特徴。この崩れ状態にダブルアッパーを当てると、なんと空中コンボに発展できるのだ。浮いた相手にはリードジャブから右踵落とし、そして破砕蹴がベスト。相手を一気に瀕死の状態まで追い込めるぞ。



⬆思ったよりも踏み込むので、密着しなくてもオーケー。





⬅右踵落としは、技の硬直が短いのでつぎにつなげやすい。

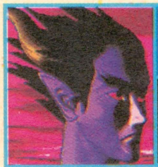


➡コマンドはできるだけ速く入力しよう。



➡ラストは破砕蹴でダメ押しの一発だ。

難易度	★★★
見た目	★★★★
タキシー度	★★★



DEVIL&ANGEL
デビル&エンジェル

インフェルノ( )→ショートアッパー(↘)
→鬼哭連拳(, ,)

5HIT 79ダメージ

デビルとエンジェルは卑怯なことにビームを撃てる。地上で撃つインフェルノと空中に飛んでから撃つデビルブラスターの2種類で、どちらもガード不能で崩し技という便利っぷり。このビーム攻撃のうち、インフェルノを使った強力なコンボがコレだ。ちなみに、デビルのほうがエンジェルよりもリーチがあるので、追い討ちしやすいぞ。

➡ビームが出るのはかなり速いので、ちょっとした隙にもヒットさせられるのだ。





⬅ダッシュで間合いを詰めてショートアッパー。距離が離れればそれだけ難しくなるぞ。

➡ショートアッパーからのつなぎは最速のタイミングで。



難易度	★★★★
見た目	★★★
ビーム度	★★★★


特集①
NINTENDO64
SUPER MARIO 64
スーパーマリオ®
まだ
どこにも出ていない
最新情報が
いっぱい
だよ!

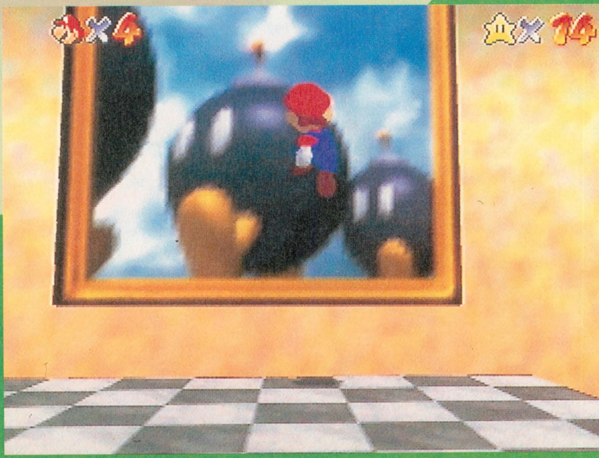
こんどのマリオは

『スーパーマリオ64』のオープニングストーリー

とある日のこと、マリオはピーチ姫からお茶会に招待されました。喜びいさんでピーチ姫のお城に向かって走るマリオ。ところがお城に入ってみるとなにやらなかの様子が変です。するとどこからともなく声が聞こえてきました。「ピーチ姫はいません!!　とっととお引き取りを。ガハハハ!!」なにやら聞き覚えのある声。きっとピーチ姫の身になにかあったに違いありません。見ると壁に見慣れない絵が。マリオは思い切ってその絵に跳び込んだのです……。



ピーチ姫と楽しいお茶会



今回の舞台は絵のなか。その世界では、ボムキングという爆弾のようなヤツが、この世界の力の源であるパワースターを奪っていました。これはどうやら、またまたクッパの悪だくみのようです。

絵の中で大活躍!!



それ行けマリオ
絵・姫まる
ある日のこと…
WOW!
ピーチ姫からの招待状だ♥
ピーチ姫ーッ♥
バンッ
いま来たよーー
あら?
しーん…
誰もいません
とっとと お帰りを
ガハハハハッ
誰だ
!?
なんだろう
この絵は…
きっと何か
あるはずだ
パアア
アア…
!!
行くぞ
ポ!
こっ…
ここは!?

64ビットのマリオに注目!!

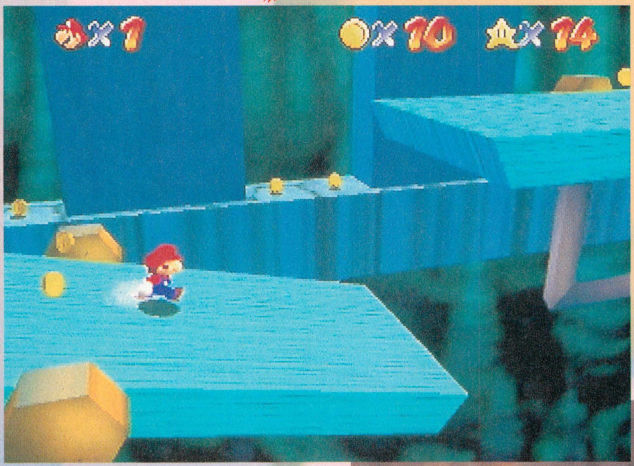




3Dスティックでもっと多彩な動きができる!

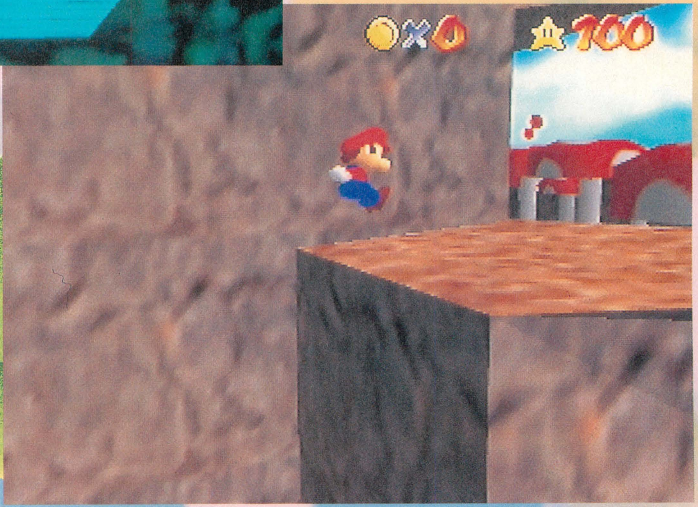
3Dスティックは、入力の強弱まで感知できる。つまり、少しだけスティックを動かすとマリオもちょっとずつ歩き、グイーッと動かすとマリオもガンガン進む。微妙な操作が可能ってわけ。

でもやっぱり基本はダッシュ&ジャンプ



ステージが3Dになっても、マリオの操作の基本はやっぱりダッシュとジャンプだ。Aボタンでジャンプ、Bボタンを押すとアタックするぞ。シンプルな操作なので、すぐに覚えられそうだね。





☆印がついている画面写真は、1995年の初心会バージョンのものです。

まだまだあるぞ マリオの新アクション！



鍵開け



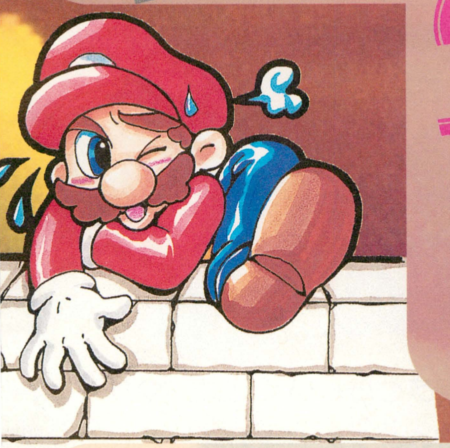
よじ上ぼって



つかまったりもする



鍵を開けたり、ジャンプの高さが足りなくても、つかまってよじ上ぼったりなど、新しいアクションもいっぱいだ。



もうおなじみ！今度はどんなマリオに変身？

もうおなじみのマリオの変身は、ニンテンドウ64のパワーを駆使した、見ごたえ満点のものになっている。



羽根付きマリオ



メタルマリオ



⬆➡今回は帽子を取って変身するぞ。帽子は特定のブロックを壊すと出現して、その帽子の色によって効果が違うのだ。たとえば赤は羽根付きマリオで空が飛べ、緑だと無敵のメタルマリオになる。

マリオをとりまくキャラクター



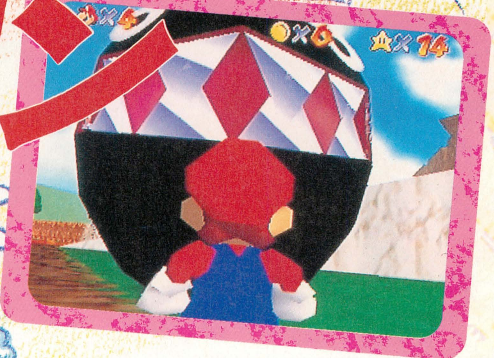
ノコノコ NOKONOKO



元祖"スーパーマリオ"から出演しているノコノコ。今回は、マリオとレースしたりするのだ。亀のくせに足はすごく速い!?



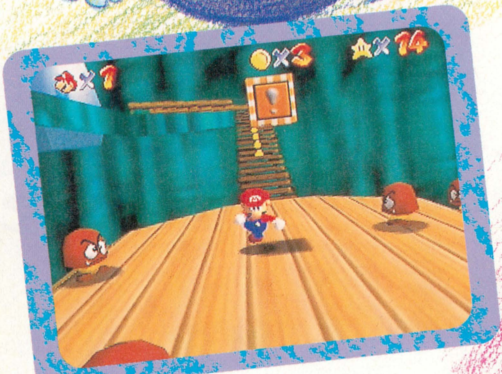
ワンワン WANWAN

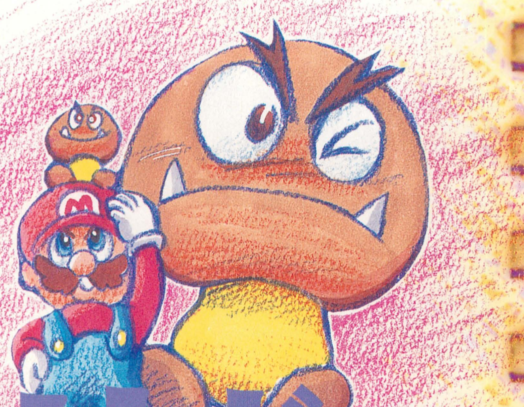




いつもはおとなしいくせに、マリオが近づくと牙をガチガチいわせて襲ってくる。黒くて丸い、かわいらしい外見にダマされるな!!

クリボー KURIBŌ



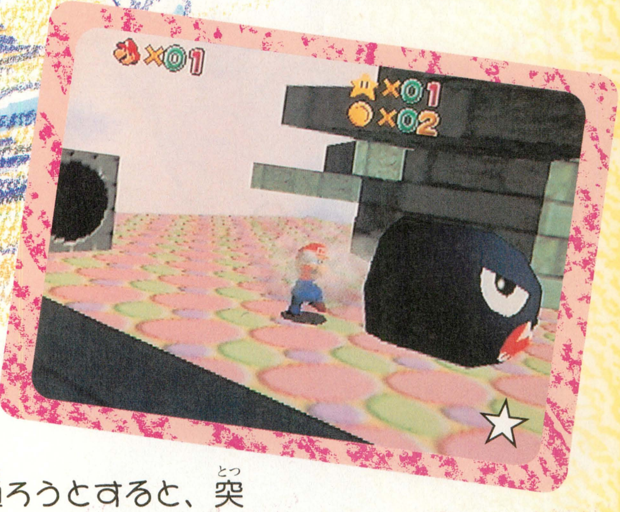


シイタケに足の生えたような外見のクリボー。やっぱり今回も、あんまり強くはないらしい!? マリオにカモにされてます。

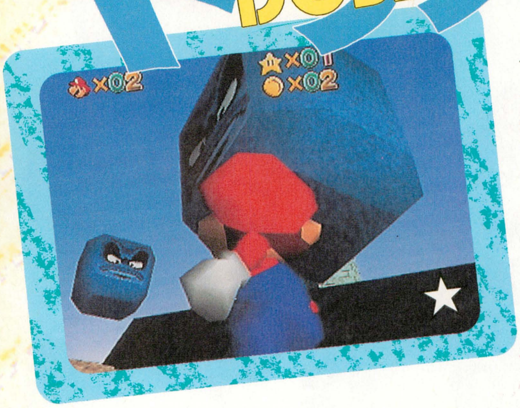
キラー KIRĀ

目と口のついた大きな弾丸キラーと競争だ！　ものすごく大きいけれど、マリオが上から乗っかるだけでやっつけることができるのだ。

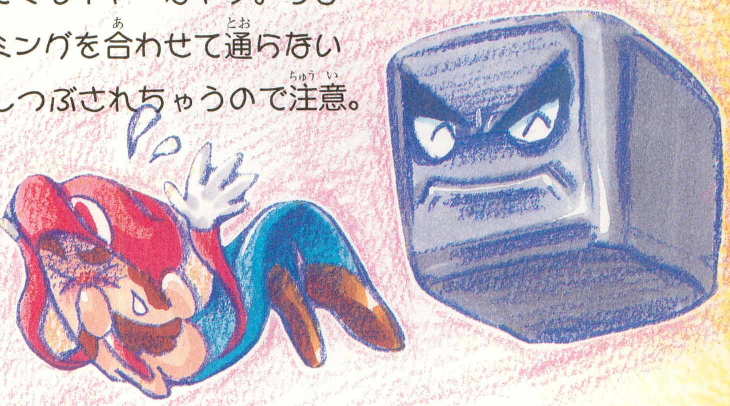




ドッスン DOSSUN



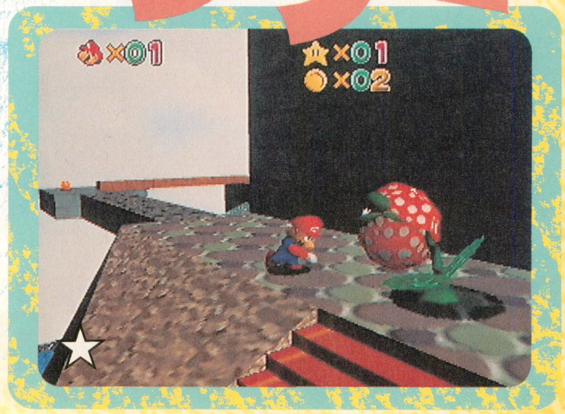
マリオが下を通ろうとすると、突然落ちてくるイヤ～なやツ。うまくタイミングを合わせて通らないと、押しつぶされちゃうので注意。



パックンフラワー PAKKUN FURAWĀ

お花のくせに、牙を持った狂暴なやつ。かなり大きな口なので、マリオなんか一飲みにされちゃうかも。さわらぬ神にタタリなしだ。

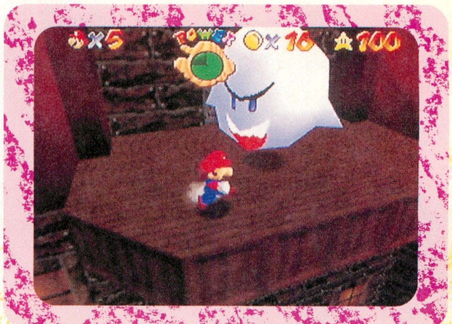




テレサ TERESA



恥ずかしがり屋さんなので、マリオと目が合っているときは半透明になって消えてしまうのだ。でも、背中を向けた途端……!?



サンボ SANBO





ラテン系の陽気なサボテンさんは、いつも左右にフラフラ揺れています。思わずサンバのリズムでいっしょに踊りたくなる?





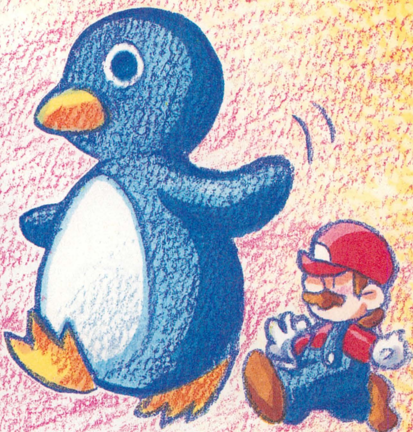
ボムキング BOMUKINGU

今回初登場のキャラクター、ボムキング。ボム兵たちをまとめているボスなのだ。白くて大きい偉そうなヒゲと王冠が目印。

ペンギン PENGIN

皇帝ペンギンもびっくりしそうなほど、大きいペンギン。小さいやつと、氷のすべり台で競争したりするのだ。







ウツボ UTSUBO

まるで、大きな蛇のような姿のコイツは、海の暴れん坊ウツボ君だ。長い体に巻き込まれないように、注意しながら泳ごう。







海のなかを、ゆったりと泳ぎ回っているマンタ。水中ステージへ行くと、会うことができるのだ。ぜひいっしょに泳ぎたいね。

マンタ MANTA

そして・・・・・・

ピーチ姫をさらった張本人

KUPPA クッパ



わぁっ! ここはどこ!?



ついに、ピーチ姫をさらったクッパのいるところへとたどり着いたマリオ。この先には、どんなワナがあるのか?

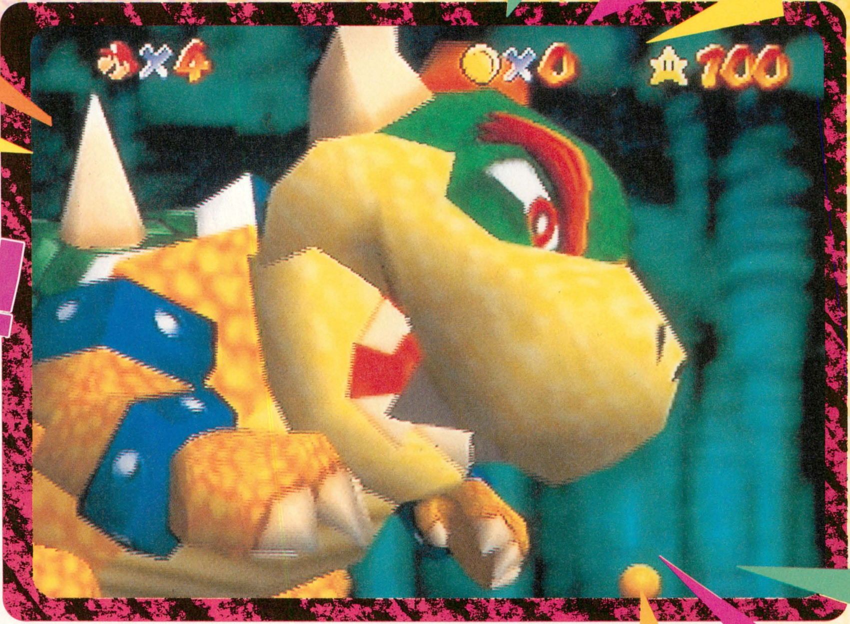




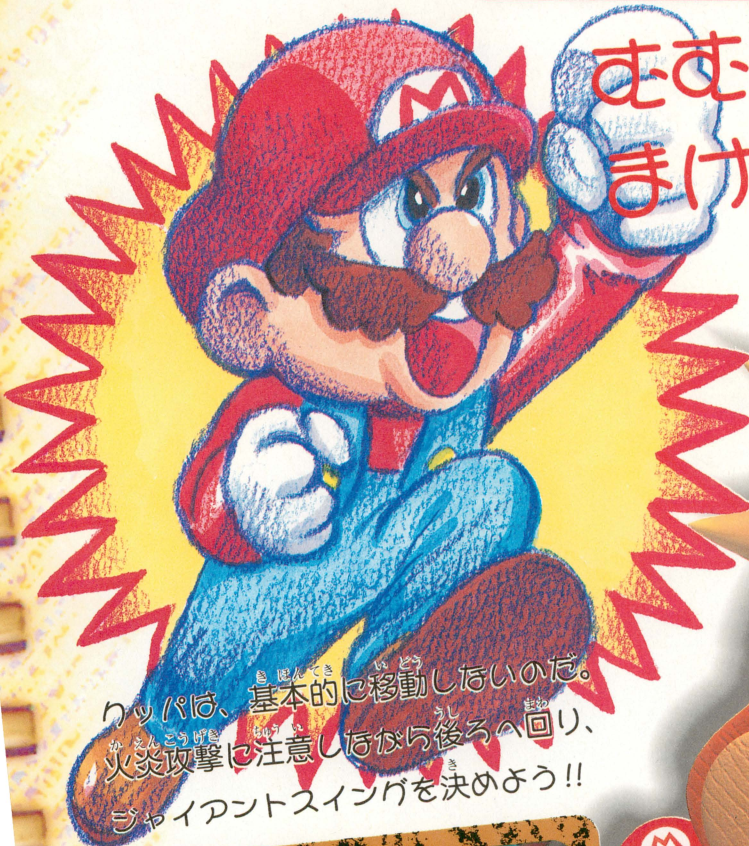
このさきには なにがあるんだろう

ドカンやいろんな仕掛けが施された部屋を、どんどん先へ進んで行こう。この先にクッパがいるぞ。

ガオ〜!!



つ、つ、ついにクッパとご対面！　さすがに迫力満点。こんな大きいやつと、どうやって戦ったらいいんだろ。



むむっ！ まけないぞ〜!!



クッパは、基本的に移動しないのだ。火炎攻撃に注意しながら後ろへ回り、ジャイアントスイングを決めよう!!



クッパをなげちゃえ!!

マリオを待つ数々のしかけ





パワーアップしたのはマリオだけじゃない。クッパがしかける罠もパワーアップしているのだ。これまで数々の難関を突破してきたマリオだけど、大丈夫!?

そんじゃまずはお手並み拝見っと

まずは軽いものから紹介していこう。いずれも単純にクリアーできそうなものばかりだ。このへんはまだ肩馴らしって感じ。



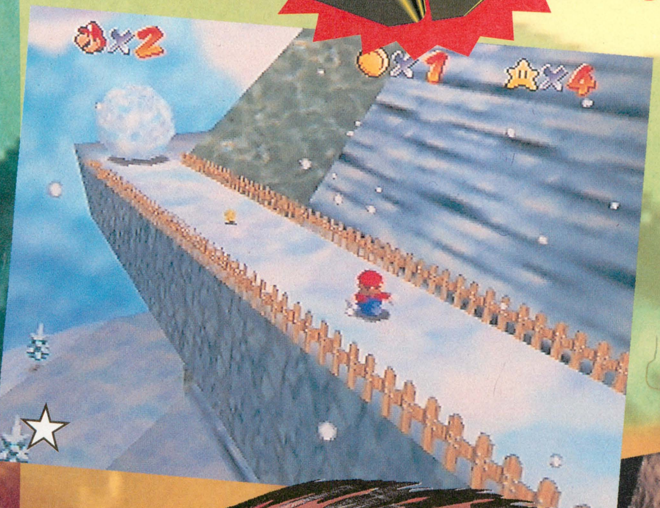
➡右は坂を上ぼるマリオ。その先は道が切れているようだ。ここはジャンプか!?





⬆どうやら敵が坂を転がってきているみたいだ。やはりスティックさばきで避けたり、ジャンプして踏み潰したりするのかな？　⬅吊り橋から下を見下ろすマリオ。なんか橋の下にも行けるところがあるみたいだぞ。

まさに3Dならではの仕掛けが満載!!



キャラクターも3D、ステージも3Dなら、当然そこにある仕掛けも3Dになるよね。いままで遊んできた横から見た画面とは、段違いの迫力が期待できそうだ。そこで、その一部分をちょっとだけ公開しちゃおう。

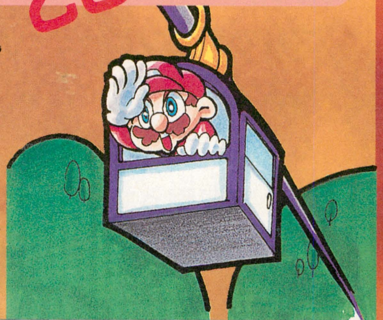
まるでインディ・ジョーンズ



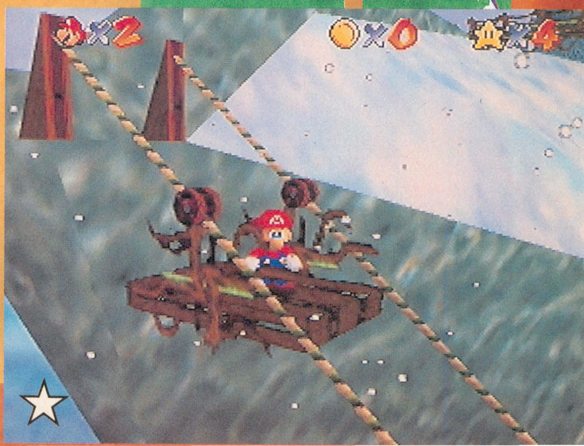


某有名ハリウッド映画のように、大岩がマリオに向かって転がってくる。危うしマリオ!! 3Dだと、岩の大きさがよりリアルに伝わってきて、スリル満点。

ロ〜プウェ〜でどこへ行く



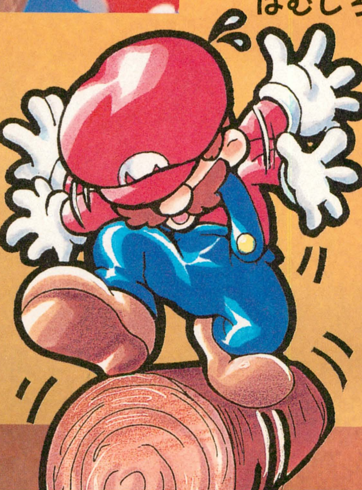
丸太で組まれたロープウエーに乗って移動、というのもいままでにはなかったよね。これはむしろ楽しい部類!?



丸太渡りもあるぞ



ドデカイ丸太の上を渡るマリオ。丸太はグルグル回るので、うまくバランスをとりながら進まないといけないぞ。3Dスティックのおもしろさが味わえるかも。





ここからは冒険の舞台をのぞいてみよう

マリオの冒険の舞台は、いまのところ4つの世界が公開されている。どんな仕掛けや敵が登場するのか、それぞれの舞台を見てみよう。



あつーい砂漠で神秘の体験

ピラミッド

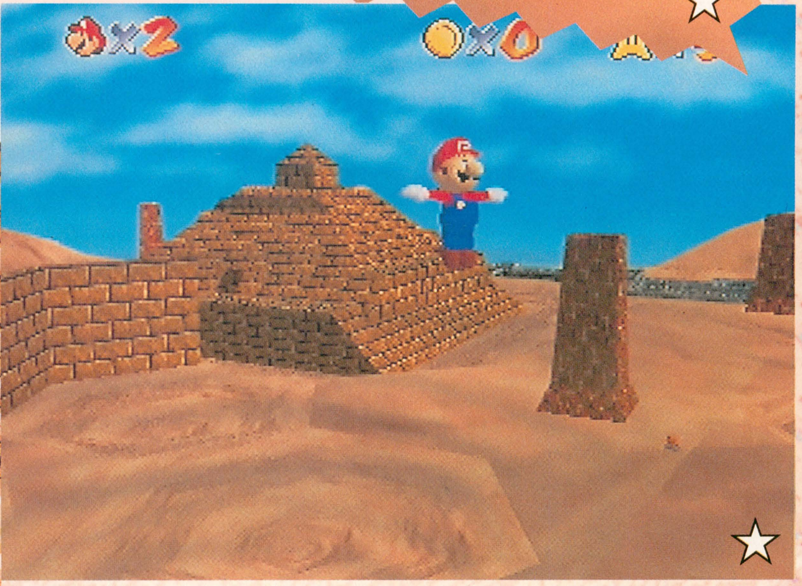
まわりの砂漠も危険だらけだ



⬅サイコロ状のブロックがマリオを押し潰そうと転がってきたぞ。隙間に入り込めればセーフかな!?



➡⬇ハゲタカに追われ、砂嵐に飛ばされ……。ピラミッドにたどり着くのもひと苦労。



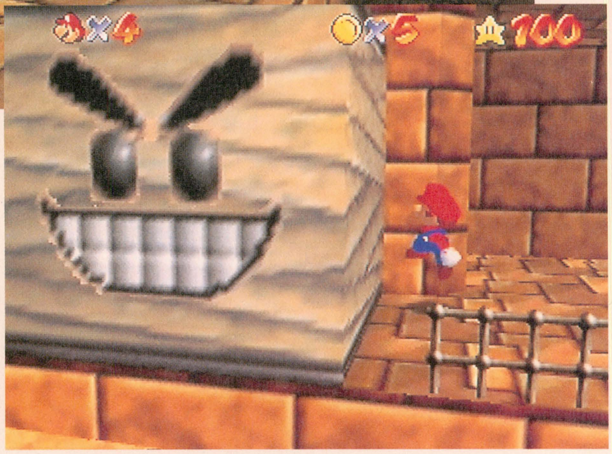
砂漠のなかに威厳のある姿でそびえ立つピラミッド。侵入者への警戒はかなり厳しいぞ。もしかしたら、すごい宝が眠っているのかも。



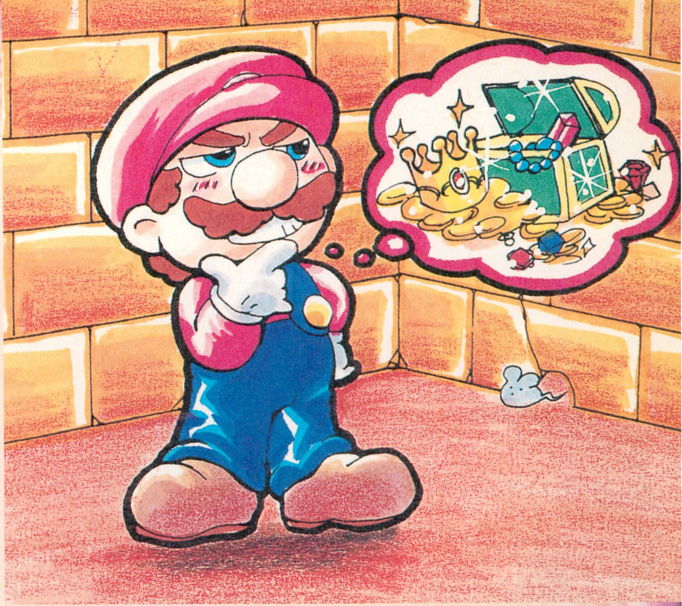
いよいよ内部に潜入 ここでは何が!?



⬅石柱が背後からゴロゴロと迫ってくる。急がないとペチャンコに!!



➡巨大な石が落下！ 上から降ってくるところといい、りりしいまゆ毛といい、ドッスンの親戚か!?



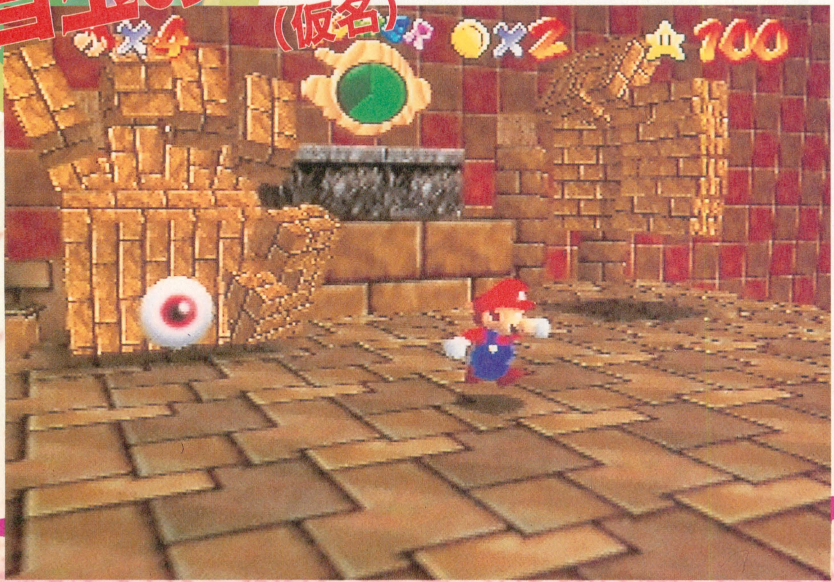
コインを集めよう



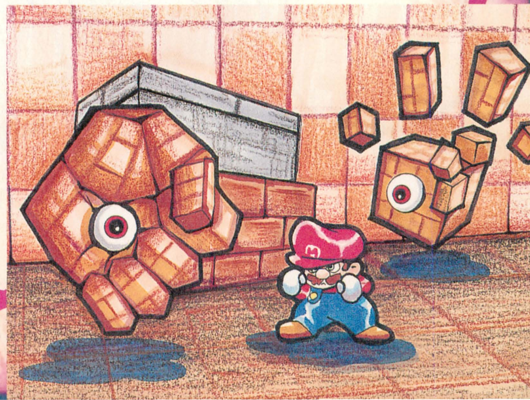
⬆コインには体力を回復する力があるぞ。集めるこしたことはないけど、どうも簡単には取らせてもらえないみたい。

ボス!! 目玉のボス（仮名）

侵入者を阻む巨大な手



ピラミッド内部の石が合体し、完成したのがこの両手だ。握りこぶしや平手など、姿をたくみに変形しながらマリオを襲う。



オバケ屋敷に殴り込みだ！

テレサのホラーハウス





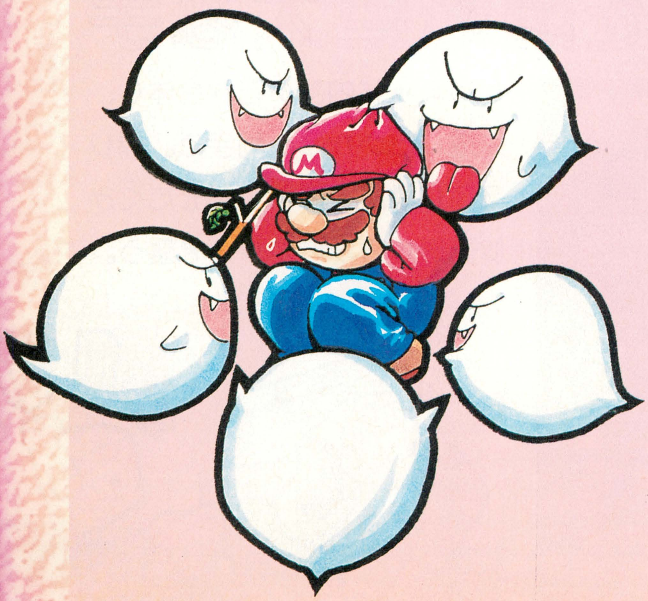
月明かりに浮かぶブキミな洋館

ハウスは豪華2階建て

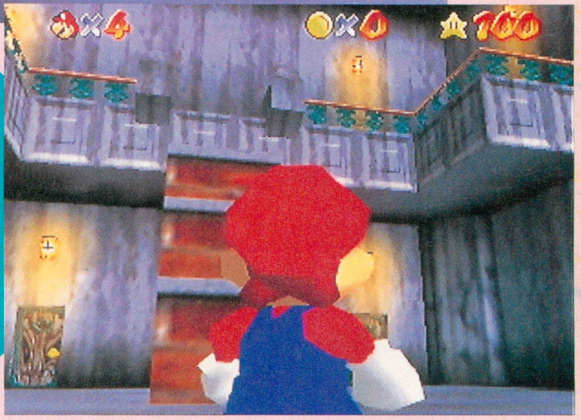
テレサはマリオシリーズにちょくちょく登場しているオバケのモンスターだ。いままではザコキャラの1匹にすぎなかったヤツだけど、今回はじめてメインの仲間入り。暴れまくる舞台ができたのだ。



扉に入る!?



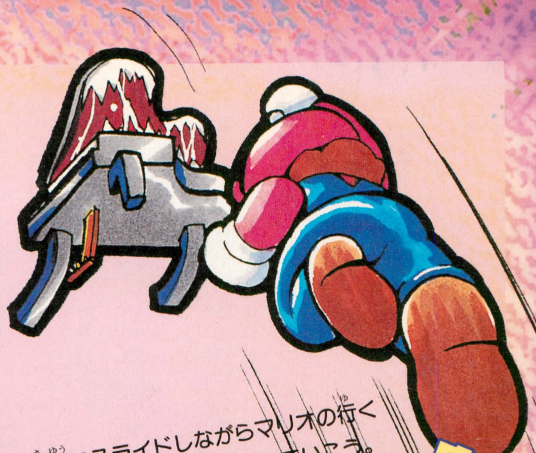
2階に行く!?

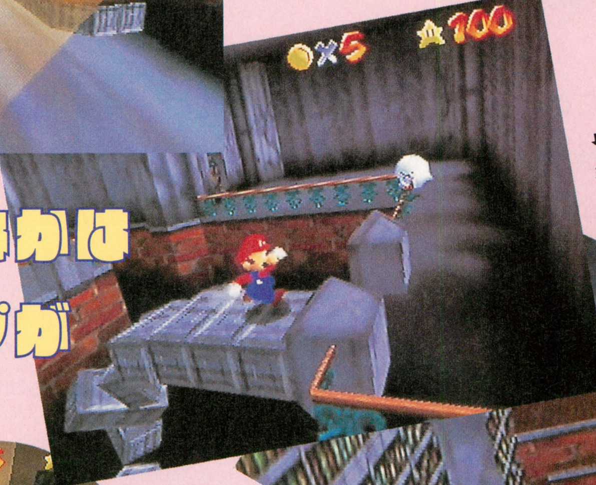


⬈ホラーハウス1階の風景。この階にもいくつか部屋があるが、さらに2階が待っている。ハウス全部を回るのはなかなか骨が折れそうだ。



⬅ここはホラーハウスの屋根裏部屋だ。月明かりが天窓から差し込み、壁一面に描かれたテレサを浮かび上がらせる。
⬇テレサが待ち伏せしているけれど、橋が崩れて後戻りは不可能。戦うしかなさそうだ。



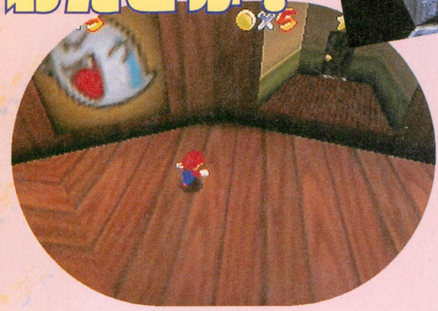


⬇左右にスライドしながらマリオの行く手を遮る本棚。慎重にかわしていこう。

家具が襲ってくる！



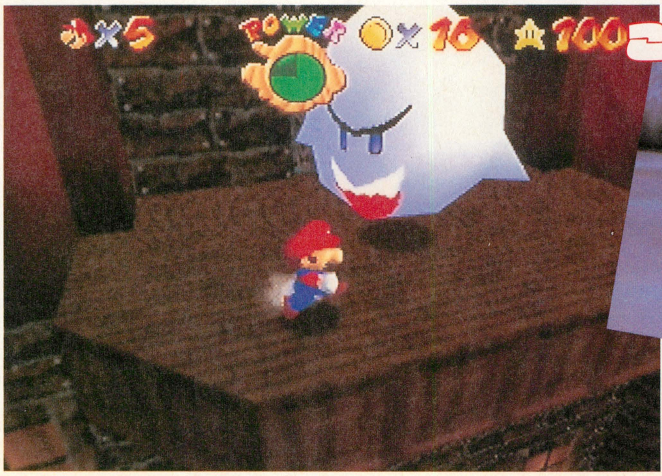
ハウスのなかは新トラップがわんさか！



⬅回転する床の上という不利な足場でテレサと勝負！

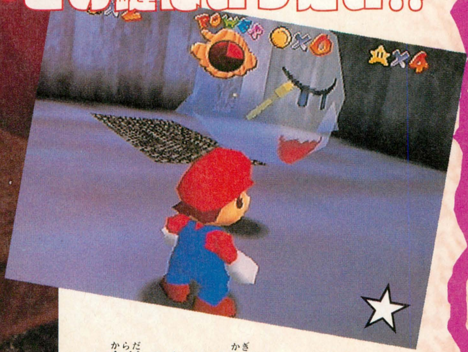
ボス!? ビッグテレサ

テレサの怨念が集結！

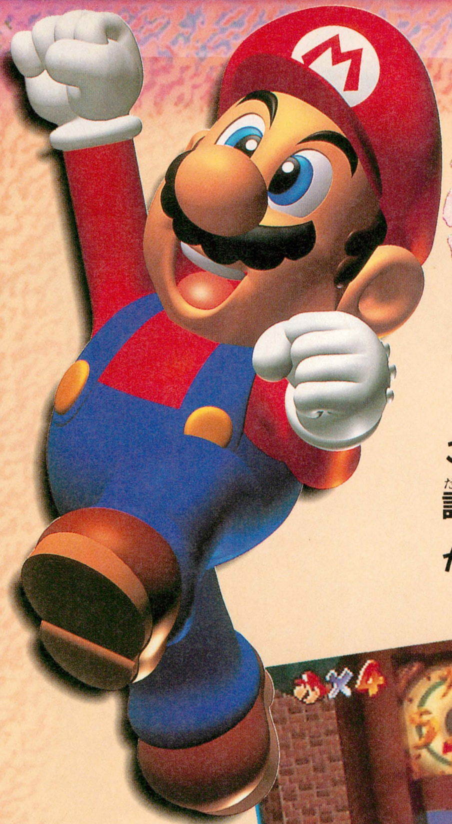


強さもスケールもビッグなテレサの親玉。ときどきフッと姿を消すので、マリオの攻撃が空振りしちゃうこともあるのだ。

この鍵はいったい!?



⬆身体のなかの鍵は、つぎのステージの扉を開けるときに使用!?



不思議な機械のなかを冒険

時計の世界

この舞台は今回が初お披露め。誰が何のために建てたのかもわからない、謎に包まれた時計塔だ。塔の内部はもちろん機械のパーツで構成されているぞ。凝った仕掛けが登場しそうだね。



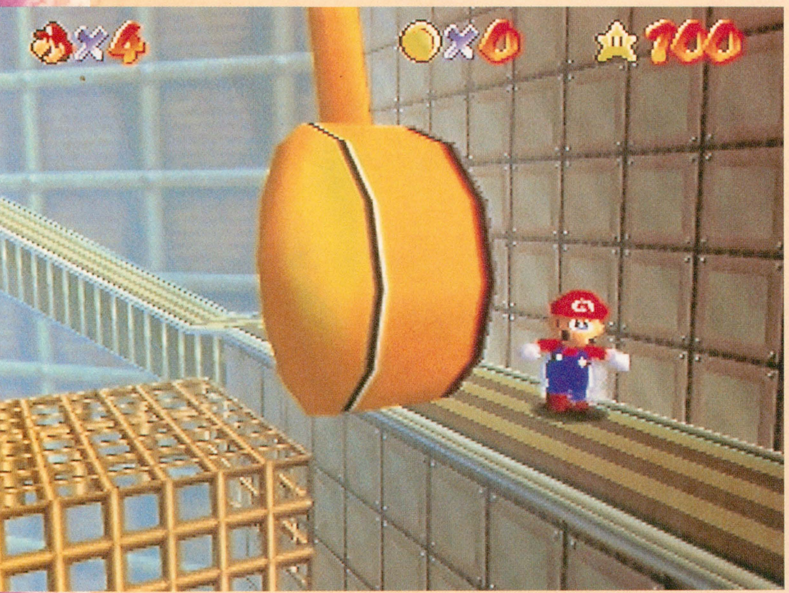
⬅これが時計塔の外観だ。どことなくメルヘンチックな造りだけど、何が起こるかわからないだけに怖い。

未知の世界にレッツチャレンジ！



ここからスタートしよう

⬆時計塔にはピラミッドやホラーハウスと違って入り口がない。文字盤に飛び込んで侵入するのだ。



⬆時計塔内部。マリオの身の丈よりもデカい振り子が時を刻んでいる。こんなのに潰されたらひとたまりもない。攻撃してきませんよーに！

新しい敵キャラか!?



⬅この立方体の名前はキューブ。数体で飛行しながらマリオに攻撃を仕掛けてくるぞ。

たまには海底散歩とシャレこもう

水中ステージ

水中ステージは今回も健在だ。水中ではマリオは、いっそう磨きのかかった華麗な平泳ぎで移動するぞ。敵の攻撃や仕掛けをかわしながら、海の謎に迫ろう。



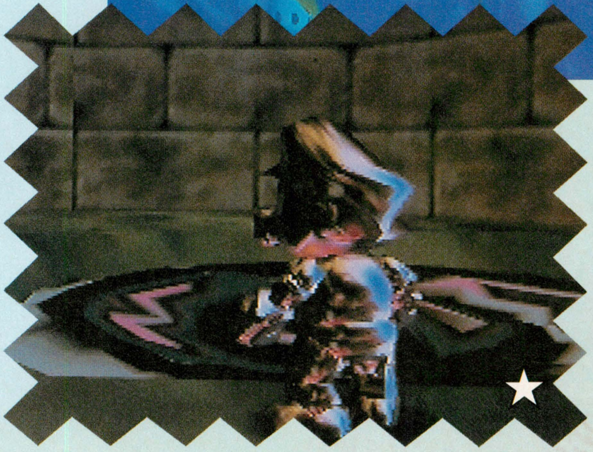
水中ではパワーメーターが減っていく!



←潜水中はマリオも呼吸ができず、パワーがどんどん落ちていく。アクションパターンだけでなく、こういう細かい設定も人間らしくなっているのだ。



→いったん水面まで浮上して息つぎをすれば、メーターが回復するぞ。



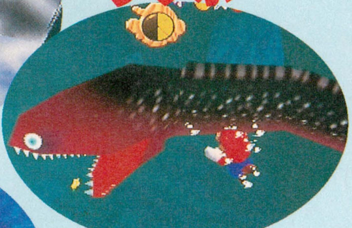
←メタルマリオになれば息つぎの心配なし。海底を歩いて移動できる。

実在の魚たち

エンゼルフィッシュ



ウツボ



マンタ



↑実際に海にいる魚たちも登場。泳ぎかたも本物とそっくりだぞ。まるでダイビングをしている気分だね。



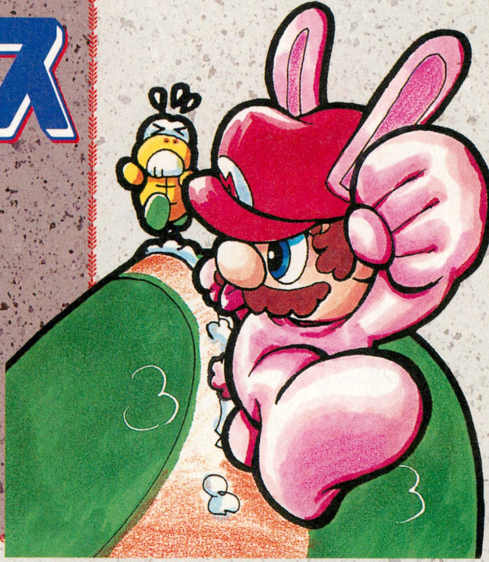
今度の『マリオ』もミニゲーム充実だよ

『スーパーマリオ64』のステージ数は全部で15。さらに隠しステージがあるのに加え、コースの途中でミニゲームも楽しめるのだ。ここで紹介するふたつのレースゲームはその一例だよ。

青空のもとで ノコノコレース

“うさぎとかめ”の童話よろしくノコノコとかけっこで勝負！ コース上に出現するコインを集めていけば、高得点が狙えるぞ。優勝賞品はパワースターだ。







冷たーい氷の世界で ペンギンレース



ペンギンレースの舞台は青白く輝く氷山だ。腹ばいになって氷の坂を滑り降りよう。コースの幅が狭いので、途中でコース外に転落しちゃうこともあるのだ。

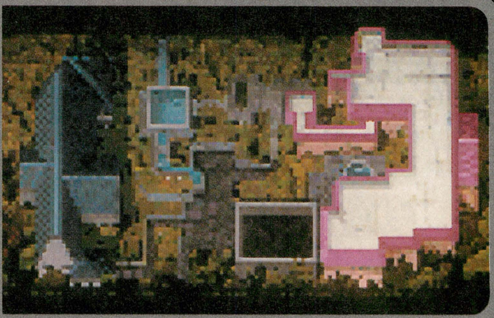
来月号から、いよいよステージ攻略をスタート!!


BIO HAZARD
SPECIAL
EDITION
バイオハザード
スペシャル
エディション
この特集は
やり込んだ人にしか
わからない表現も
含まれています。

Special Tactics and Rescue Service・TACTICS MAP

S.T.A.R.S.(スターズ) 戦略マップ

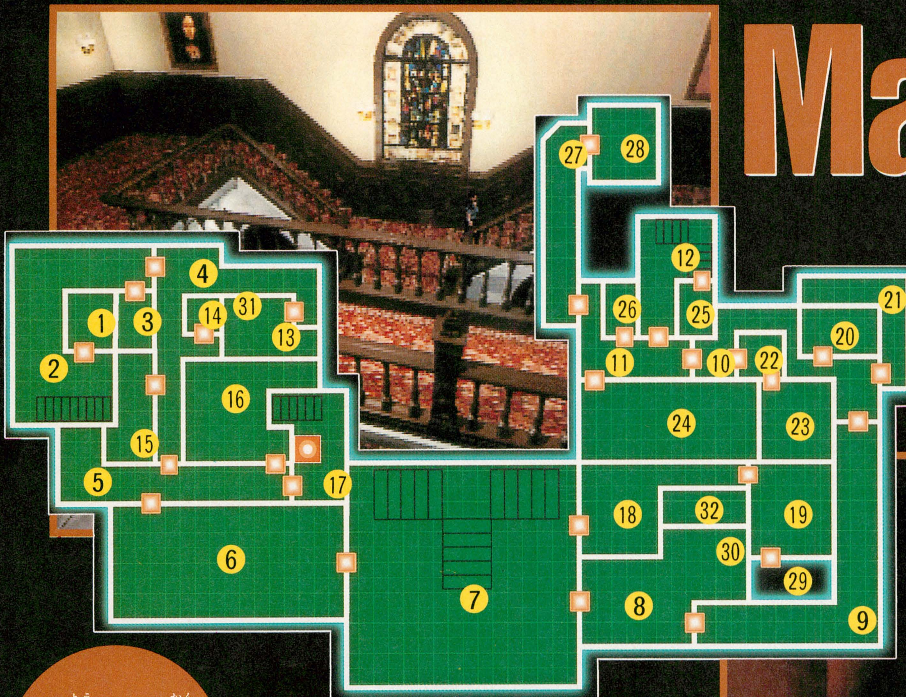
今回の任務は、ラクーン山地で消息が途絶えたB.チームの捜索である。ゴー!!



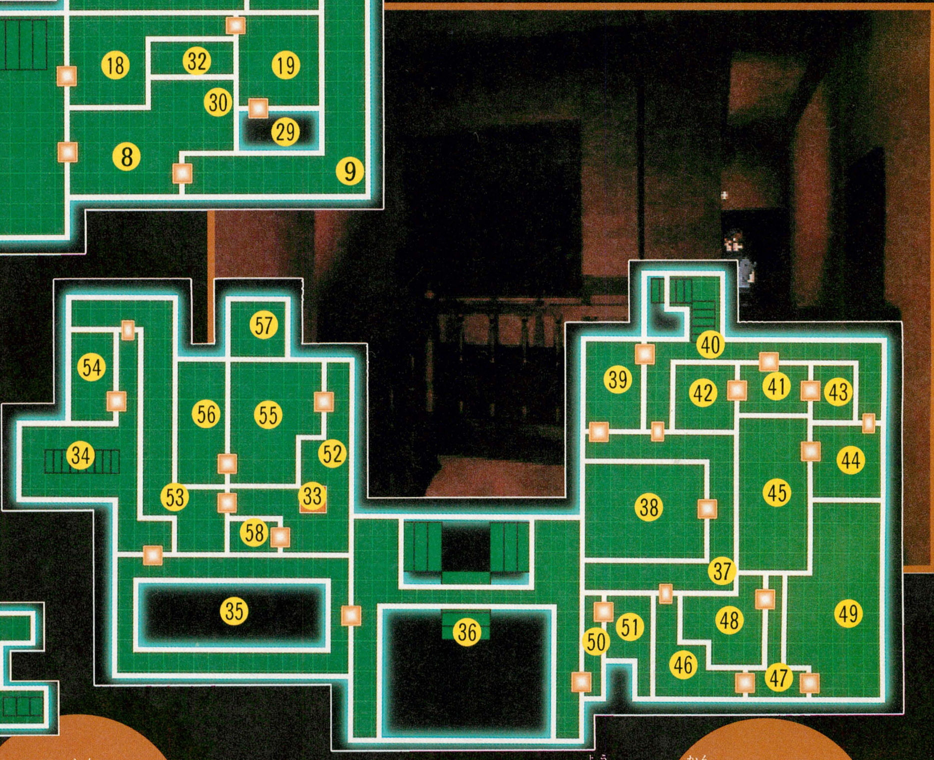
パーフェクトフローに対応したこのMAPで作戦遂行せよ!

Mansion

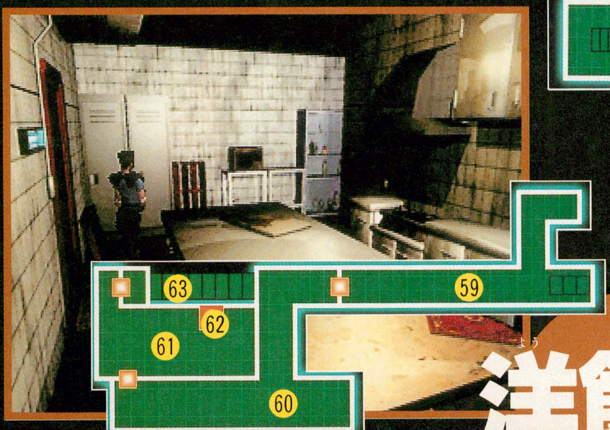
最初のうちは動きの遅いゾンビたちが相手なので比較的楽に進める。だが、寄宿舎から引き返してきた段階でハンターどもが出現するので、かなり手こずるようになるだろう。この洋館でもっとも適している武器はおそらくショットガンである。ゾンビなら頭を狙って吹き飛ばせば1発で倒せるし、ハンターなら飛びかかってくるまえに3発撃ち込めば無傷でK.O.できるハズだ。殺られるまえに殺れ!



洋館1F



洋館2F



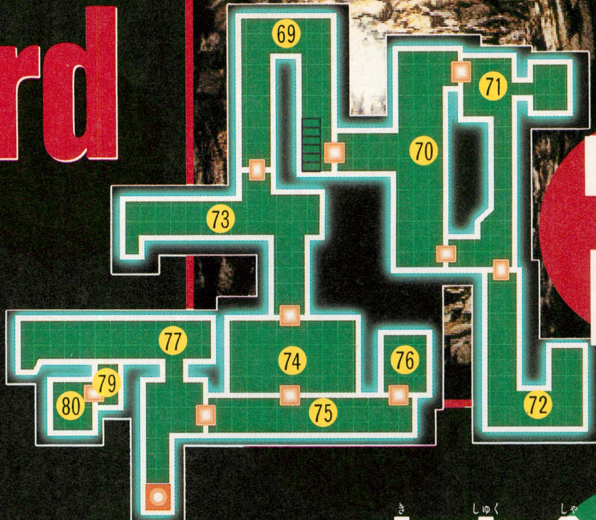
洋館B1

Courtyard

中庭1F



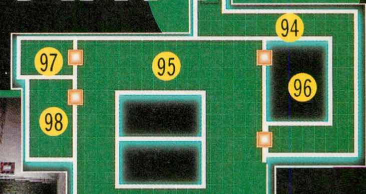
中庭B1



犬どもはまったく無視して大丈夫である。無駄な弾を使っているヒマがあったら、1匹でも多くハンターどもを倒しておけ！

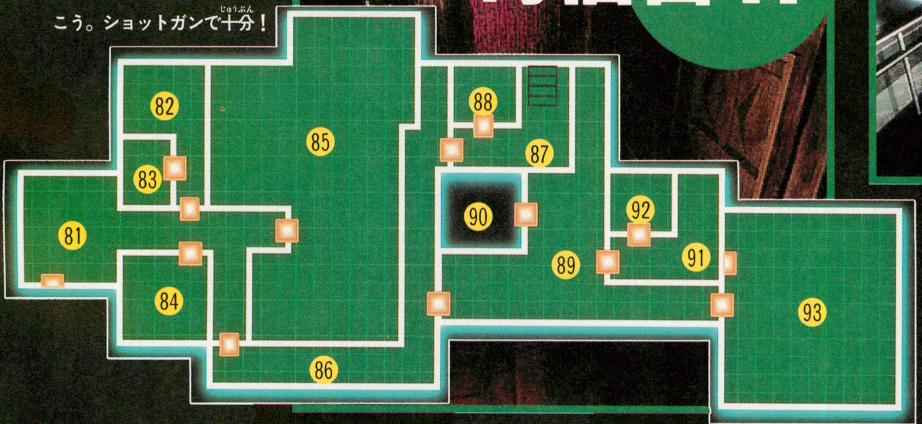
Guard house

寄宿舎B1



寄宿舎1F

邪魔なヤツらが少ないので、かなり弾数を補給できる。クモや蜂、魚などは放っておいて、そのぶん弾を節約していこう。ショットガンで十分！



Laboratory

研究所B1



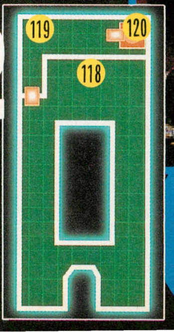
研究所B2



研究所B3



研究所B4

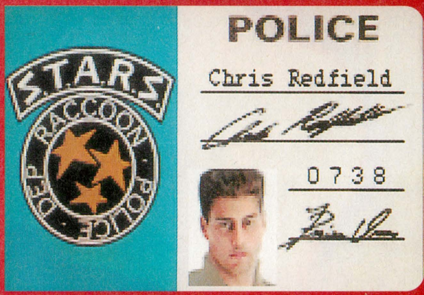


厄介なのはす速いキメラぐらいであろう。複数で攻撃されるまえに、遠慮なくパイソンやグレネードランチャーで吹き飛ばしてやれ！　タイラント戦に備えて……。

Chris Redfield・PERFECT FLOW

クリス・レッドフィールド パーフェクトフロー

戦闘技術を駆使し、ラクーン山中で連絡の途絶えたBチームの捜索を行なえ！





モンスターNo.1 ZOMBIE ゾンビ

ナイフ1本でも十分対応できるが、時間の無駄だ。ショットガンの近距離発砲で頭を吹き飛ばせ！

ナイフ	ベレッタ	ショットガン	バイソン
5~10	5~8	1	1
グレネード弾	硫酸弾	火炎弾	火炎放射器
1	1	1	—

イベントA そして誰もいなくなった……



銃声の調査から戻るとふたりの姿がない。そしてジルの銃だけが落ちている。ふたりを捜せ！



モンスターNo.2 CERBEROS ケルベロス

広いスペースでこいつの相手をするのははっきり言って弾と時間の無駄だ。無視して走り抜けろ！

ナイフ	ベレッタ	ショットガン	バイソン
4~5	5	3~4	1
グレネード弾	硫酸弾	火炎弾	火炎放射器
1	1	1	—

①の部屋へ

イベントB-1 孤独なレベッカ



Bチームの生存者レベッカを連れていくか？

NO / YES

イベントC レベッカの演奏会

⑯でレベッカがピアノを演奏しようとするが、うまく弾けない。練習させる時間のために⑦か㉞に行ってから戻り、正しい演奏で隠し扉を開けろ。

イベントD-1 レベッカの介抱

ヨーンとの対戦の際にかまれると㊾を出た途端にふらつき倒れる。しかしレベッカが現われて、①まで運んで介抱してくれる。仲間は大切にせよ！

イベントE-1 巨大植物PLANT42

部屋に入るなりPLANT42の触手に捕まってしまう。だが助けは来ない。ひとりで立ち向かえ！

あ へつづく

㊻の部屋へ

イベントB-2 瀕死のリチャード



リチャードのために血清を取りに①へ行け！

間に合う / 遅れる

イベントC レベッカの演奏会

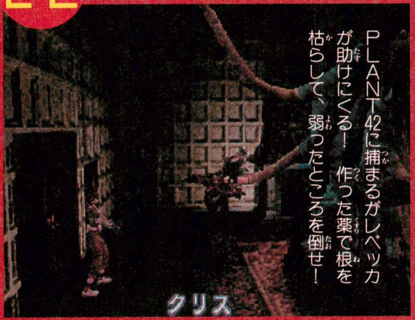
レベッカがピアノを練習する時間のために⑦か㉞に行ってから、再び⑯へ戻る。レベッカに正しい演奏をさせて隠し扉を開けろ。

イベントD-2 クリスのために！

㊾でヨーンにかまれ、毒で倒れて身動きが取れない。レベッカを操り、急いで血清を取りに行け！

早い / 間に合わない / 遅い

イベントE-2 クリスを救え！



PLANT42に捕まるがレベッカが助けにくる！ 作った薬で根を枯らして、弱ったところを倒せ！

い へつづく

イベントC レベッカの演奏会

⑯でレベッカにピアノを練習させ、⑦か㉞に行ってから戻る。正確に演奏させて隠し扉を開けろ。

イベントD-3 信じるものは己れのみ

㊾でヨーンにかまれて外に出ると毒が回り倒れる。しかし誰も来ない。戦場で最後に信じられるのは自分の力のみ。自力で血清をなんとかせよ！

イベントE-1 巨大植物PLANT42

部屋に入るなりPLANT42の触手に捕まってしまう。だが助けは来ない。ひとりで立ち向かえ！



う へつづく

あ

イベントF 再会、ウェスカー
PLANT42を倒し、㊱へ行くと銃声が……。音のほうに向かうと、ウェスカーと出会う。

イベントG 通信機入手
洋館を再び探索するために戻ると㉗に通信機が落ちている。S.T.A.R.S.の物らしいが誰の物かはわからない。生き延びるために使わせてもらえ。

い

イベントF 再会、ウェスカー
PLANT42を倒し、㊱へ行くと銃声が……。音のほうに向かうと、ウェスカーと再会し、洋館の鍵のかかった部屋を調査するように命じられる。

う

イベントF 再会、ウェスカー
PLANT42を倒し、㊱へ行くと銃声が……。音のほうに向かうと、ウェスカーと出会う。

イベントG 通信機入手
洋館を再び調査するために戻る。もしまだ通信機を持っていないのならば、㉗で落ちている通信機に気付くはずだ。生き延びるために拾え！

早い

イベントH-1 レベッカを救え！


洋館に戻ると①でレベッカがハンターに襲われている！ 全速力で現場に向かい、ハンターを撃ち殺せ！ 仲間である彼女を見殺しにしてはいけない!!

遅い

生 | 死

遅い

イベントH-2 レベッカを救え！


洋館に戻ると㊴でレベッカがハンターに襲われている！ 全速力で現場に向かい、ハンターの魔の手から彼女を救い出せ！ 仲間と協力することが生き延びる道なのだ！

早い

生 | 死

イベントI エンリコ凶弾に散る
Bチームのリーダーであるエンリコが生きていた。しかし、暗闇から狙撃され死んでしまう。一体誰が……。

イベントI エンリコ凶弾に散る
Bチームのリーダーであるエンリコが生きていた。しかし、暗闇から狙撃され死んでしまう。一体誰が……。

イベントI エンリコ凶弾に散る
Bチームのリーダーであるエンリコが生きていた。しかし、暗闇から狙撃され死んでしまう。一体誰が……。

イベントI エンリコ凶弾に散る
Bチームのリーダーであるエンリコが生きていた。しかし、暗闇から狙撃され死んでしまう。一体誰が……。

イベントJ 棚越しの対面
行方不明だったジルを牢屋で発見。いまは鍵がなく、助けることはできないが、あとで必ず助け出すのだ！

イベントJ 棚越しの対面
行方不明だったジルを牢屋で発見。いまは鍵がなく、助けることはできないが、あとで必ず助け出すのだ！

イベントK レベッカとの合流


⑫⓪で、電源が入るとレベッカが現われる。ふたりでこの事件の謎を解くのだ！

え へつづく

お へつづく

モンスターNo.3 HUNTER ハンター


複数を相手にすると抜群のコンビネーションで襲ってくる。死にたくなければ発見しだい殺せ。

ナイフ	ベレッタ	ショットガン	パイソン
6〜8	6〜7	3	1
グレネード弾	硫酸弾	火炎弾	火炎放射器
1〜2	1	1〜2	75〜90

モンスターNo.4 WEB SPINNER ウェブスピナー


直線的な動きしかしないので、まわり込んでかわすのだ！ こんな敵に無駄弾を使う必要はない。

ナイフ	ベレッタ	ショットガン	パイソン
10〜12	5〜9	3	1
グレネード弾	硫酸弾	火炎弾	火炎放射器
1	1	1	—

え

お

モンスター No.5 CROW クロー



発砲をしなければ、イベントを除いて襲ってくることはない。相手にせずに通り抜けろ！

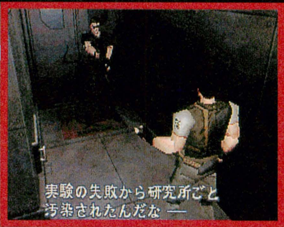
ナイフ	ベレッタ	ショットガン	パイソン
1	1	1	1
グレネード弾	硫酸弾	火炎弾	火炎放射器
1	1	1	—

イベント L-1 レベッカ撃たれる！



レベッカに向けて発砲するウェスカー。野望のためにS.T.A.R.S.を犠牲にしたウェスカーを許すな！

イベント L-2 裏切りのウェスカー



何を思ったかウェスカーはいきなり銃を突きつける。真実を語るウェスカー。奴の野望を打ち砕け！

モンスター No.6 WASP ウスプ



89の部屋に一定時間いるか、巣に近付くと現われる。走り回っていれば刺されることはないので、無視しろ！

ナイフ	ベレッタ	ショットガン	パイソン
1	1	1	1
グレネード弾	硫酸弾	火炎弾	火炎放射器
1	1	1	—

イベント M 対決、タイラント

究極の生物兵器タイラント。奴は暴走してウェスカーまで殺してしまう。奴を野放しにはできない。倒せ！

イベント M 対決、タイラント

究極の生物兵器タイラント。奴は暴走してウェスカーまで殺してしまう。奴を野放しにはできない。倒せ！

イベント N-1 脱出せよ

タイラントは倒れた。つぎはこの館を脱出せねばならない。ジルを助け、ヘリポートまでの経路を確保せよ！

イベント N-2 脱出せよ

ウェスカーの死体のそばにマスターキーが落ちていた。これで研究所のドアはすべて開けられる。脱出せよ。

イベント P 手を取り合って

爆破装置の作動によりすべてのロックは解除された。ジルを助けろ！

イベント P 手を取り合って

マスターキーを使って牢屋でジルを救出。ふたりでこの館から脱出だ！

イベント O レベッカの決意

撃たれたレベッカはじつは生きていた。レベッカはこの館とモンスターすべてを爆破することを決意する。

イベント Q-1 ハンター強襲！

レベッカとジルがハンターを食い止めるあいだにヘリポートを確保せよ。

イベント Q-2 仲間とは……

ジルが襲撃してきたハンターを食い止めてくれる。脱出経路を確保せよ。

モンスター No.8 YAWN-1 ヨーン-1



直線上に立つと鋭くかみ付いてくる。ヒットアンドアウエーで、スキを与えるな。

ナイフ	ベレッタ	ショットガン	パイソン
13~15	10~12	6	—
グレネード弾	硫酸弾	火炎弾	火炎放射器
7~12	2~3	—	—

モンスター No.7 BLACK TIGER ブラックタイガー



ジルなら火炎弾の一撃で倒せる。クリスなら遠距離からパイソンで狙い撃ちだ！

ナイフ	ベレッタ	ショットガン	パイソン
21	25	6	3
グレネード弾	硫酸弾	火炎弾	火炎放射器
4	4	1	100~130

イベント R-1



ヘリポートの床を突き破って現われたタイラントを倒してヘリで、爆発炎上する館から脱出せよ！

BESTエンディング —生存者— クリス&レベッカ&ジル

イベント R-2



ヘリポートで照明弾を撃ち上げ、上空で待機するブラッドに合図を送れ。ヘリで館から脱出するのだ。

—生存者— クリス&ジル

※ジルは助けなくてもエンディングは迎えられます。

Jill Valentine・PERFECT FLOW

ジル・バレンタイン パーフェクトフロー

主要武器はグレネードランチャーだ。ショットガンと併用しながら立ち向かえ！

POLICE
Jill Valentine
0823



モンスター No.9 ヨーン2 YAWN-2



もっとも効果があるのが硫酸弾。かまれないよう遠距離から頭を狙って撃ち抜け。

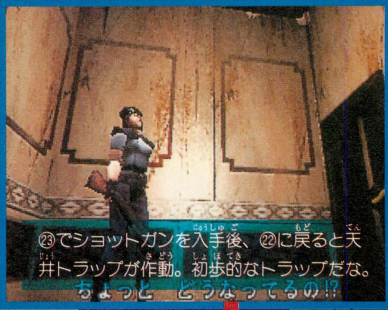
ナイフ	ベレッタ	ショットガン	パイソン
15~17	13~14	6~7	6~7
グレネード弾	硫酸弾	火炎弾	火炎放射器
8~16	—	4	—

イベントA 消えたウェスカー



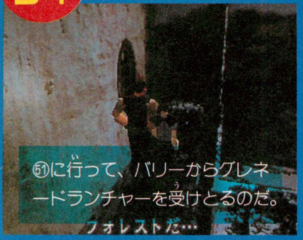
⑦に戻るとウェスカーの姿が。バリーとともに手分けして捜し出せ！

吊り天井の罠



㉓でショットガンを入手後、㉒に戻ると天井トラップが作動。初歩的なトラップだな。

イベントB-1 フォレストの屍



㊶に行って、バリーからグレネードランチャーを受けとるのだ。

イベントB-2 渡された硫酸弾



除草剤を所持していれば⑦か㊱で硫酸弾入手可能。

イベントC-1 破られた遺書

㊸に入るとバリーがなかにいる。そこで後半が破られた研究員の遺書を受け取るが……第1発見者はバリー。

イベントC-2 研究員の遺書

㊸の机の上に研究員の遺書が置かれているぞ。どこも破られていない、完全な形で……第1発見者はジル。

イベントD 重傷のリチャード

㊻で毒に犯されたリチャードを発見。①へ急いで血清を取りに向え！　間に合えば、通信機を受け渡されるぞ。

イベントD 重傷のリチャード

㊻で毒に犯されたリチャードを発見。①へ急いで血清を取りに向え！　間に合えば、通信機を受け渡されるぞ。

イベントE 強襲！ ヨーン!!

㊾でヨーンとの戦闘。弱点である頭に照準を合わせて弾を撃ち込め。撃退させるとその奥にクレストが……。

かまれる

かまれない or 血清を使用

イベントF-2 昏倒、ジル

ヨーンを倒したあと㊼で毒が体に回り始め、よろめき倒れ込んでしまう。意識がもうろうとするなか、何者かがジルを①まで運び込んでくれる。日頃から装備品に十分注意していれば、こんなことにはならずに済むぞ。

イベントE 強襲！ ヨーン!!

㊾でヨーンとの戦闘。弱点である頭に照準を合わせて硫酸弾を撃ち込め。撃退させるとその奥にクレストが！

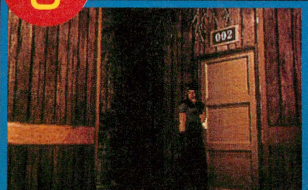
かまれる

かまれない or 血清を使用

イベントI ヨーンの猛毒

ヨーンとの戦闘後、㊼で体に毒が回り始める。血清を持っていないならば、①までダッシュで取りに行け！

イベントG 怪しげな声……



㊼の扉前でなかから何やら話し声が聞こえてくる……。

踏み込む

踏み込まない

あへつづく　いへつづく　うへつづく　えへつづく

モンスター No.10 キメラ CHIMERA



⑭から出現し始める怪物。天井にいるときは手を伸ばしたところを狙え。パイソンで1撃だ。

ナイフ	ベレッタ	ショットガン	パイソン
6~7	4~5	4~5	1
グレネード弾	硫酸弾	火炎弾	火炎放射器
1	2	2	—

●モンスターデータの表は、それぞれの武器で倒せる弾数を現わしています(火炎放射器はカウント数です)。〔月刊ファミ通ブロス編集部独自調べ〕

あ

い

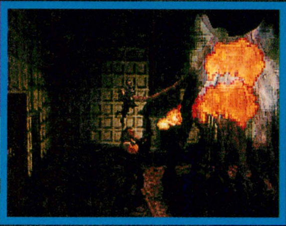
イベントH 疑惑のバリー

(87)に踏み込むとなかにバリーがおり、「独り言を聞かれちまったか……」と言う。これはあからさまに怪しいぞ。

イベントI-1 巨大植物PLANT42

(93)でPLANT42との戦闘。(96)の根に薬品を使っていれば弱っているハズ。あとは自力で戦って勝利せよ。

イベントI-2 バリー対PLANT42



(93)でPLANT42との戦闘。(96)の根に薬品を使用していない場合、バリーが火炎放射器で応戦するぞ。

モンスターNo.11 TYRANT-1 タイラント



クリスならパイソン、ジルならグレネードランチャーで倒そう。距離を保ちながら、弾を撃ち込んでいけ。接近されたら勝てないぞ!!

ナイフ	ベレッタ	ショットガン	パイソン
21~22	12	6~8	3
グレネード弾	硫酸弾	火炎弾	火炎放射器
3	3	3	—

イベントJ アルバート・ウェスカー



(86)でウェスカーと再会。洋館の調査を任される。

イベントK 暗闇のなかのロープ



(45)でバリーのロープを使い穴のなかへ。だが、ロープが落ちてしまう。

待たない

待つ

イベントL パスナンバー入手



20秒後に再びバリーがロープを持って助けにくる。ここで(53)への暗証番号の書かれた紙を渡されるぞ。

イベントM 再会、バリー

(70)へ入ったところでバリーと再会。奥で銃声が聞こえたので一緒に行こう、と誘われるが……!?

YES　NO

疑心暗鬼

バリーと一緒に行くことを断わると、ここで待っているかどうか聞かれる。そこでジルは……!?

NO　YES

信頼と不安

バリーと一緒に行くことにしたが、不安なそぶりを見せると、バリーがさきに行くと言い出す……。

NO　YES

鳴り響く銃声

バリーにさきに行ってもらうことにすると、少し進んだところで銃声が!! バリーを追って……!?

行く　行かない

イベントN-1 エンリコ死す

(72)の部屋の奥でエンリコが傷つき倒れている。話を始めたところで何者かに撃たれてエンリコ死亡。

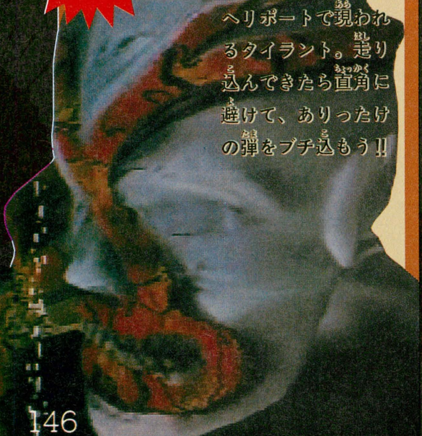
イベントN-1 エンリコ死す

(72)で話し始めたエンリコ、何者かに撃たれて死んでしまう。すぐにあとを追って走れ!

イベントN-1 エンリコ死す

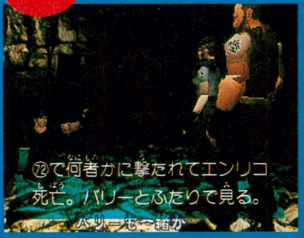
(72)で裏切り者について話し始めたエンリコ、途中で何者かに撃たれて死んでしまう。すぐに追いかけよう。

モンスターNo.12 TYRANT-2 タイラント



ヘリポートで現われるタイラント。走り込んできたら直角に避けて、ありったけの弾をブチ込もう!!

イベントN-2 傷心のエンリコ



(72)で何者かに撃たれてエンリコ死亡。バリーとふたりで見る。

イベントO バリーの最期

(69)で傷ついたバリーを発見。家族の写真を渡し息絶える。どうしてこんなことに……。

う へつづく

え へつづく

お へつづく

か へつづく

う

イベントP 囚われのクリス
(110)で牢屋に閉じ込められたクリスを発見するが、ロックされている。

イベントQ-1 バリー合流
(111)でエレベーターのスイッチを入れると、バリーが現われて合流する。

イベントR-1 バリー・バートン
(119)でウェスカーと対峙するが、改心したバリーが最後に助けにくるぞ！

対決、タイラント
(118)でバリーがタイラントを誤って起こしてしまう。そのままタイラントと対決することに(バリーは気絶中)。

イベントT クリス救出！
(117)へ向かうと、起爆装置作動によって牢屋のロックが解除されている。ようやくクリスと再会することが。

イベントV 緊急脱出
(100)でバッテリーをセット後、ハンターによる追っ手がくる。バリーとクリスに任せてジルはエレベーターへ。

イベントW-1 最後の戦い



ヘリポートで再びタイラントと対決することに!!

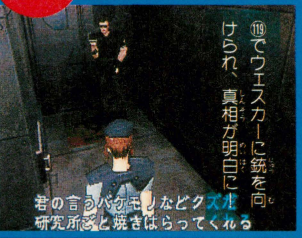
BESTエンディング —生存者— ジル&バリー&クリス

※クリスは助けなくてもエンディングはむかえられます。

え

イベントP 囚われのクリス
(110)で牢屋に閉じ込められたクリスを発見するが、ロックされている。

イベントR-2 裏切りのウェスカー



(119)でウェスカーに銃を向けられ、真相が明白に！

対決、タイラント
(118)でウェスカーがタイラントを目覚めさせる。そのまま対決することに。

イベントS 爆破装置作動


(119)で警告アナウンス。バリーと別れる。

イベントT クリス救出！
(117)へ向い、マスターキーを使って牢屋のロックを解除。クリスと再会！

イベントV 緊急脱出
(100)でバッテリーをセット後、追っ手のハンターをクリスに任せてさきへ。

イベントW-2 そして……
ヘリポートで照明弾を使ってブラッドを呼び出す。そのまま脱出……。

—生存者— ジル&クリス

お

イベントP 囚われのクリス
(110)で牢屋に閉じ込められたクリスを発見。助け出そうとするが、ロックされていて開けることができない。

イベントQ-1 バリー合流
(111)でエレベーターのスイッチを入れると、バリーが現われて合流する。

イベントR-3 ウェスカーとバリー
(119)でウェスカーとバリーの裏切りが明らかに！ そのまま(118)へ行く……。

対決、タイラント
(118)でウェスカーがタイラントを目覚めさせる。そのまま対決することに。

イベントT クリス救出！
(117)へ向い、マスターキーを使って牢屋のロックを解除。クリスと再会！

イベントU バリーとの別れ
(101)でいまにも死にそうなバリーを発見。そのまま息絶えてしまう……。

イベントV 緊急脱出
(100)でバッテリーをセット後、追っ手のハンターをクリスに任せてさきへ。

イベントW-2 そして……
ヘリポートで、エレベーター口付近にある照明弾を使ってブラッドを呼び出す。そのままヘリで脱出……。

—生存者— ジル&クリス

か

イベントP 囚われのクリス
(110)で牢屋に閉じ込められたクリスを発見するが、ロックされている。

イベントQ-2 バリー追撃
(111)でエレベーターに乗ろうとしたところで険悪な態度のバリーと合流。

イベントR-3 ウェスカーとバリー
(119)でウェスカーとバリーの裏切りが明らかに！ そのまま(118)へ行く……。

対決、タイラント
(118)でウェスカーがタイラントを目覚めさせてしまう。そのままタイラントと対決することになる。

イベントT クリス救出！
(117)へ向い、マスターキーを使って牢屋のロックを解除。クリスと再会！ さあ、急いでヘリポートへ行くんだ。

イベントU バリーとの別れ
(101)でいまにも死にそうなバリーを発見。そのまま息絶えてしまう……。

イベントV 緊急脱出
(100)でバッテリーをセット後、追っ手のハンターをクリスに任せてさきへ。

イベントW-2 そして……
ヘリポートで信号弾を使ってブラッドを呼び出す。そのまま脱出……。

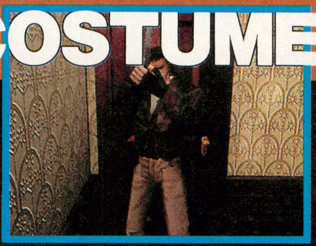
—生存者— ジル&クリス

ベストエンディング&3時間以内クリアーで

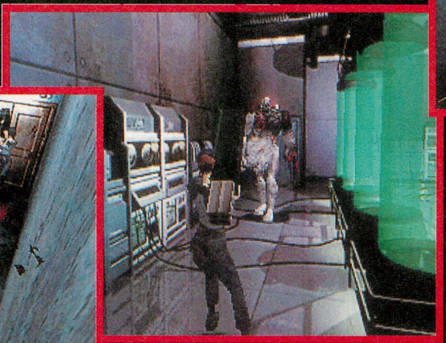
コスチュームチェンジ
COSTUME CHANGE



ベストエンディングを迎えると、クローゼットの鍵を入手できる。マップの㉙の部屋へ!!







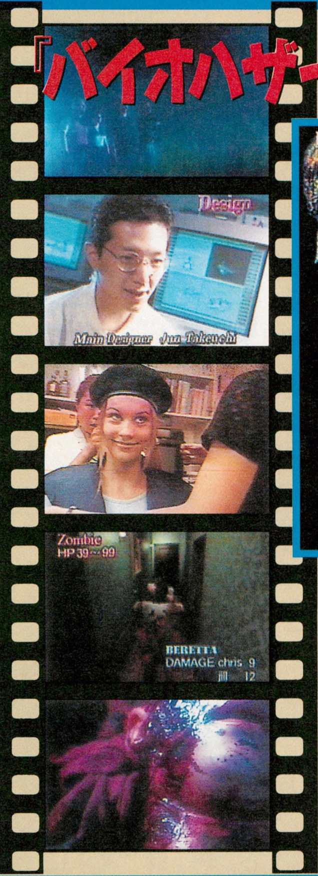


無限ロケットランチャー
ROCKET LAUNCHER ∞

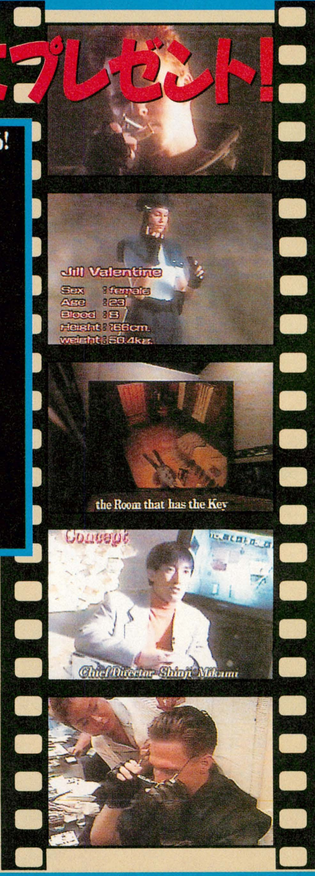
クリアータイムが3時間以内だと、初期状態からロケットランチャーを所持したデータが手に入るぞ。

➡しかも、このロケットランチャーの弾数は無制限！ 撃って撃って撃ちまくってやれ。

『バイオハザード』の攻略ビデオを3名様にプレゼント!







今回の特集はどうだったかな？ これではまだモノ足りない、というマニアックな諸君に朗報だ。じつは5月21日に、この『バイオハザード』のイメージ＆攻略ビデオというものが発売されているのである。その気になる内容は、カラー版の実写オープニングやゲーム設定の詳細な解説、制作スタッフへのインタビューによるゲームの裏話、特撮シーンの撮影風景などなど。このビデオが欲しい者は、「バイオのビデオ所望」と書いて180ページのあて先まで!!

締め切りは7月2日必着!!

特集③



POPOLOCROIS
ポポロクロイス物語

プレイステーション　RPG　ソニーコンピュータエンタテインメント　6月28日発売　5800円

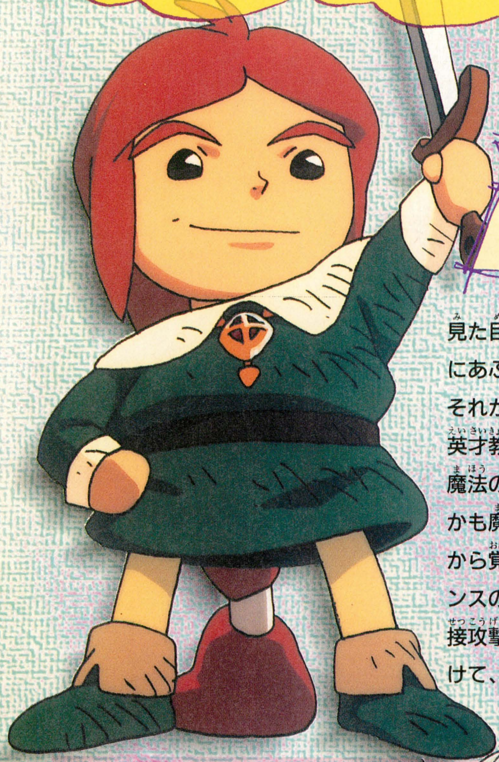
クレパスで描かれた絵本のお話。それが『ポポロクロイス物語』だ。主人公の王子ピエトロといっしょに、楽しい世界を冒険しよう。

 イラスト：姫野かげまる

ピエトロと仲間たち！

ポポロクロイスの世界へようこそ！　まずは登場人物とお話の一部を紹介するよ。

こんにちは！　ぼくはピエトロ。ポポロクロイス城の王子だよ！

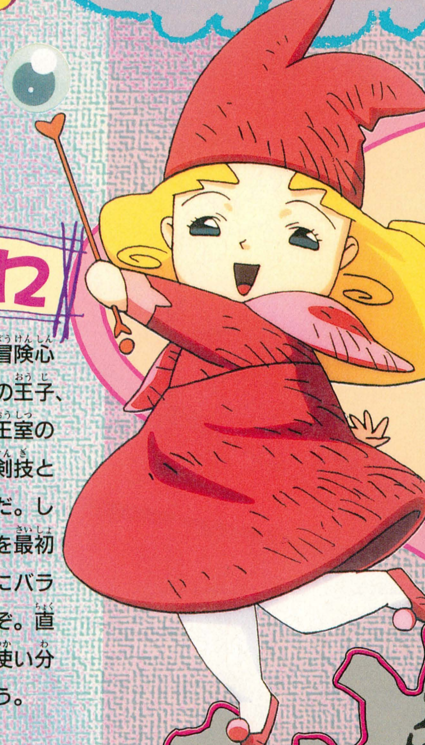


主人公

ピエトロ

見た目は幼ないが、活発で冒険心にあふれたポポロクロイスの王子、それが主人公ピエトロだ。王室の英才教育を受けたためか、剣技と魔法の両方に長けているのだ。しかも魔法は回復系と攻撃系を最初から覚えているので、攻守にバランスのとれた戦いができるぞ。直接攻撃と魔法攻撃をうまく使い分けて、序盤の旅をのりきろう。

こんなひとたちがたすけてくれる



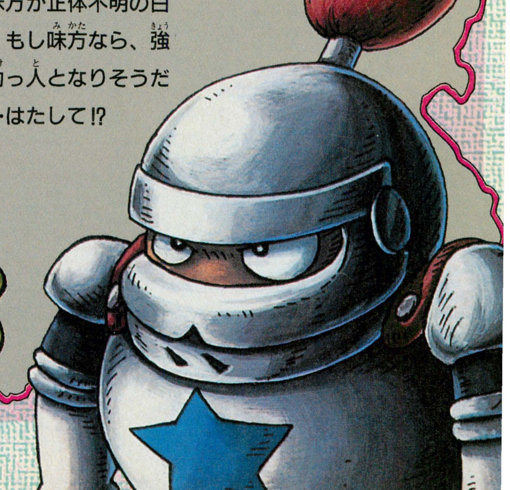
ナルシア

あたしはナルシア。お姉さんと一緒に魔法の修行中なの。

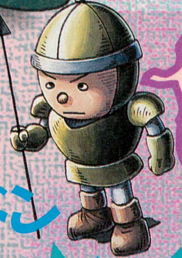
フローネルの森で魔法の勉強をしている少女。ピエトロの勇気にうたれて、旅への同行を決意。強力な魔法で援護してくれるぞ。

なぞの白騎士

敵か味方か正体不明の白騎士。もし味方なら、強力な助っ人となりそうだが……はたして!?

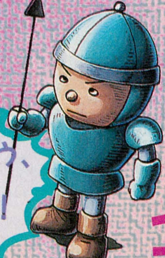


大臣がピエトロにつけてくれた護衛の兵士。強気のゴンと弱気なドン、性格や能力に差はあるけれど、序盤では心強い仲間だ。



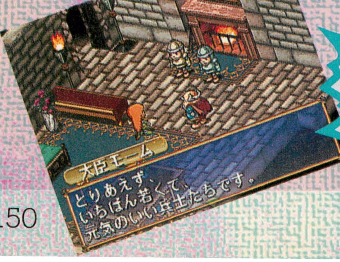
ドン

じ、自信はないけどがんばります……



ゴン

王子のためならもう、ガンガンいきます！

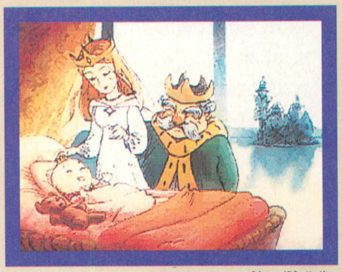




むかしむかしのお話

むかしあるところに、ポポロクロイスという王国がありました。国は王子の誕生により、幸せな空気に満ちていました。ところが突然、氷の魔王がポポロクロイスを襲ってきたのです。強力な魔王の攻撃に、王国は全滅寸前でした。そのとき巨大な竜が現われ、死闘のすえに魔王を倒してくれたのです。人々はその竜をたたえ、国のシンボルとしました。

ピエトロが生まれた



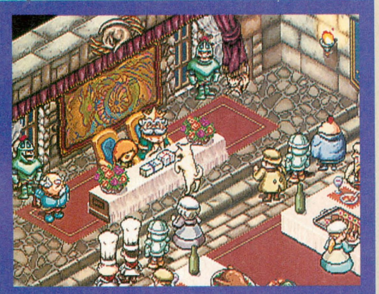
⬆とってもかわいいピエトロの赤ん坊時代。国王も王妃もほんとに幸せそう……。

⬇氷の魔王と竜の闘いは熾烈を極めた。竜は勝利をおさめたが魔王もろとも暗黒の世界へ。

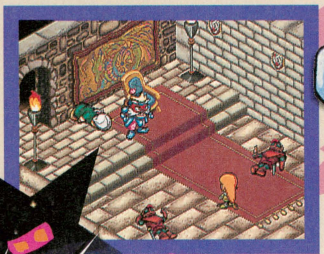


それから10年後～

王子ピエトロの10才の誕生日の夜、運命的な事件が起こりました。国宝『知恵の王冠』がガミガミ魔王に奪われてしまったのです！　国王は倒れ、兵士の多くは傷ついています。さあ、どうするピエトロ！

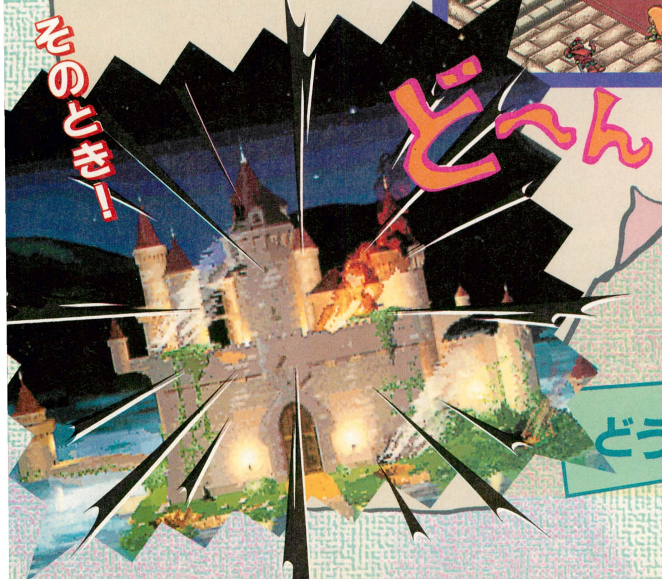


⬆ピエトロ10才の誕生会。犬まで祝ってくれてるのに、なんだか浮かない表情だね。



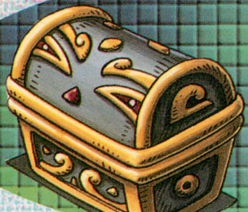
➡ガミガミ魔王の狙いは国王がかぶっている『知恵の王冠』だ！　国王が危ないぞ！





どうするピエトロ!





たびだちのまえに
冒険の手引き

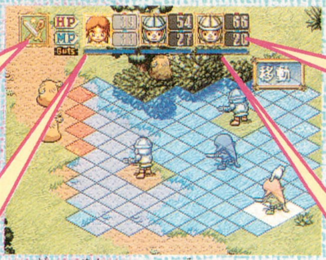
戦闘をはじめとする、いろんなシステムについて知っておこう。

戦闘について

このゲームの戦闘は、一見シミュレーションゲーム風。でも、攻撃はコマンド選択方式なのだ。ザコ戦はオート、中ボス戦や強い敵はマニュアルという具合に、戦いかたをうまく使い分けよう。

マニュアルの"戦う"と"逃げる"、およびオートの5つの作戦のうち、何を選択したかが絵で表示される。オートの絵と作戦については下のコラム参照。

味方のキャラクター一覧。枠や背景が黄色く光っているのは、その時点でコマンド入力が可能なキャラクター。戦闘不能になると大きな×印がつく。



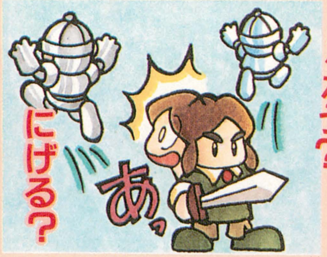
画面の見かた

上の数字はHP、下の数字はMPを表わしている。HPが減ると、下で実際に戦っているキャラクターに変化が起こる。まめに回復してあげよう。

ガッツメーター。通常は青。気合いを溜めて黄色にすると、敵に大ダメージを与えられる。フツーに敵を攻撃していると灰色になり、攻撃力が下がる。

マニュアル

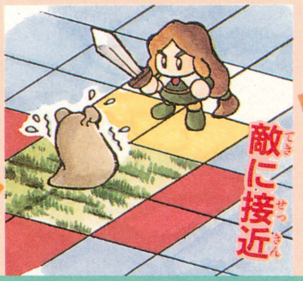
通常の戦闘のこと。まず"戦う"を選び、好きな場所に移動してから、剣で攻撃したり魔法を使ったりなどの行動を選択するのだ。いちいち移動するのがメンドーな人は、攻撃する敵を選ぶだけで自動的に移動できるぞ。



たたかう？

⬆まず"戦う"か"逃げる"のどちらかを選ぶ。逃げられない場合もあるから注意。

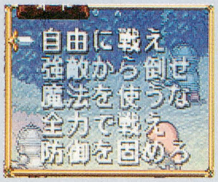
⬇攻撃したい敵の、もしくは回復したい味方の近くまで移動するのだ。





⬅6〜7種類のなかから行動を選択し、ターゲットを選ぼう。

オート



さらにめんどくさがりな人におススメなのが、このオート。5種類の作戦のなかからひとつ選べば、そのとおりに戦ってくれるし、何より戦闘が早く終わる。途中での作戦変更もできるよ。

じゆうにたたかえ

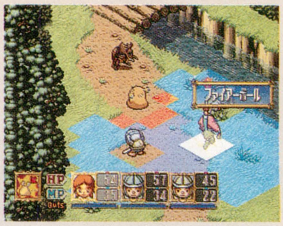




➡その名のとおり、主人公たちが好き勝手に戦う。キャラクターの性格がわかる。

きょうてきからたおせ

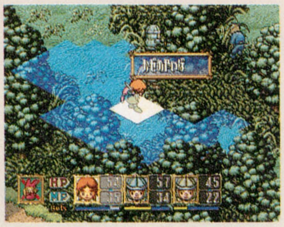




➡ザコはあと回しにして、面倒な敵から倒してくれる。中ボス戦などに最適。

まほうをつかうな

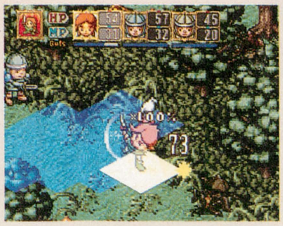




➡ザコばかり出てきて、しかも逃げられない。貴重なMPを使いたくないときに。

ぜんりょくでたたかえ





➡とにかく強い敵が出てきたらこの作戦。こっちのレベルが低いなら全力を尽くせ。

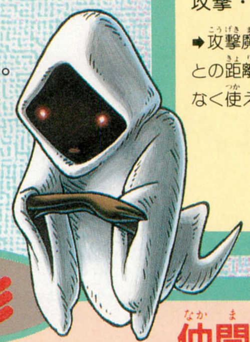
ぼうぎょをかためろ





➡HPを減らしたくないときはコレ。ただし魔法をガンガン使ってしまうことも。

移動したあとの行動は、攻撃や防御、道具などのほかに、魔法や必殺技、気合いといった選択肢がある。それらを選んで、ターゲットを決定すれば入力終了。実際にキャラクターが行動を起こす。ちなみにひとりが行動を終了するまで、ほかのキャラクターの入力はできない。



魔法・必殺技

魔法はMPを消費する。必殺技はMPを使わずに攻撃・回復ができるのだ。



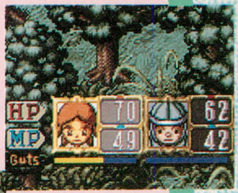
➡攻撃魔法は敵との距離に関係なく使える。

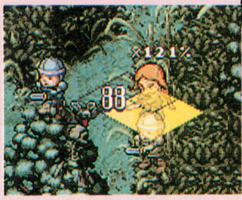


⬅必殺技はピエトロならではのもの。レベルが上がると使える技も増えるのだ。

気合い

気合いを溜めると、ガッツメーターが黄色く変化。敵を攻撃すれば大ヒット。





⬅⬆"気合い"を選ぶと、上のガッツメーターが黄色になっていく。満タン時に攻撃すると、ダメージが増える。

陣形

ピエトロの仲間の配置をあらかじめ決めておける。配置は5種類のなかから選べるぞ。ただし、戦闘の途中で変えることはできない。LボタンやRボタンで、いろんな方向から見れるのだ。

仲間の特徴や敵の種類によって、陣形を使い分けよう

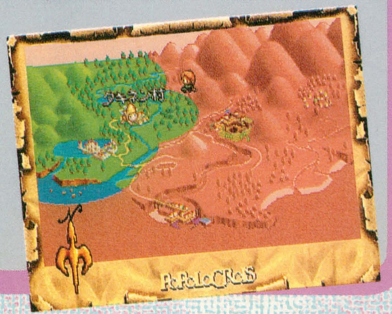


その他のシステムについて

戦闘のほかにもいろんなシステムがあるが、たいていのことはふつうにゲームを進めていれば、お城や町の人たちが教えてくれる。それぞれのボタンの機能などまで教えてくれるのだ。ただし下のふたつについては、最初にアイテムを入手してからでなければ、使えるようにはならない。「説明を聞いたから口ボタンを押したのに、図鑑が見れない〜」なんて怒らないように。竜の柱も同様で、最初はさわってもなんにも起こらない。何かが起こるのは、あとになってからなのだ。

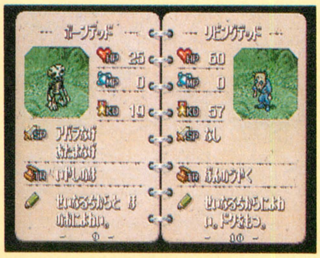
地図

地図を入手してからスタートボタンを押すと見れる。色がついているのは、ピエトロが通った場所とその周辺のエリアだ。少しずつ地図に色がついていくぞ。



モンスター図鑑

同じく図鑑を入手してから、口ボタンを押すと見れる。戦った敵のデータがどんどん蓄積されていくぞ。宝箱から何が手に入るかまでわかる。



竜の柱

町の入り口付近にある謎の竜の像。これは竜の柱と呼ばれるもので、大昔の人はこれを使って、光の速さで旅をしていたという言い伝えがあるのだ。でもピエトロがさわっても何も起こらない。どうやって使うんだろう?



⬆竜の柱についての情報をくれる衛兵。でもこの程度の情報なのだ。



⬆さわっても何も起こらないよ〜。う〜ん、どうすればいいんだ?



お城の見取り図や森の地図を見ながら、いっしょに旅に出ようよ。

地図を片手に冒険にくり出そう！

その1 ポポロクロイス城

ピエトロの家。なんだけど、これが意外と広くてややこしい。階段の位置関係をつかもう。

この城は3階建て。地下室や外からの通路などもあるため、さほど広くはないが複雑な作りになっている。似たような部屋ばかりあるせいかもしれないけどね。スタート地点は3階の王の部屋の隣だ。ここから階段を降りて、城の外へ出なければならない。それには城のどこかで、剣を手に入れなくてはならないぞ。



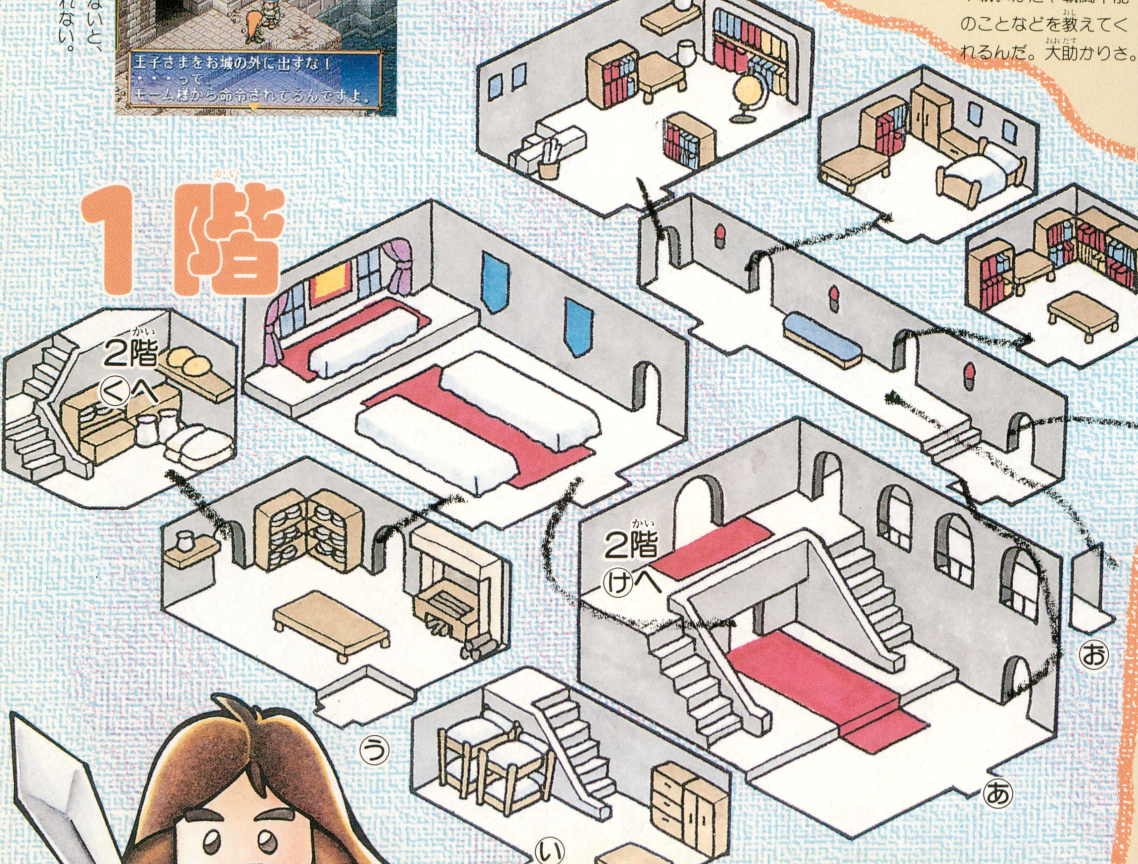
➡剣を持ってないと、外に出してくれない。

戦いについて知ろう

ここにいる衛兵が、戦いについてのいろんなことをおしえてくれるよ。ぼくは戦いが苦手だから何度も聞いていたら、衛兵にあきれられちゃった。でもわかるまで聞かなくっちゃだめだよね。



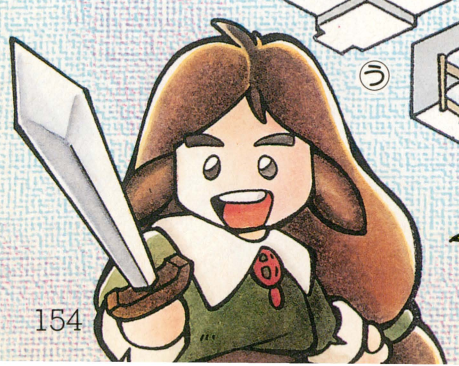
➡戦いかたや戦闘不能のことなどを教えてくれるんだ。大助かりさ。



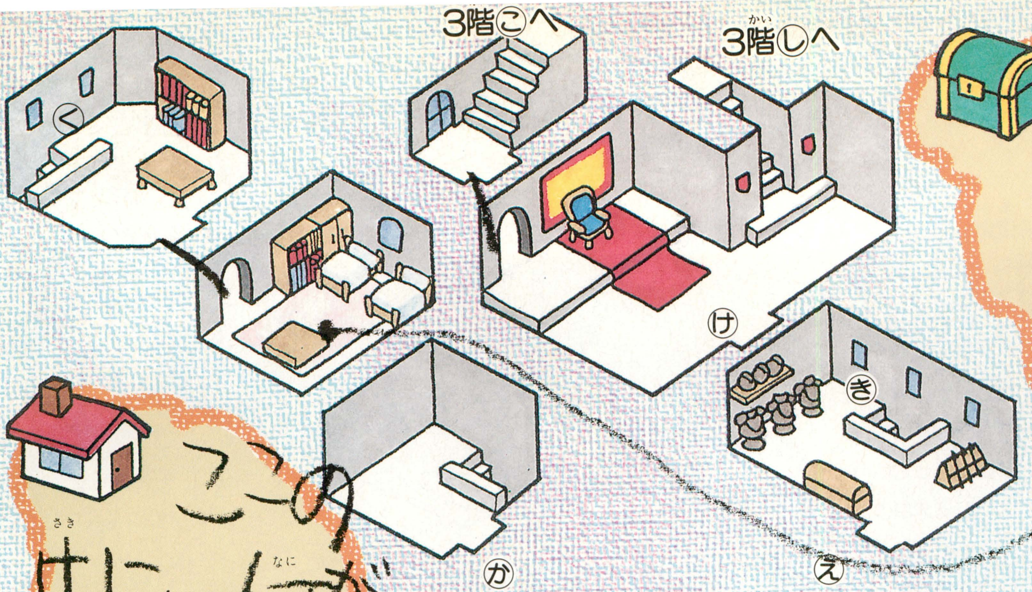
魔法について知ろう



⬆お城づきのじいやに、魔法のことを聞けるよ。



けっこう広いから迷わないでね♡



ブタ貯金箱ってなあに？



⬅貯金箱にお金を入れておけば、戦闘不能になってもお金が減らないんだって！

2階

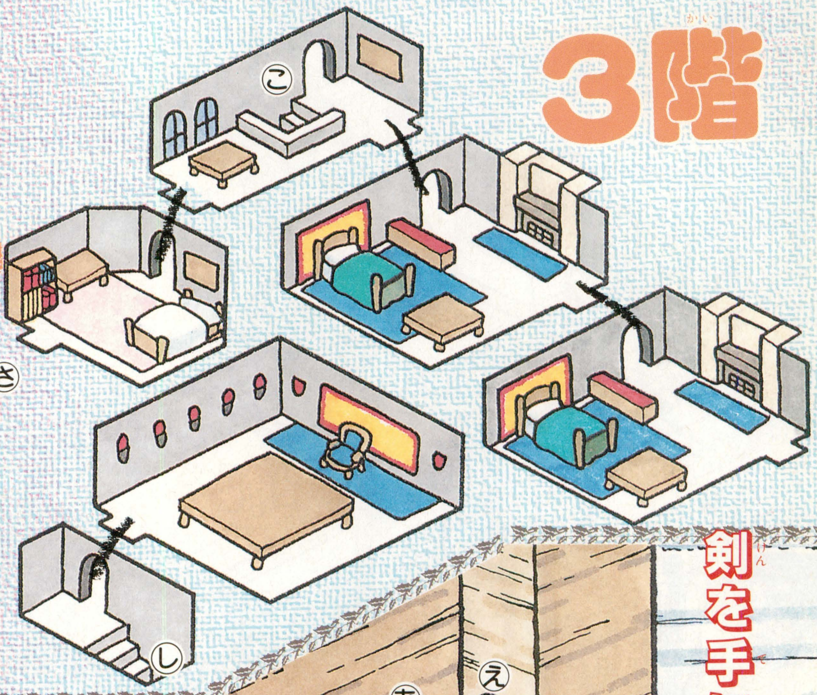
ここの先には何が？

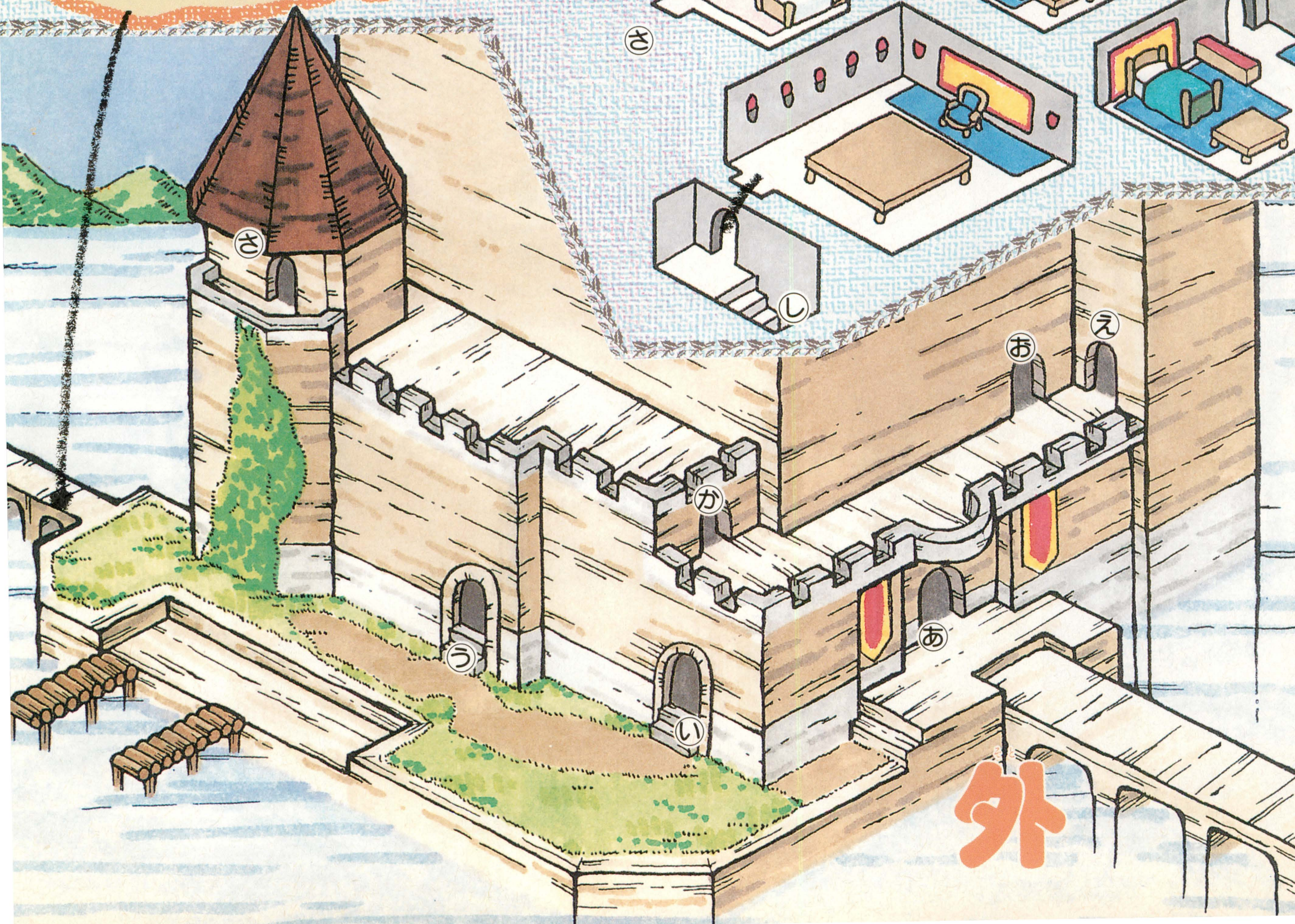
この先には塔があるんだ。ふだんは入っちゃダメって言われてるんだけど、非常事態だもんね。入ろ。



➡どうして入っちゃいけないのかな？　なんだか秘密のにおいがするなあ。えーい、入っちゃえ!!

3階

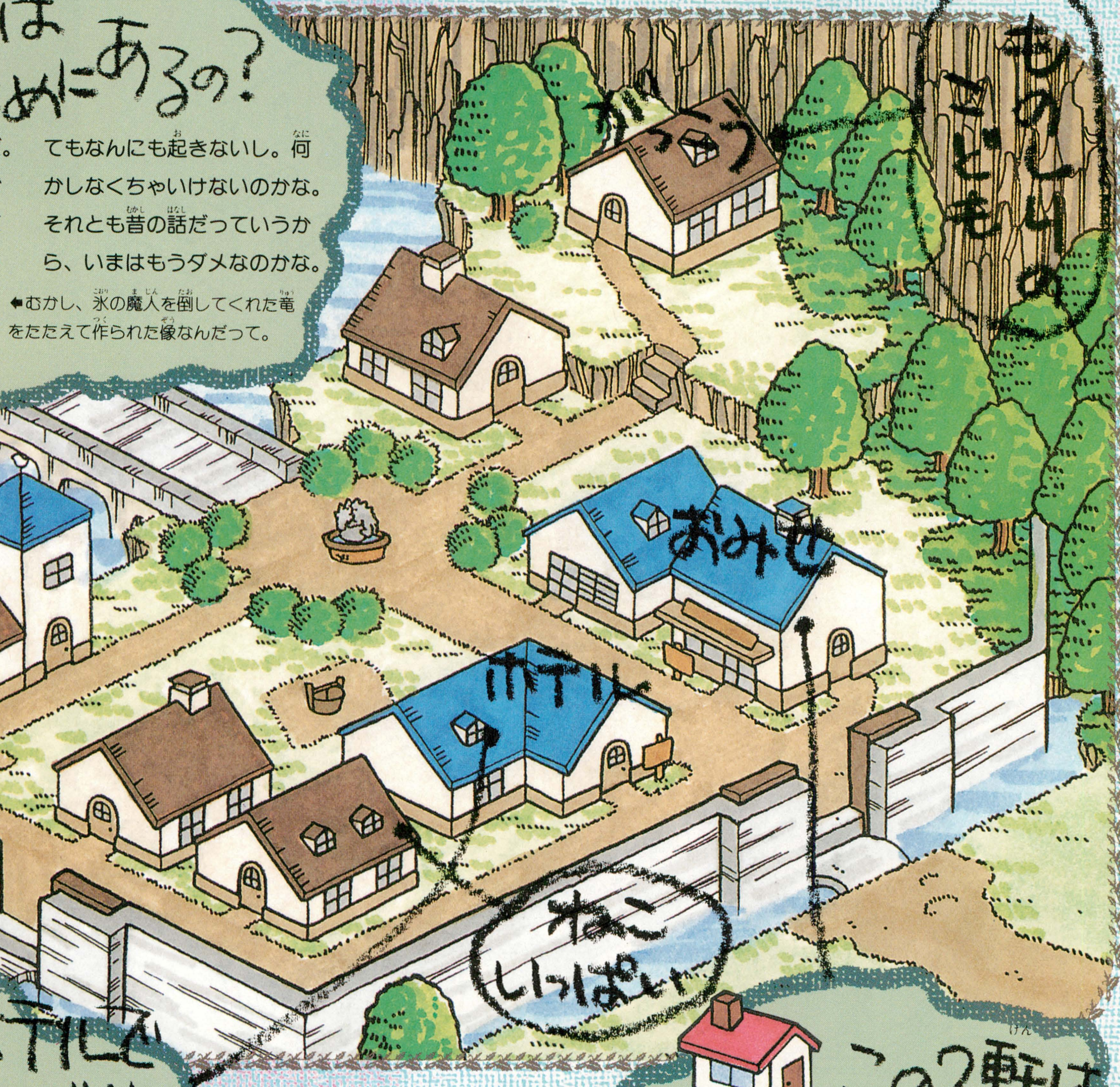




剣を手に入れて外に出よう!!

その2 ポポロクロイス城下町

町は情報の源。いろんな話が聞けるけど、重要な話をしてくれるのは一部の人だけだぞ。



この像は何のためにあるの?

この町には竜の柱があるんだ。光の速さで旅をすることができるらしいけど、いったいどういうことだろう? さわってもなんにも起きないし。何かしなくちゃいけないのかな。それとも昔の話だっていうから、いまはもうダメなのかな。



←むかし、氷の魔人を倒してくれた竜をたたえて作られた像なんだって。

このホテルで回復&セーブ!!

ここはホテルなんだ。でも泊まるのにお金を払わなくちゃいけないの。ぼく王子なのに。あとね、旅の記録もここでつけてくれるよ。これは王子じゃなくてもタダなんだって。



←泊めてもらえる場所でなら、たいてい旅の記録もつけてくれるよ。記録はこまめにつけておこうね。

この2軒はいったいなんのお店?

右のお店はなんでも屋さん。武器とか薬を売ってくれるよ。でもやっぱりお金はとられるの。それはいいんだけど、不思議なのが左のお店。無口なおじさんがひとりいるだけで、なんにも売ってくれないの。お店かどうかもよくわかんない。でもね、奥にげんきのあめが隠してあるの見つけちゃった。もらっちゃおっと。

なんでも屋



←品揃えが豊富なのが自慢のお店だよ。お金をためていいものを買いたいよね。

なぞの店

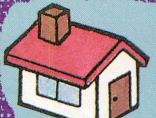


←町の人はここをお店だっていうんだけど、何にも売ってないし。本当にお店?

その3 **フローネルの森**

森を抜けてヒルダの館まで行けば、ナルシアと会うことができるぞ。仲間になるのかな?

城下町を出て北東の方角へ道なりに行くと、フローネルの森へ足を踏み入れる。この森にはタキネン村や駆け足の泉、ヒルダの館などがあるのだ。とくに村の北の森は別名"迷いの森"と呼ばれ、迷路のように曲がりくねっている。もちろん敵も出るぞ。でも森を抜けないと、めざすガミガミ魔王のところはおろか、ヒルダの館にすら行けないのだ。面倒でも回り道、が鉄則。

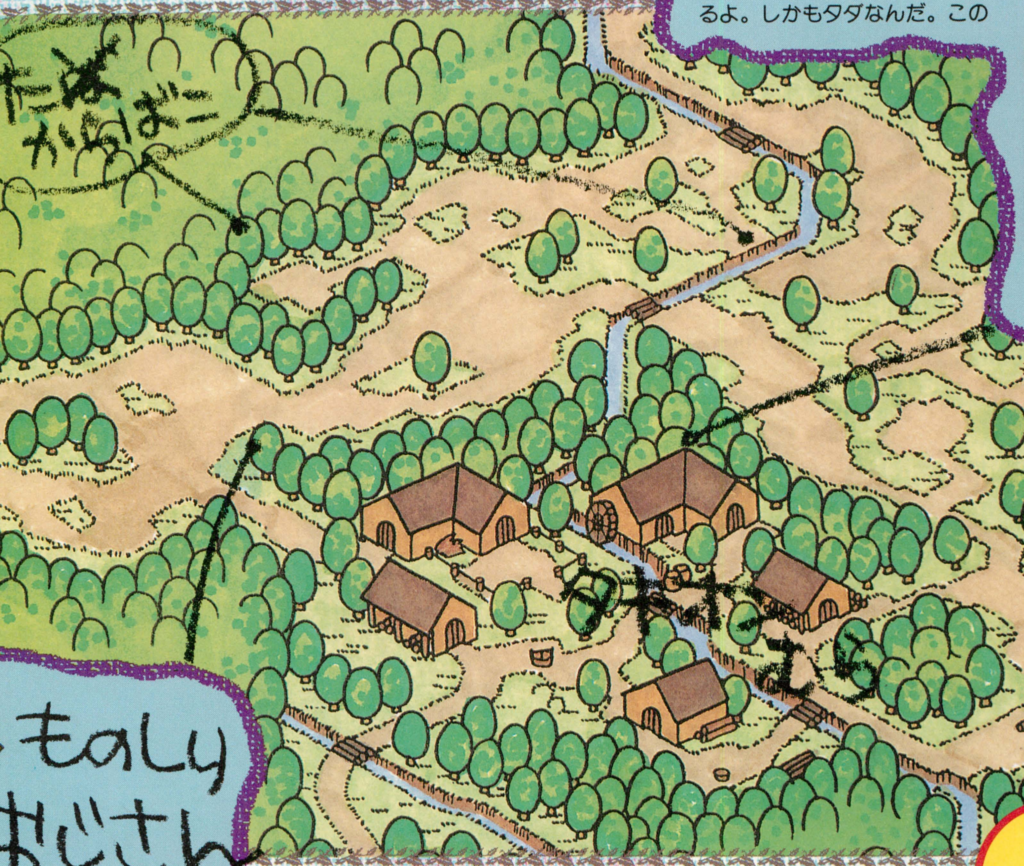


ここの2階に泊まれるよ

ここは水車小屋。おいしいパンを作っているんだ。ここの2階にあるベッドに寝かせてもらえるよ。しかもタダなんだ。この小屋の人たちは、なんて親切なんだろう。もちろん旅の記録もつけられるよ。森で戦いに疲れたら、ここへきて休もうね。



⬆タダで泊めてくれるなんて!!
おじさん、どうもありがとう。





ものしりおじさんがいるよ



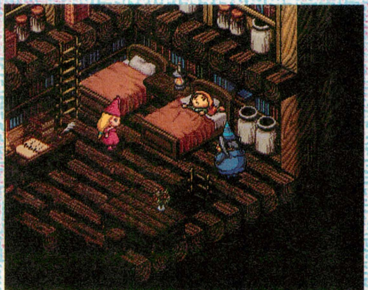
⬆ここにいるのは自称ものしりおじさん。でも本当にいろんなことを知っているよ。

ヒルダの館で何が起こる!?

森の北東にあるヒルダの館。ここへやってきたとたん、すごい敵が襲ってくるのだ。どんな敵が登場するのか? ゴンとドンの運命は? そしてナルシアはいつ登場し、仲間になるのか? それは遊んでのお楽しみ。

コイツは何者なの!?





⬅謎の敵が出現!! そのときゴンとドンは……。



スーファミター
50台+ソフト5
超プレゼントクイズ



スーファミターボで育てて見つけて対戦しよう!!



※当選結果は商品の発送をもってかえさせていただきます(商品は6/28までにお届けします)。

※雑誌公正競争規約の定めにより懸賞に当選されたかたはこの号のほかの懸賞に入選できない場合があります。

ボ本体
0本!!

クイズに答えてもらっちゃおー!

応募方法

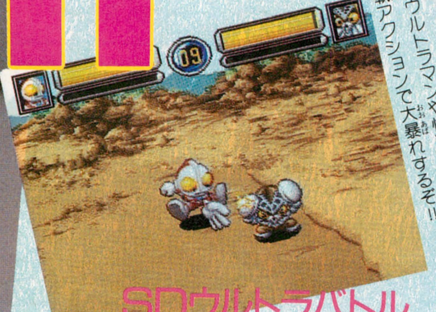
6月28日発売のスーファミターボ本体を、な、なんと50台、ポーンとプレゼントしちゃうのだ！　しかも、同時発売されるソフト4本のなかから、どれか1本がついてくるぞ!!　ほしい人はクイズの答えをハガキに書いて180ページのあて先、"スーファミターボ"係まで。



締め切りは6月18日だ!

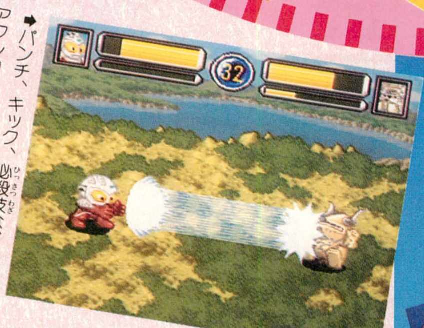
クイズ

育てて見つけて対戦する——
スーファミ○ーボ
をもらっちゃおー!!
○の中に入る文字はな〜んだ？



⬅ウルトラマンや怪獣たちが、対戦アクションで大暴れするぞ!!

SDウルトラバトル
ウルトラマン伝説



⬅パンチ、キック、必殺技などのアクションでセブンたちが戦うぞ。

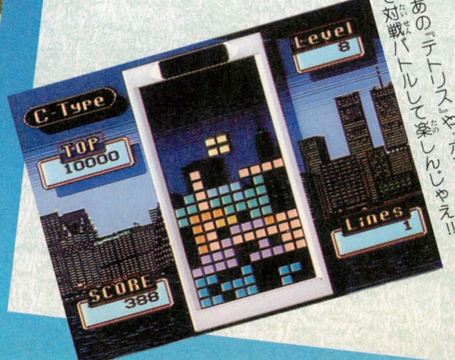
SDウルトラバトル
セブン伝説

ぽいぽい忍者
ワールド



⬅いろんなトラップやアイテムを駆使して戦う、対戦パズルゲーム。

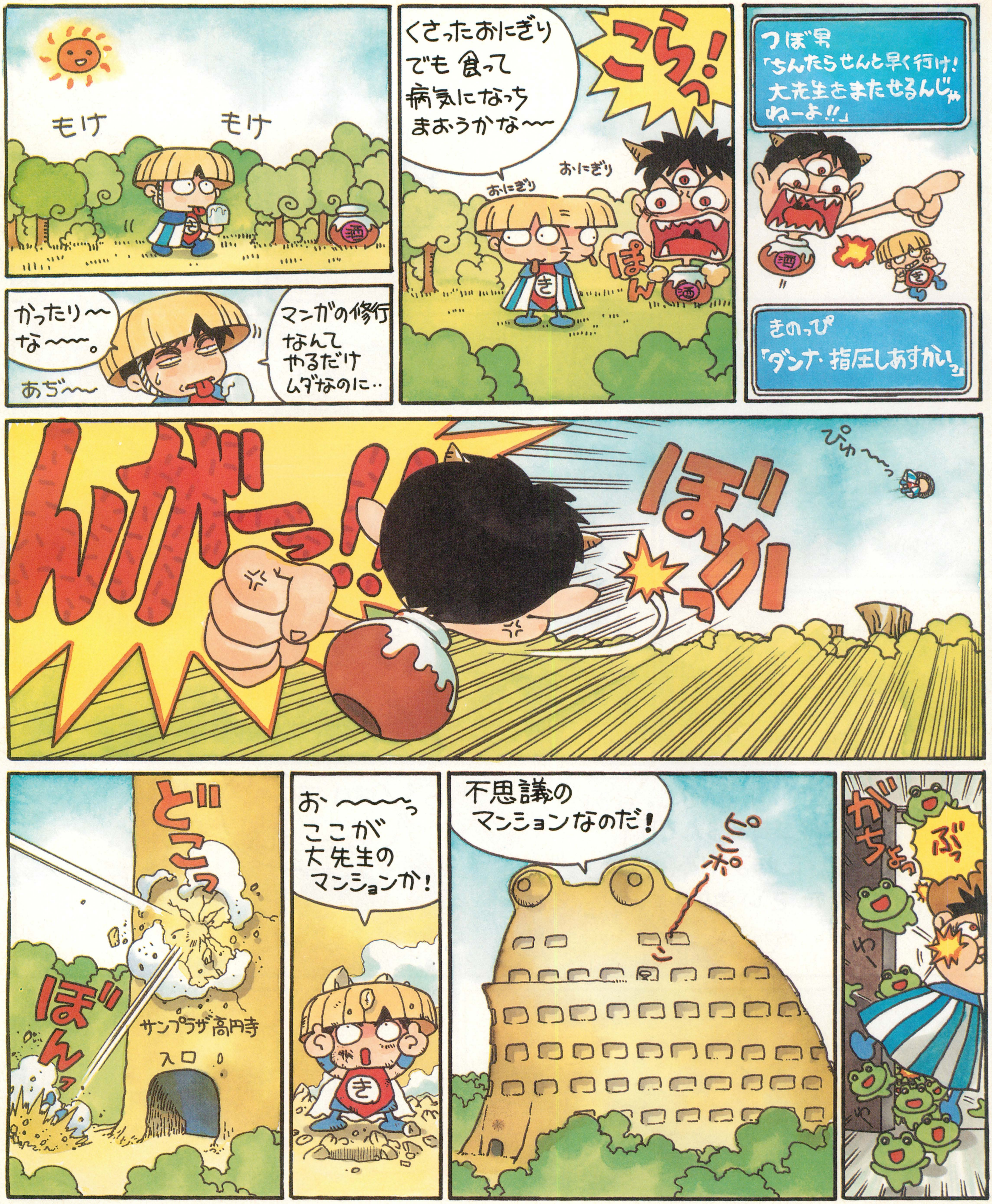
テトリス2＋
BOMBLISS



⬅あの『テトリス』や『ボンブリス』で対戦バトルして楽しんじゃえ!!

●『はるまげ丼』のあまりの人気のなさに、編集長サワディ・ノダが企てた作戦とは……!?




もけ　もけ
かったり〜〜な〜〜〜。
あぢ〜〜
マンガの修行なんてやるだけムダなのに‥
くさったおにぎりでも食って病気になっちまおうかな〜〜
おにぎり
おにぎり
こらっ!
ぽん
つぼ男「ちんたらせんと早く行け! 大先生をまたせるんじゃねーよ!!」
きのっぴ「ダンナ・指圧しあすかい!?」
んがーっ!!
ぼかっ
ぴゅ〜〜っ
どごっ
ぼんっ
サンプラザ高円寺
入口
お〜〜〜っ ここが大先生のマンションか!
不思議のマンションなのだ!
ピンポ〜ン
がちょっ
ぶっ
わー
わ



‥‥
‥‥。
ぴょ〜〜〜ん
ぴょ〜〜ん
ぴょ〜〜ん
ぴょ〜〜ん
どこっ
ばたん
じゃ〜
あ〜〜ん♥
すっきり。
ん!
マロル
特製マロルのしっぽ焼きを食べると不思議な力がわいてくる
しゃき〜〜ん
にや
しゅわっ
ガスッ
みしっ
先生ったら
しっこって
言ったのに
うんこでしたね。
とす
や、や〜〜ね
カンナちゃん。
きらっ
うけけけけ
バッ
はやく原稿上げて下さいまし。
今月はあと60ページもあるんです
から　うんチョス たれるのは
来月にしてくださいませ!
あれ?
?
はい はい‥
‥‥‥‥
なに‥コレ?
よー来た。
よー来た。
苦しゅーない
ちこ〜よれ。



で!? おぬしは何ができるのかな?
おいらかい!
人間打楽器!
メカとか人物とか描くもんじゃいっ!!
しかも音が悪い!!
メカならまかしてチョンマゲ!
ほ〜〜それはよい心がけ
血ヘド はくまでこき使ってやろうかしら‥‥
ここが仕事場
お〜〜っ
こんちは〜〜。
机ないからキミそこのダンボール箱ね!
ガ〜ン
みかん
あそこのシール貼ってある机は?
あ〜〜っ使ってもいいけど呪われるよ…ソコ
マンガの描きかたはわかるね!
たぶん
たぶん‥‥てあんたも一応マンガ家なんでしょ!?
ニセマンガ家だもん


まず私が
マンガ専用原稿用紙に
人物の下絵をさらさら～っ
と描いて……
さらさら～～っ
おもな人物と生物(なまもの)だけ
ペン入れをするから
さっ
いえっさ
その他 背景や
効果線は
アシスタントの仕事
効果線専属
アシスタント
で～～す!
しゅっ
同じく
背景係じゃっ!!
そーだったのか…
月に数10ページさばくには
ひとりじゃとても
ムリムリ
ひとりで全部
やってるオレは
まだ小物か…
×30
大物は
ちがうな。
小物入れ
大物先生年収10億がバスの生活
目(め)ビーム
毎月3日に
ビームが出る
(当たるとイタイ)
・事務所
・生活場所
・仕事場
8F
7F
6F
こんびに
アーミン先生の生息場所
高円寺のとあるカエルマンション
なんと3階分借りきっている
ところが大物ぶりを発揮している
ぜ!!
地震や
火災になったら
全滅だな。
フフ…
火をつけるなら
6階から
だね!



じゃさっそく ここにメカを 描いてもらおう!
おっしゃ!
ところで いままで メカ描いてた 人は?
デビュー しちゃった のョ!
くる くる
有名マンガ家のアシスタントをしているとデビューしやすいのか!?‥‥?
先生〜〜 デビュ〜させて 下さいョ〜〜
よし!あんた デビュ〜!!
メ切日 にやると いいぞ!
ペンは どれでもいいヨ! 黒けりゃみんな いっしょなんだ から…
じゃら
そーゆう もんか?
ど〜だね 調子は?
バッチリっす。
どれ・どれ‥
みかん
ガンダム 描いてんじゃ ねーよ!タコ!!
どびー〜〜っ
タコは あんただ〜



メカ描けって言ったじゃないか〜〜っっ
じゃか〜〜し〜っ!!
コレを描くんじゃコレを!!
宇宙船!!
ばんばんっ
渡した資料以外のもの描いてどーする!!
できの悪い子は火山にぶち込むわよっ!!
デビ〜〜ル!!
づら
ぐっぐっ
ペン入れが終わるとトーンを貼る!
これがスクリーントーン
それくらい知ってるぜ。
ちっちっ
物のカゲや色の入るとこに貼りつけて‥‥
ぴと
いらない部分をこのデザインカッターで切る!!
きらり
ちょろい。ちょろい。
みかん
ほらで〜〜きた!
お!
きゅ〜〜
Qちゃん!



●アーミン先生宅で、カエルに指をかまれた木下ともたけ先生にお便りを出そう。あて先は180ページの住所で、『缶入りはるまげ丼』係へ。

■ちょっと古い話になっちゃうけど、今月の『Gセン場のアーミン』は、柴田先生のゴールデンウィークの過ごしかた報告なのだ。





■ちなみに月刊ファミ通ブロス編集部は10連休だったんだけど、アーミン先生はどんなゴールデンウィークだったのかなぁ?

■アーミン先生ってば、仕事場のマンションの1階がコンビニだということを思い出して、お弁当とか買いにいけばいいのに……。





■とっても充実した(?)ゴールデンウィークを過ごしたらしいアーミン先生。読者のみんなは、連休中にどこかへ出かけた?



最新画面とキャラクターイラストを一挙大公開!

ZXE-D
LEGEND OF PLASMATLITE

PS プレイステーション	アクション
	バンダイ '96年秋 価格未定

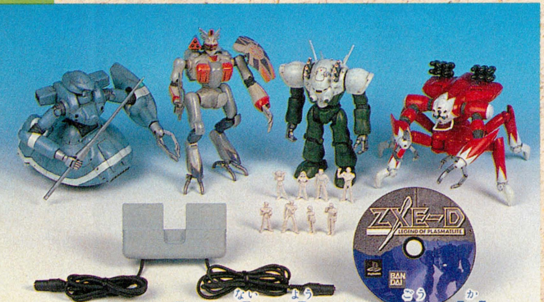
これがセットアップ内容だ

実際のプレー大紹介!!

ついに、『ゼクシード』のセット内容が公開された! 気になるゼクシード(ロボット)のできのほうも、かなり良いものとなっている。発売が楽しみなゲームなのだ。

これが基本形



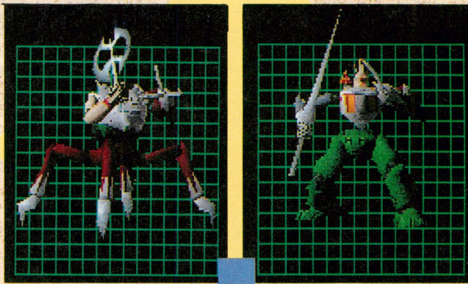


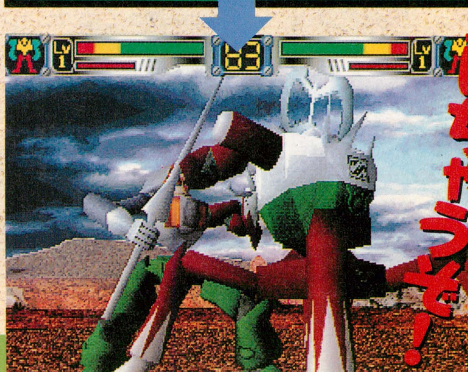
いろいろ変えて



⬆➡上半身、下半身、両腕の4種類を組み合わせて、ゼクシードを組み立てよう。組み合わせによって、性能が変わる。

⬇組み合わせたゼクシードを本体に接続すると、下の写真のようになる。ゼクシードの色を自由に変えることもできる予定だ。





動いちゃうぞ!

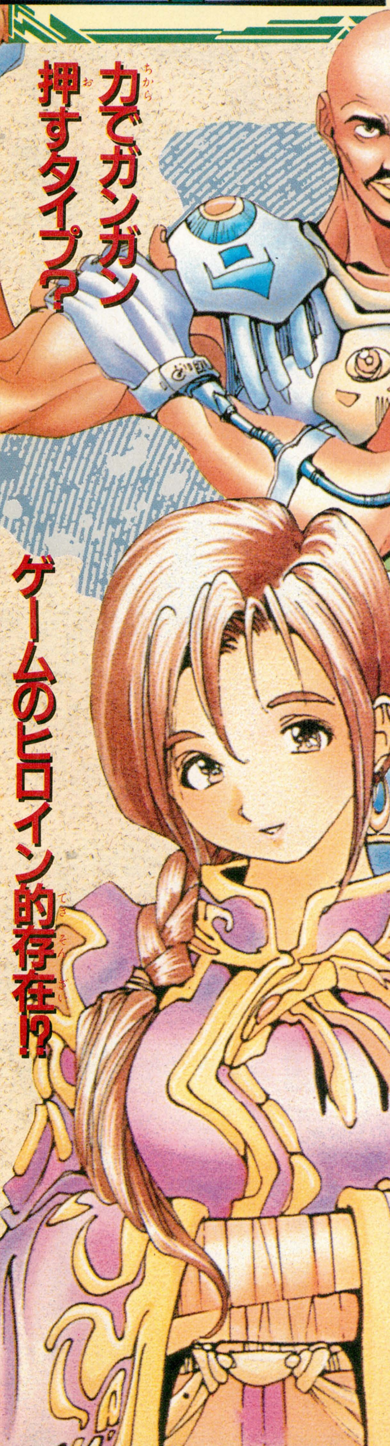
セット内容が豪華

 ※画面は開発中のものです。 イラスト:梅津昌代

パイロット紹介



パイロットキャラクターイラストを、極秘入手!! デザインは以前にお知らせしたように、江川達也先生。かっこいいキャラクターに仕上がっているぞ。パイロットは全部で8人。個性的なキャラクターが活躍するのだ。




プレゼントクイズ

1 ミニ四マーカー（8色）

ミニ四駆やプラモデルを作ったら、カラーリングにも挑戦しよう。ミニ四マーカーを使えば手を汚さず簡単に色を塗れちゃうぞ。8色が発売中だ。
●提供／田宮模型／各200円



8色セットで
3名

2 目玉おやじ妖怪電卓



苦手な算数も楽しくなっちゃう電卓が登場したぞ。茶碗のお風呂に入った目玉おやじが、押したボタンや計算の結果を喋って教えてくれるのだ。しかも、目玉が光って首を振るから、見ているだけでも楽しいよ。ちなみに、CEなら「おい、鬼太郎」、ACを押すと「いいお湯じゃ」と喋るぞ。●提供／バンダイ／3980円

3名

3 ソフト ガメラ1996 ソフト レギオン





3名

7月に公開される映画『ガメラ2』に登場する主役のガメラと敵怪獣レギオンの、とってもリアルなソフトビニール製フィギュアなのだ。今回は2体セットでプレゼントしちゃうぞ！
●提供／バンダイ／ガメラ：1800円、レギオン：3000円

アイテムプレゼント

A 特製ノート
応募券1枚　30名



C 特製Tシャツ
応募券2枚　20名





B 特製テレホンカード
応募券2枚　20名

D お好きなゲームソフト
応募券4枚　10名





ゲームボーイ
キッズギア

E お好きなゲームソフト
応募券3枚　10名





スーパーファミコン
サターン
プレイステーション
PCエンジン・PC-FX
ネオジオCD

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。



『鉄拳2』オリジナルグッズ

大ヒット中の格闘アクションゲーム『鉄拳2』。内容はもちろん、オープニングやエンディングのCGがイカしてるよね。プレイステーション版の発売に合わせて作られた超貴重なオリジナルグッズを125名に大放出。ナムコ様に感謝せよ!! ●提供/ナムコ/非売品



25名

※コントローラーは含みません。

6 特訓下じき

50名

5 10連コンボ修行ホルダー&カード

4 リストバンド



50名



イタリアの大衆車の傑作、フィアット500Fのプラモデル。個性的なかわいらしいスタイリングはもちろん、リヤに搭載されたエンジンまで精密に再現。キャンバストップは開閉選択式だよ。●提供/田宮模型/1800円

7 1/24 スポーツカーシリーズ フィアット500F

3名

応募のきまり

プレゼントクイズに応募するとき

今月のクイズ

ついに登場! 64ビットのマリオなのだ。ニンテンドウ64と同時に買うゲームは、やっぱりコレかな。

スーパーマ○オ64

174、175ページのプレゼントクイズの賞品がほしい人は、必ず、175ページのクイズに答えよう。応募券は必要ないから、ひとりで何通応募してもオーケーだ。左下の例を参考にしてはがきを書こう。応募者多数の場合は抽選で決定だ。

クイズの答え
賞品番号・賞品名
・住所
・氏名
・年齢
・TEL

書き忘れはないかな?

超簡単なクイズに答えよう。あわてて答えを書き忘れないようにね。ヒントは6月23日が待ち遠しいってことだぞ。

あて先は
180ページ
「7月号プレゼント」
係まで

アイテムプレゼントに応募するとき

174ページ下のアイテムプレゼントに応募する人は、必ず175ページの応募券を貼って応募してね。Ⓓとⓔはゲームのタイトルと機種名を忘れずに! 応募者多数の場合は抽選で当選者を決めるぞ。右下の例を参考にして書こう!!

1 7月号応募券	2 7月号応募券
3 7月号応募券	4 7月号応募券

アイテム名
(Ⓓとⓔはソフト名も)
・住所
・氏名
・年齢
・TEL
おう ぼ 券

もう一度確認しよう!

必要な枚数だけ応募券は貼ったかな? もう一度ポストの前で再確認しよう。住所は都道府県名から書くのがグッド。

応募の締切は7月2日消印有効。当選者は9月号で発表!

新作ソフトスケジュール表

ソフト名の頭の記号は形態をあらわしています。
それぞれの意味は次のとおりです。

■ カートリッジ
■ バックアップカートリッジ
◇ スーファミターボ専用カートリッジ
◆ スーファミターボ専用バックアップカートリッジ
○ CD-ROM
● CD-ROM＋カートリッジ
● スーパーCD・ROM²
▲ アーケードカード専用など
☆ その他、サテラビュー対応など
※なお、このデータは5月22日現在のものです。

SF スーパーファミコン

6月発売のソフト

14日	■アラビアンナイト～砂漠の精霊王～＜タカラ＞	7800円(予)
14日	■ベストショット プロゴルフ＜アスキー＞	8200円(予)
28日	■空想科学世界ガリバーボーイ＜バンダイ＞	9800円
28日	■Parlor!Mini2 パチンコ実機シミュレーションゲーム＜日本テレネット＞	4900円
28日	◆SDウルトラバトル ウルトラマン伝説＜バンダイ＞	3980円
28日	◆ぽいぽい忍者ワールド＜バンダイ＞	3980円
28日	◆SUPERTETRIS2+BOMBLISS＜バンダイ＞	3780円
28日	■す～ぱ～なぞぷよ通～ルルーの鉄腕繁盛期～＜コンパイル＞	6800円
28日	◆SDウルトラバトル セブン伝説＜バンダイ＞	3980円
28日	■西陣パチンコ物語2＜ケイエスエス＞	10800円
28日	◆SDウルトラバトル ウルトラマン伝説(スーファミターボ本体つき)＜バンダイ＞	6800円
28日	◆ぽいぽい忍者ワールド(スーファミターボ本体つき)＜バンダイ＞	6800円
28日	◆SUPERTETRIS2+BOMBLISS(スーファミターボ本体つき)＜バンダイ＞	6800円
28日	■TRAVERSE Starlight&Prairie＜バンプレスト＞	7800円
6月	■忍たま乱太郎～忍術学園パズル大会の段＜カルチャーブレーン＞	6980円

7月発売のソフト

19日	■実況パワフルプロ野球 '96 開幕版＜コナミ＞	7500円(予)
19日	■海のぬし釣り＜パック・イン・ビデオ＞	7800円
19日	■スターオーシャン＜エニックス＞	8500円
19日	■スーパートランプコレクション2＜ボトムアップ＞	5800円
26日	■レナスII－封印の使徒－＜アスミック＞	9980円
26日	■シムシティJr.＜イマジニア＞	9800円
26日	■エナジーブレイカー＜タイトー＞	9980円(予)
中旬	■忍たま乱太郎スペシャル(仮題)＜カルチャーブレーン＞	7800円
中旬	◆ゲゲゲの鬼太郎ドンジャラ(仮題)＜バンダイ＞	3980円
中旬	◆ゲゲゲの鬼太郎ドンジャラ(仮題)(スーファミターボ本体つき)＜バンダイ＞	6800円
下旬	◆SDガンダムジェネレーション 一年戦争記＜バンダイ＞	3980円
下旬	◆SDガンダムジェネレーション グリプス戦記＜バンダイ＞	3980円
下旬	◆SDガンダムジェネレーション一年戦争記(スーファミターボ本体つき)＜バンダイ＞	6800円
7月	■テーブルゲーム大集合!! 将棋・麻雀・花札・トゥーサイド＜バリエ＞	8800円
7月	■スプリガン・パワード＜ナグザット＞	9800円
7月	■タワードリーム＜アスキー＞	9980円
7月	■ウィザードリィ外伝4＜アスキー＞	価格未定

8月発売のソフト

2日	■大貝獣物語II＜ハドソン＞	8200円
9日	■スーパーパワーリーグ4＜ハドソン＞	価格未定
24日	■古田敦也のシミュレーションプロ野球2＜ヘクト＞	8000円
31日	☆本家 SANKYO FEVER 実機シミュレーション3＜BOSSコミュニケーションズ＞	7480円(予)
下旬	◇激走戦隊カーレンジャー＜バンダイ＞	3980円
下旬	◆SDガンダムジェネレーション アクシズ戦記(仮題)＜バンダイ＞	3980円
下旬	◆SDガンダムジェネレーション バビロニア建国戦記(仮題)＜バンダイ＞	3980円

9月発売のソフト

13日	■実況パワープロレスリング'96～マックスボルテージ～＜コナミ＞	7980円
27日	■サラブレッドブリーダーIII＜ヘクト＞	価格未定
中旬	■ペブルビーチの波濤New～トーナメント・エディション～＜ティーアンドイーソフト＞	価格未定
下旬	◇クレヨンしんちゃん(仮題)＜バンダイ＞	3980円
下旬	◇美少女戦士セーラームーン セーラースターズ(仮題)＜バンダイ＞	3980円
9月	■マジカルドロップ2＜データイースト＞	価格未定
9月	■モンスタニア＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
9月	■同級生2＜バンプレスト＞	7980円(予)
9月	■ドラゴンナイト4＜バンプレスト＞	7980円(予)

'96年発売のソフト

'96年夏	■ストリートファイターZERO2＜カプコン＞	価格未定
'96年夏	■牧場物語＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
'96年夏	■ピノキオ＜カプコン＞	価格未定
'96年夏	■必殺パチンココレクション4＜サンソフト＞	9980円
'96年夏	■アースライト ルナ・ストライク＜ハドソン＞	価格未定
'96年秋	■ああっ女神さまっ(仮題)＜ケイエスエス＞	10800円(予)
'96年	■ミニ4駆スタリオン(仮題)＜アスキー＞	価格未定

発売日未定のソフト

■ファイティングアイスホッケー＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	9980円
■MASK マスク＜東宝＞	9800円(予)
■G・O・D～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～＜イマジニア＞	価格未定
■アルナムの牙～獣族十二神徒伝説～＜ライトスタッフ＞	11800円(予)
■赤ずきんチャチャ＜トミー＞	7800円(予)
■リングにかけろ＜メサイヤ＞	11800円
■スーパーファミリーゲレンデ＜ナムコ＞	価格未定
■シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮題)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
■ドナルドダックのマウイマラード＜カプコン＞	価格未定
■ポカホンタス＜カプコン＞	価格未定
■勾玉伝説＜エニックス＞	価格未定
■ドラゴンクエストIII そして伝説へ…＜エニックス＞	価格未定
■大戦略エキスパートWWII＜アスキー＞	価格未定
■ボンバーマンビーダマン＜ハドソン＞	価格未定
■マーヴルスーパーヒーローズ＜カプコン＞	価格未定

N64 ニンテンドウ64

6月発売のソフト

23日	■スーパーマリオ64＜任天堂＞	9800円(予)
23日	■最強羽生将棋＜セタ＞	9800円(予)
23日	■パイロットウイングス64＜任天堂＞	9800円(予)

9月発売のソフト

中旬	■Cu-On-Pa (クオンパ)＜ティーアンドイーソフト＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年秋	■超空間ナイタープロ野球キング(仮題)＜イマジニア＞	価格未定
'96年冬	■ダイナマイトサッカー(仮題)＜イマジニア＞	価格未定

'97年発売のソフト

'97年春	■マルチレーシング(仮題)＜イマジニア＞	価格未定

発売日未定のソフト

■金田一少年の事件簿(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
■ブレードアンドバレル＜ケムコ＞	価格未定

SS サターン

6月発売のソフト

7日	○Defcon5＜マルチソフト＞	5800円
7日	○ダライアスII＜タイトー＞	5800円
7日	○HYPER REVERTHION(ハイパーリヴァーシオン)＜テクノソフト＞	価格未定
14日	○ナイトストライカーS＜ビング＞	5800円
14日	○犯行写真～縛られた少女たちの見たモノは?～＜イマジニア＞	6800円
14日	○痛快!! スロット・シューティング＜BMGビクター＞	5500円
14日	○ビッグ一撃!パチスロ大攻略 ユニバーサル・ミュージアム＜アスク講談社＞	5800円
21日	○必殺!＜バンダイビジュアル＞	5800円
21日	○大牌砦＜メトロ＞	5800円
28日	○THE MAKING OF NIGHTRUTH＜ソネット・コンピュータエンタテイメント＞	2480円
28日	○誕生S＜NECインターチャネル＞	6800円(予)
28日	○餓狼伝説3-遥かなる闘い-＜エス・エヌ・ケイ＞	6800円
28日	○一発逆転 ギャンブルキングへの道＜BMGビクター＞	5800円
28日	○ピンボールグラフィティ＜パック・イン・ビデオ＞	6800円
28日	○井出洋介名人の新実戦麻雀＜カプコン＞	4800円
28日	○鄴兄弟劇場第一巻 麻雀篇＜ユーメディア＞	5800円
28日	○WIPEOUT＜ソフトバンク＞	価格未定
28日	○月花夢幻譚～TORICO～＜セガ＞	6800円
28日	○STRIKERS 1945＜アトラス＞	5800円
28日	○疾風魔法大作戦＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円
28日	○AQUAZONE for SEGA Saturn＜9003 Inc.＞	5800円
下旬	○同級生～if～＜NECインターチャネル＞	7800円(予)
6月	○ソニックウイングススペシャル＜メディアクエスト＞	7800円
6月	○デス・スロットル 隔絶都市からの脱出＜メディアクエスト＞	5800円

7月発売のソフト

5日	○GAME-WARE Vol.2＜ゼネラル・エンタテイメント＞	1980円
5日	○昇龍三國志演義＜イマジニア＞	6800円
5日	○NiGHTS＜セガ＞	5800円
12日	○ラングリッサーIII スペシャルパッケージ＜メサイヤ＞	6200円
12日	○クロックワークス＜徳間書店＞	5800円
12日	○デカスリート＜セガ＞	5800円
19日	○サターンボンバーマン＜ハドソン＞	6800円
19日	○パズルボブル2X＜タイトー＞	5800円(予)
19日	○南の島にブタがいた＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
19日	○SEGA AGES/スペースハリアー＜セガ＞	3800円(予)
19日	○グレイテストナイン '96＜セガ＞	5800円
26日	○レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞	5800円
26日	○バーチャファイターキッズ＜セガ＞	価格未定
26日	○サイバードール＜アイマックス＞	6800円
26日	○ときめきメモリアル～forever with you～デラックス版＜コナミ＞	6800円
26日	○ときめきメモリアル～forever with you～スペシャル版＜コナミ＞	9800円
26日	○湾岸デッドヒート+リアルアレンジ＜パック・イン・ビデオ＞	6800円
26日	○時空探偵DD ～幻のローレライ～＜アスキー＞	6800円(予)
26日	○グッドアイランドカフェ飯島愛＜インナーブレイン＞	5000円
26日	○プラドルDISC Vol.1 木下優＜SADA SOFT＞	3000円
26日	○激烈パチンカーズ＜BMGビクター＞	5800円
中旬	○麻雀狂時代 Cebu Island'96＜マイクロネット＞	8800円
下旬	○BIG HURTベースボール＜アクレイムジャパン＞	5800円
下旬	○マジカルドロップ2＜セガ＞	5800円
7月	○上海 Great Moments＜サンソフト＞	6500円
7月	○Jewels of the Oracle オラクルの宝石＜サンソフト＞	5980円
7月	○駿才-競馬データSTABLE-＜ナグザット＞	8800円
7月	○Turf Wind'96～武豊 競走馬育成ゲーム＜ジャレコ＞	6800円(予)
7月	○アクチャー サッカー＜ナグザット＞	5800円
7月	○平和パチンコ総進撃(仮題)＜ナグザット＞	5800円
7月	○東京立身出世伝(仮題)＜ナグザット＞	5800円
7月	○徹萬カスタム(仮題)＜ナグザット＞	5800円
7月	○ロードラッシュ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
7月	○Body Special 264(ボディスペシャル264)＜やのまん＞	6800円(予)

8月発売のソフト

2日	○アトランタ オリンピック＜ソフトビジョン インターナショナル＞	価格未定
7日	○デスクリムゾン＜エコール＞	5800円
9日	○神秘の世界エルハザード＜パイオニアLDC＞	6900円
9日	○マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム '96＜BMGビクター＞	4800円
9日	○ワールドヒーローズパーフェクト＜エーディーケイ＞	5800円

23日	○新型くるりんPA!＜スカイ・シンク・システム＞	4800円(予)
30日	○プラドル DISC Vol.2 内山美紀＜SADA SOFT＞	3000円
上旬	○スーパーパンコレクション＜カプコン＞	5800円(予)
下旬	○アーサーとアスタロトの謎魔界村＜カプコン＞	5800円(予)
8月	○風水先生＜HAMLET＞	5000円(予)
8月	○RENSA -恋鎖-＜シグナルライト＞	価格未定
8月	○スターファイター3000＜イマジニア＞	価格未定
8月	○3D Lemmings＜イマジニア＞	価格未定
8月	○DESTRUCTION DERBY＜ソフトバンク＞	価格未定
8月	○ルナ シルバー スター ストーリー＜角川書店＞	6800円(予)
8月	○開運!なんでも鑑定団＜テレビ東京＞	5000円
8月	○特捜機動隊ジェイスワット＜バンプレスト＞	5800円
8月	○SEGA AGES/アフターバーナー＜セガ＞	3800円(予)
8月	○アクチャー ゴルフ＜ナグザット＞	5800円
8月	○麻雀姉妹 若草物語＜ナグザット＞	5800円
8月	○バスフィッシング(仮題)＜ナグザット＞	5800円
8月	○出世麻雀 大接待＜キングレコード＞	5800円(予)
8月	○イエローブリックロード＜アクレイムジャパン＞	価格未定
8月	○GALJAN＜童＞	価格未定
8月	○極 II (仮題)＜毎日コミュニケーションズ＞	価格未定

9月発売のソフト

13日	○HAUNTED CASINO(ホーンテッド・カジノ)(18禁)＜ソシエッタ代官山＞	価格未定
13日	○ポリスノーツ＜コナミ＞	6800円(予)
下旬	○プラドルDISC Vol.3 コスプレイヤーズ＜SADA SOFT＞	3000円
9月	○サクラ大戦＜セガ＞	価格未定
9月	○ときめきメモリアル対戦ぱずるだま＜コナミ＞	5800円(予)
9月	○神髄・碁仙人(仮題)＜J・ウイング＞	価格未定
9月	○3Dウルトラピンボール＜シエラ・パイオニア＞	価格未定
9月	○三國志V＜光栄＞	9800円
9月	○ギャルズパニック＜毎日コミュニケーションズ＞	価格未定
9月	○ブレインデッド13＜ソフトビジョン インターナショナル＞	価格未定

10月以降発売のソフト

10月5日	○GAME-WARE Vol.3＜ゼネラル・エンタテイメント＞	1980円
10月	○ぱにくっちゃん＜イマジニア＞	価格未定
10月	○SEGA AGES/アウトラン＜セガ＞	3800円(予)
11月	○SEGA AGES/廊下にイチダントアール＜セガ＞	4800円(予)
12月	○EVE＜イマジニア＞	価格未定
12月	○太平洋の嵐2＜イマジニア＞	価格未定
'96年夏	○テトリス S＜ビーピーエス＞	5800円
'96年夏	○ライズ オブ ザ ロボット2＜アクレイムジャパン＞	5800円
'96年夏	○バトルアスリーテス 大運動会(仮題)＜インクリメントP＞	価格未定
'96年夏	○ぷくんパ＜アテナ＞	4980円
'96年夏	○ダークセイバー＜クライマックス＞	価格未定
'96年夏	○アルバートオデッセイ外伝 ~LEGEND OF ELDEAN~＜サンソフト＞	6500円
'96年夏	○スーパーショット・ザ・ゴルフ＜ビクター エンタテインメント＞	6800円
'96年夏	○FARADOON THE LEGEND of DRAGON CASTLE＜パイオニアLDC＞	価格未定
'96年夏	○NIGHTRUTH(ナイトゥルース)＜ソネット・コンピュータエンタテイメント＞	価格未定
'96年夏	○FIST＜イマジニア＞	価格未定
'96年夏	○タイトーチェイスH.QプラスS.C.I＜タイトー＞	5800円(予)
'96年夏	○サムライスピリッツ斬紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
'96年夏	○紫炎龍(仮題)＜童＞	価格未定
'96年夏	○ストリートファイターZERO2＜カプコン＞	5800円
'96年夏	○エンジェルパラダイスVol.2 吉野公佳 いっしょにいたい(仮題)＜サミー＞	価格未定
'96年夏	○STRIKER '96＜アクレイムジャパン＞	価格未定
'96年秋	○エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞	5800円
'96年秋	○3Dシューティングアクション コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞	5800円
'96年秋	○忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖＜ジャレコ＞	価格未定
'96年秋	○TECMO SUPER BOWL(仮題)＜テクモ＞	価格未定
'96年秋	○エアーズアドベンチャー＜ゲームスタジオ＞	価格未定
'96年秋	○エネミー・ゼロ＜ワープ＞	6800円
'96年秋	○エクスヒュームド＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	○3Dベースボール＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	○レガシー オブ ケイン＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	○バーチャパチスロ II (仮題)＜マップジャパン＞	価格未定
'96年冬	○ドラゴンナイト(仮題)＜エルフ＞	価格未定
'96年冬	○ファイロ&クロード＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	○グランド セフト オート(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'96年	○ゼロヨンチャンプDooZy-J TypeR＜メディアリング＞	価格未定
'96年	○エンジェル グラフィティ(仮題)＜ソフトビジョン インターナショナル＞	価格未定
'96年	○ウルトラマンバトル(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
'96年	○パチンコ倶楽部＜I.S.C＞	価格未定
'96年	○TIZ~Tokyo Insect Zoo~＜ゼネラル・エンタテイメント＞	価格未定
'96年	○卒業S(仮題)＜NECインターチャネル＞	6800円(予)
'96年	○コットン2＜サクセス＞	価格未定
'96年	○心霊呪殺師 太郎丸＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定
'96年	○マクロス(仮題)＜バンダイビジュアル＞	価格未定
'96年	○SKULL FANG～空牙外伝～＜データイースト＞	価格未定
'96年	○Jリーグサッカー'96(仮題)＜テクモ＞	価格未定
'97年1月	○Go II Professional(仮題)＜毎日コミュニケーションズ＞	価格未定
'97年春	○クォバディス2(仮題)＜グラムス＞	価格未定
'97年春	○タンク(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'97年春	○スパイダー(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定

発売日未定のソフト

○実況おしゃべりパロディウス~forever with me~＜コナミ＞	価格未定
○囲碁＜アスキー＞	6800円(予)
○GRANDREAD＜バンプレスト＞	価格未定
○プレイボーイ カラオケVOL.1(仮題)(18禁)＜ビック東海＞	5800円
○プレイボーイ カラオケVOL.2(仮題)(18禁)＜ビック東海＞	5800円
○CRITICOM-ザ・クリティカルコンバット-＜ビック東海＞	5800円
○天地を喰らう II ～赤壁の戦い～＜カプコン＞	5800円
○オーバードライビンDX＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
○ノバストーム＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
○ガーディアンフォース＜サクセス＞	価格未定
○ファンタジーアース(仮題)＜セガ＞	価格未定
○天外魔境 第四の黙示録＜ハドソン＞	価格未定
○ARENA(仮題)＜ソフトバンク＞	価格未定
○イレブンス アワー＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○HOUSING＜スーパーソフトウェア＞	価格未定
○HOUSING CATALOG＜スーパーソフトウェア＞	価格未定
○Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞	価格未定
○US ドラッグチャンプ(仮題)＜日本物産＞	価格未定
○V.R.麻雀(仮題)＜日本物産＞	価格未定
○重装機兵レイノス2(仮題)＜メサイヤ＞	価格未定
○ダービースタリオン・サターン(仮題)＜アスキー＞	価格未定
○ガメラ2000＜デジタルフロンティア＞	価格未定
○現代大戦略 Strikes(仮題)＜システムソフト＞	価格未定
○マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪(仮題)＜システムソフト＞	価格未定
○パチンコファイター(仮題)＜プレ・ステージ＞	価格未定
○マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
○ファンタステップ＜ジャレコ＞	価格未定
○テラクレスタ3D(仮題)＜日本物産＞	5800円(予)
○スポット(仮題)＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○ファイティングバイパーズ＜セガ＞	価格未定
○電脳戦機バーチャロン＜セガ＞	価格未定
○モンスターメーカー～ホーリーダガー～(仮題)＜NECインターチャネル＞	6800円
○X-JAPAN2(仮題)＜セガ＞	価格未定
○銀河英雄伝説＜徳間書店＞	価格未定
○VADIMS(仮題)＜ソフトバンク＞	価格未定
○シミュレーションズー＜ソフトバンク＞	価格未定
○だいな♥あいらん 予告編＜ゲーム アーツ＞	価格未定
○だいな♥あいらん＜ゲーム アーツ＞	価格未定
○ダンジョン・マスター(仮題)＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
○MARICA～真実の世界～＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
○トゥーム・レイダース＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
○スワッグマン＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
○TFX＜イマジニア＞	価格未定
○ロックマン8(仮題)＜カプコン＞	価格未定
○伝説のオウガバトル＜リバーヒルソフト＞	価格未定
○タクティクス オウガ＜リバーヒルソフト＞	価格未定
○マーヴル・スーパーヒーローズ＜カプコン＞	価格未定
○サイバーボッツ＜カプコン＞	価格未定
○ロックマンX4＜カプコン＞	価格未定
○怪盗セイント・テール＜トミー＞	価格未定
○キューブバトラー(仮題)＜デジタルメディアラボ＞	価格未定
○東京SHADOW＜タイトー＞	価格未定
○機動戦士ガンダム外伝(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
○ぷるるん! シェイプUPガール(仮題)＜J・ウイング＞	価格未定
○BATSUGUN＜バンプレスト＞	価格未定
○モトクロス(仮題)＜ソフトビジョン インターナショナル＞	価格未定
○バーチャコップ2＜セガ＞	価格未定
○ソニック・ザ・ファイターズ＜セガ＞	価格未定

PC PCエンジン

6月発売のソフト

28日	●Go!Go! バーディチャンス＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
6月	●DE・JA＜NECインターチャネル＞	7800円

7月発売のソフト

5日	●バザールでござ～るのゲームでござ～る＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円

8月発売のソフト

9日	●Dead of the Brain I・II＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円

'96年発売のソフト

'96年夏	●てきぱきワーキン♥ラブ＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年夏	▲魔導物語 I ～炎の卒園児～＜NECアベニュー＞	7800円(予)
'96年	●スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞	4800円

発売日未定のソフト

●モンスターメーカー ～神々の方舟～＜NECインターチャネル＞	6800円(予)
●もってけたまご＜ナグザット＞	6400円
▲Jリーグ パワースタジアム＜ハドソン＞	価格未定

FX PC－FX

6月発売のソフト

21日	○バウンダリーゲート ドーター オブ キングダム＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
28日	○虚空漂流ニルゲンツ＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
6月	○卒業R＜NECアベニュー＞	価格未定

7月発売のソフト

26日	○女神天国 II ＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
26日	○ファーランドストーリーFX＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円

8月発売のソフト

3日	○チップちゃんキーック!＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
3日	○ルルリ・ラ・ルラ＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円

'96年発売のソフト

'96年夏	○超神兵器ゼロイガー＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年夏	○LAST IMPERIAL PRINCE(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年夏	○BLUE BREAKER＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年秋	○ファイアーウーマン 纏組＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年秋	○続・初恋物語 修学旅行＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年	○同級生2＜NECアベニュー＞	価格未定
'96年	○天地無用!魎皇鬼FX(仮題)＜NECインターチャネル＞	9800円(予)

発売日未定のソフト

○リトルキャッツ(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○こみっく ろーど＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○となりのプリンセス(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○きゃんきゃんバニーエクストラDX(18禁)＜カクテルソフト＞	価格未定
○アンジェリークSpecial2(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○ドラゴンナイト4＜NECアベニュー＞	価格未定
○ペブルビーチの波濤(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○MASTERS 遥かなるオーガスタ3(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○天外魔境III NAMIDA＜ハドソン＞	価格未定
○負けるな!魔剣道Z＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○みにまむなのにっく＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

PS プレイステーション

6月発売のソフト

7日	○ぼのぐらし～これで完璧でぃす～＜アミューズ＞	5800円
7日	○V・SPIKE(ヴィクトリー・スパイク)＜イマジニア＞	5800円
14日	○MORTAL KOMBAT III ＜SCEI＞	5800円
14日	○(麻雀戦術)安藤満プロの亜空間殺法＜童＞	5800円
14日	○痛快!!スロット・シューティング＜翔泳社＞	5000円
14日	○卒業～クロスワールド＜ハーティロビン＞	6800円

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。価格のあとに(予)マークがついているものは予定価格です。
タイトルのあとに（18禁）マークがついているソフトは18歳未満の方は購入できません。

14日	NBA LIVE96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
21日	VIRTUAL GOLF SIMULATION～栄光のフェアウエイ～＜コナミ＞	5800円
21日	KING'S FIELD III＜フロム・ソフトウェア＞	6300円
21日	メールプラーナ＜ガスト＞	6800円(予)
21日	EPS 仲間由紀恵＜アンティノス レコード＞	1900円
21日	EPS 角田智美＜アンティノス レコード＞	1900円
21日	EPS 森川由紀子＜アンティノス レコード＞	1900円
21日	EPS 水谷純子＜アンティノス レコード＞	1900円
21日	EPS 山本ともあ＜アンティノス レコード＞	1900円
21日	極大道棋-詰むや詰まざるや-＜毎日コミュニケーションズ＞	5800円
21日	ナムコミュージアムVOL.3＜ナムコ＞	5800円
21日	シーバス・フィッシング＜ビクター エンタテインメント＞	6800円
21日	新フォーチュンクエスト 食卓の騎士たち＜メディアワークス＞	5800円
21日	新フォーチュンクエスト 食卓の騎士たち 限定版＜メディアワークス＞	6800円
21日	対決るみーず!(メルヘンランド)＜オクタゴン・エンタテインメント＞	4800円
28日	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95＜エス・エヌ・ケイ＞	5800円
28日	SDガンダム OVER GALAXIAN＜バンダイ＞	4800円
28日	雨月奇譚(仮題)＜トンキンハウス＞	5800円
28日	タイムギャル&忍者ハヤテ＜タイトー＞	6800円
28日	ハイパーオリンピック イン アトランタ＜コナミ＞	5800円
28日	CYBER SPEED＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円(予)
28日	井出洋介名人の新実戦麻雀＜カプコン＞	4800円
28日	クロックワークス＜徳間書店＞	5800円
28日	Turf Wind '96～武豊 競走馬育成ゲーム＜ジャレコ＞	6800円
28日	徹萬SPECIAL＜ナグザット＞	4800円
28日	蟲の居所＜ゲンソフト＞	5800円
6月	X-COM 未知なる侵略者＜スペクトラムホロバイトジャパン＞	5800円
6月	ネオ・プラネット＜マップジャパン＞	6800円
6月	RACE DRIVIN' a Go! Go!＜タイムワーナー インタラクティブ＞	5800円
6月	RETURN TO ZORK＜バンダイビジュアル＞	6800円
6月	ローンソルジャー＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
6月	ポポロクロイス物語＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円

7月発売のソフト

5日	サムライスピリッツ斬紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞	5800円
5日	エンジェルグラフィティ～あなたへのプロフィール～(普及版)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	6800円(予)
5日	エンジェル グラフィティ～あなたへのプロフィール～(限定版)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	8800円(予)
5日	ディスクワールド＜メディアエンターテイメント＞	5800円(予)
5日	スタジオP＜アジェンダ＞	5800円(予)
12日	GOTHA II・天空の騎士＜光栄＞	6800円
12日	MASTERS 新・遥かなるオーガスタ＜ソフトバンク＞	5800円
19日	アクアノートの休日 MEMORIES OF SUMMER 1996＜アートディンク＞	5800円
19日	リトルビッグアドベンチャー＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
19日	STRIKERS 1945＜アトラス＞	5800円
26日	ボトム オブ ザ ナインス～メジャーリーグヒーローズ～＜コナミ＞	5800円
26日	時空探偵DD ～幻のローレライ～＜アスキー＞	6800円(予)
26日	RACINGROOVY＜MIZUKI＞	5800円
26日	新型くるりんPA!＜スカイ・シンク・システム＞	4800円(予)
26日	ショックウェーブ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
26日	刻命館＜テクモ＞	5800円
26日	ワールドスタジアムEX＜ナムコ＞	5800円
下旬	出世麻雀 大接待＜キングレコード＞	5800円(予)
下旬	アイドル雀士スーチーパイ II Limited＜ジャレコ＞	7800円(予)
下旬	バーチャル飛龍の拳＜カルチャーブレーン＞	5800円(予)
7月	上海 Great Moments＜サンソフト＞	6500円
7月	チェスマスター＜アルトロン＞	6800円(予)
7月	蛭子能収の大穴競艇＜セタ＞	6800円
7月	必殺パチンコステーション＜サンソフト＞	6800円
7月	ウェディングピーチ ドキドキお色直し＜ケイエスエス＞	5800円(予)
7月	CityBravo!＜アルトロン＞	6800円(予)
7月	フォーミュラサーカス＜日本物産＞	5800円
7月	プロ麻雀 極PLUS＜アテナ＞	4980円
7月	アクチャー サッカー＜ナグザット＞	5800円
7月	パズラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2～カラーもありますわ～＜サンソフト＞	4980円
7月	マクロス デジタルミッション VF-X(仮題)＜バンダイビジュアル＞	6800円(予)
7月	ソニックウイングススペシャル＜メディアクエスト＞	6800円(予)
7月	THE OPEN GOLF History of Turnberry＜バンプレスト＞	5800円
7月	学校であった怖い話S＜バンプレスト＞	5800円
7月	黄昏のオード～ODE TO THE SUNSET ERA＜トンキンハウス＞	5800円
7月	るぷぷキューブ ルプ☆さらだ＜データム・ポリスター＞	4800円
7月	シルエット☆ストーリィズ＜KANEKO＞	5800円(予)
7月	カオス・コントロール＜ヴァージン インタラクティブ＞	3800円
7月	Total NBA '96＜SCEI＞	5800円
7月	BIG HURT ベースボール＜アクレイムジャパン＞	5800円
7月	TOBAL No.1＜スクウェア＞	5800円(予)
7月	北斗の拳＜バンプレスト＞	5800円
7月	SANKYO FEVER ダウンタウン劇場＜ティー・イー・エヌ研究所＞	5800円(予)
7月	トワイライトシンドローム～究明編～＜ヒューマン＞	価格未定
7月	キング オブ スタリオン＜日本物産＞	6800円

8月発売のソフト

2日	OverBlood(オーバーブラッド)＜リバーヒルソフト＞	5800円
2日	アトランタ オリンピック＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
2日	信長の野望 リターンズ＜光栄＞	5800円
9日	小島武雄・麻雀帝王＜ギャップス＞	5800円
9日	マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96＜BMGビクター＞	4800円
9日	七つの秘館＜光栄＞	7800円
9日	アイルトン・セナ カートデュエル＜ギャップス＞	6800円(予)
23日	提督の決断 II＜光栄＞	10800円
上旬	スーパーパンコレクション＜カプコン＞	5800円(予)
上旬	戦乱＜エンジェル＞	8500円
下旬	アーサーとアスタロトの謎魔界村＜カプコン＞	5800円(予)
下旬	C1 CIRCUIT＜インベックス＞	5800円(予)
下旬	ぽじっと＜プレイアベニュー＞	3980円(予)
下旬	COOL BOARDERS＜ウエップシステム＞	5800円
下旬	3Dウルトラピンボール＜シエラ・パイオニア＞	5800円
下旬	謎王＜バンダイビジュアル＞	5800円(予)
8月	Air Assault＜SCED＞	価格未定
8月	鋼鉄霊域(スティールダム)＜テクノソフト＞	5800円(予)
8月	INTERNATIONAL MOTO-X(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
8月	東京SHADOW＜タイトー＞	8800円(予)
8月	イエロー・ブリック・ロード＜アクレイムジャパン＞	価格未定
8月	バーチャルペット(仮題)＜バンプレスト＞	4800円(予)
8月	天地無用!登校無用＜エクシングエンタテイメント＞	価格未定
8月	アクチャー ゴルフ＜ナグザット＞	5800円
8月	ブルーフラミンゴ レイナ(仮題)＜スコラ＞	価格未定
8月	恐怖新聞＜ユタカ＞	5800円(予)
8月	東亜プランシューティングバトル1＜バンプレスト＞	5800円
8月	王宮の秘宝 テンション(仮題)＜バップ＞	5800円(予)
8月	LAKE MASTERS(レイクマスターズ)＜ネクサス インターラクト＞	6800円
8月	Fighting Illusion～K-1GRANDPRIX＜エクシングエンタテイメント＞	5800円
8月	風雲悟空忍伝＜エイコム＞	5800円
8月	MEGATUDO 2096＜バンプレスト＞	5800円
8月	釣りバカ日誌＜小学館プロダクション＞	6800円(予)
8月	神髄・碁仙人(仮題)＜J・ウイング＞	価格未定
8月	パチンコ大好き(仮題)＜セタ＞	価格未定
8月	月下の棋士～王竜戦～＜バンプレスト＞	5800円
8月	魔法少女ファンシーCoCo＜パウ＞	5800円(予)
8月	くるくるトゥインクル～おねがいおほしさま～＜トミー＞	5800円(予)
8月	ポエド＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
8月	にゃんとワンダフル＜バンプレスト＞	4800円(予)
8月	ハイパーラリー＜ハーベストワン＞	5800円(予)

9月発売のソフト

20日	DEATH WING＜サイバーテックデザイン＞	5800円(予)
27日	あれ!も これ?も 桃太郎＜システムサコム＞	4800円
上旬	究極の倉庫番＜伊藤忠商事＞	価格未定
下旬	それゆけ×ココロジー＜ポリグラム＞	5800円(予)
下旬	里見の謎(仮題)＜サンテックジャパン＞	5800円(予)
下旬	同級生麻雀(仮題)＜ユーメディア＞	価格未定
9月	クーロンズ・ゲート＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞	6800円(予)
9月	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま＜コナミ＞	5800円(予)
9月	ハームフルパーク＜スカイ・シンク・システム＞	価格未定
9月	スペクトラルタワー＜アイディアファクトリー＞	5800円
9月	SUPER CASINO SPECIAL＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
9月	シミュレーションズー(仮題)＜ソフトバンク＞	5800円(予)
9月	ワイルドアームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
9月	ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～＜コナミ＞	5800円
9月	トランスポートタイクーン＜伊藤忠商事＞	5800円
9月	女神異聞録 ペルソナ＜アトラス＞	価格未定
9月	Pinball Fantasies Deluxe＜バップ＞	5800円(予)
9月	GO2 Professional 対局囲碁＜毎日コミュニケーションズ＞	6800円(予)
9月	スピードキング＜コナミ＞	5800円
9月	クーリースカンク＜ヴィジット＞	5800円
9月	るろうに剣心-明治剣客浪漫譚-維新激闘編＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
9月	ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	7800円
9月	ドキドキプリティリーグ＜エクシングエンタテイメント＞	5800円(予)
9月	キッドクラウンのクレイジーチェイス2 LOVE LOVEハニー争奪戦＜ケムコ＞	5800円
9月	ヒロイン・ドリーム＜マップジャパン＞	価格未定
9月	ブレインデッド13＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
9月	にとうしんでん＜タカラ＞	5800円
9月	幻影闘技SHADOW STRUGGLE＜バンプレスト＞	5800円(予)
9月	LULU＜東北新社＞	価格未定

10月以降発売のソフト

10月上旬	Nap・Nap＜ゲンテック＞	価格未定
10月	JTCC 全日本ツーリングカー選手権＜ビーピーエス＞	5800円(予)
10月	新日本プロレスリング 闘魂烈伝2＜トミー＞	5800円(予)
11月下旬	操兵伝 聖刻1092＜ユタカ＞	5800円(予)
11月	Super Shot(仮題)＜Tears＞	5800円
11月	バトルバグス＜バンタン電脳工場＞	価格未定
11月	海腹川背・旬＜エクシングエンタテイメント＞	価格未定
11月	あかずの間＜ヴィジット＞	5800円
11月	SLASHFORCE＜サントス＞	価格未定
12月	ファイナルファンタジーVII＜スクウェア＞	5800円
12月	ダカール'97＜エルコム＞	価格未定
12月	STRESSLESS LESSON 通称れすれす＜マックスファイブ＞	価格未定
'96年夏	ライズ オブ ザ ロボット2＜アクレイムジャパン＞	5800円
'96年夏	厄 痛～呪いのゲーム～＜アイディアファクトリー＞	5800円
'96年夏	ぷくんパ＜アテナ＞	4980円(予)
'96年夏	トンズラくん＜ソラン＞	5800円
'96年夏	ジョッキー ゼロ＜ライトスタッフ＞	価格未定
'96年夏	すらいムしょう!(仮題)＜東北新社＞	価格未定
'96年夏	3Dシューティングアクション コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞	5800円(予)
'96年夏	TUNNEL(仮題)＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円(予)
'96年夏	ZERO DIVIDE2＜ズーム＞	価格未定
'96年夏	X-MEN＜カプコン＞	5800円
'96年夏	CRW/カウンターレヴォリューションウォー＜アクレイムジャパン＞	5800円
'96年夏	TOP GUN:Fire At Will＜スペクトラムホロバイトジャパン＞	5800円
'96年夏	アルナムの翼～焼塵の空の彼方へ～＜ライトスタッフ＞	価格未定
'96年夏	NOeL(ノエル)＜パイオニアLDC＞	6800円
'96年夏	ホタル＜パイオニアLDC＞	価格未定
'96年夏	ベルデセルバ戦記～翼の勲章～＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年夏	アークザラッドII＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年夏	フィッシュ・アイズ＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
'96年夏	スーパーショット・ザ・ゴルフ＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
'96年夏	キング・オブ・ボクシング＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
'96年夏	らんま1/2 バトル・ルネッサンス＜小学館プロダクション＞	6800円(予)
'96年夏	結婚-Marriage-＜小学館プロダクション＞	6800円(予)
'96年夏	ギャロップレーサー＜テクモ＞	価格未定
'96年夏	FIST＜イマジニア＞	価格未定
'96年夏	Victory Zone 2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年夏	ぼのぼの(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円
'96年夏	バーチャル・プロレスリング(仮題)＜アスミック＞	5800円(予)
'96年夏	ジグソーあいらんど(仮題)＜日本一ソフトウェア＞	価格未定
'96年夏	甲子園V(仮題)＜魔法＞	価格未定
'96年夏	ストリートファイターZERO2＜カプコン＞	5800円
'96年夏	モータルコンバットII＜アクレイムジャパン＞	5800円
'96年秋	BELTLOGGER9＜元気＞	価格未定
'96年秋	DEEP SEA ADVENTURE～海底宮パンタラッサの謎～＜タカラ＞	6800円
'96年秋	ファンタステップ＜ジャレコ＞	価格未定
'96年秋	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帳＜ジャレコ＞	価格未定
'96年秋	東方珍遊記＜ナグザット＞	価格未定
'96年秋	ドリフトキング土屋圭市&坂東正明 スーパーテクニックチャレンジ(仮題)＜メディアクエスト＞	価格未定
'96年秋	GUNSHIP2000＜スペクトラムホロバイトジャパン＞	5800円
'96年秋	ぷよぷよ通(仮題)＜コンパイル＞	価格未定
'96年秋	Virtual Gallop 騎手道＜サンソフト＞	6800円
'96年秋	クライムクラッカーズ2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年秋	TECMO SUPER BOWL(仮題)＜テクモ＞	価格未定
'96年秋	はるかぜ戦隊Vフォース＜ビング＞	価格未定
'96年秋	ぷるるん！ シェイプUPガール(仮題)＜J・ウイング＞	5800円(予)
'96年秋	ラグナキュール＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞	価格未定
'96年秋	Cat The Ripper＜トンキンハウス＞	5800円
'96年秋	モンスターファーム＜テクモ＞	価格未定
'96年秋	金田一少年の事件簿(仮題)＜講談社＞	5800円(予)
'96年秋	BASTARD!!-虚ろなる神々の器-(仮題)＜セタ＞	価格未定
'96年秋	超人学園ゴウカイザー＜アーバン プラント＞	5800円(予)
'96年秋	伝説のオウガバトル＜アートディンク＞	価格未定
'96年秋	ウイング オーバー＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
'96年秋	SimSity2000＜アートディンク＞	価格未定
'96年秋	エクスヒュームド＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	3Dベースボール＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	レガシー オブ ケイン＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	MELT～フューチャリングエディbyアイアン・メイデン～＜マップジャパン＞	価格未定
'96年冬	ありす＜グラムス＞	価格未定
'96年冬	バーチャパチスロII(仮題)＜マップジャパン＞	価格未定
'96年冬	ファイロ&クロード＜BMGビクター＞	価格未定
'96年冬	グランド セフト オート(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'96年	ヴァルナフォース＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
'96年	PAL-神犬伝説-＜東北新社＞	6800円(予)
'96年	いがらしみきおのスカイゴルケット＜ジョルダン＞	価格未定
'96年	ハイパーツアー＜スリーディ＞	価格未定
'96年	タイブレーク＜バディ＞	価格未定
'96年	ゼロヨンチャンプDooZy-J＜メディアリング＞	価格未定
'96年	悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～＜コナミ＞	価格未定
'96年	APACHE(アパッチ)(仮題)＜ガスト＞	価格未定
'96年	火竜娘 -柳 判官-(男性版)＜ガスト＞	価格未定
'96年	ホームドクター(仮題)＜サクセス＞	価格未定
'96年	TEAM 47 GOMAN＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定

'96年	○スマッシュコート＜ナムコ＞	価格未定
'96年	○聖痕のジョカ～光と闇の聖王女～＜タカラ＞	5800円
'96年	○F1GP NIPPON の挑戦(仮題)＜OZクラブ＞	価格未定
'96年	○名探偵スチールウッド(仮題)＜アイディアファクトリー＞	5800円(予)
'96年	○DYNAMITEKING＜エイコム＞	価格未定
'96年	○がんばれ森川君2号(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年	○パチンコ倶楽部＜ISC＞	価格未定
'96年	○ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～＜コナミ＞	価格未定
'96年	○火竜娘 -高 悠環-(女性版)＜ガスト＞	価格未定
'96年	○Dear Friends＜ビジュアルアーティストオフィス＞	5800円
'96年	○ファーストクイーンⅣ＜呉ソフトウェア工房＞	価格未定
'96年	○攻殻機動隊(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年	○がんばれ!! ケイビくん デパートが占領されちゃった～の巻＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定
'97年	○タンク(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'97年	○スパイダー(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
'97年	○パンデモニアム＜BMGビクター＞	価格未定

発売日未定のソフト

○実況おしゃべりパロディウス～forever with me～＜コナミ＞	価格未定
○デジクロ＜アトラス＞	価格未定
○オウバードフォース(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
○峠Max 最速ドリフトマスターズ＜アトラス＞	価格未定
○NFLクォーターバッククラブ'96＜アクレイムジャパン＞	5800円
○CREATURE SHOCK＜データイースト＞	5800円
○バーチャルシミュレーション パチンコドリーム＜コナミ＞	価格未定
○3D競走馬育成シミュレーション BREEDING STUD～牧場で逢いましょう～＜コナミ＞	価格未定
○THE HIVE WARS＜ケイエスエス＞	6800円
○ぱいるあっぷ・まーち＜プロシードユニ＞	5800円
○QUANTUM GATE～悪夢の序章～＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円(予)
○メイン・ローター(仮題)＜エフコンピューターエンターテイメント＞	5800円
○ワールドマッチゴルフ＜ZOOM-X＞	5800円
○VIPER(仮題)＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円(予)
○Assult Rigs(仮題)＜SCEI＞	価格未定
○3Dレミングス＜SCEI＞	5800円
○リアルバウト餓狼伝説＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
○ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○プリンセスメーカー ゆめみる妖精＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○囲碁＜アスキー＞	6800円
○フェーダ・リメイク!～エンブレム・オブ・ジャスティス～＜やのまん＞	価格未定
○LIPROS(仮題)＜ビジュアルアーティストオフィス＞	価格未定
○CRITICOM-ザ・クリティカルコンバット-＜ビック東海＞	5800円
○世界地図の読み方'96(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○英語の鉄人センター 試験トライアル＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○蜃気楼回廊＜プレ・ステージ＞	5800円
○ストーンウォーカーズ＜サンソフト＞	5800円(予)
○ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
○アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
○怪獣戦記＜プロデュース＞	価格未定
○Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞	価格未定
○オメガブースト＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○マッハGo Go Go!＜トミー＞	5800円(予)
○レイ・トレーサー＜タイトー＞	5800円(予)
○オーガリアン～亜人伝～(仮題)＜ビジュアルアーティストオフィス＞	価格未定
○ワンダラーズショック 1950アメリカンドリームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○Not Treasure Hunter＜アクティアート＞	価格未定
○競艇伝説(仮題)＜日本物産＞	5800円
○RPGツクール(仮題)＜アスキー＞	価格未定
○BOUNTY ARMS＜データウエスト＞	6800円(予)
○Max Racer＜ピーディ＞	価格未定
○ハエ男のスターツアー(仮題)＜ピーディ＞	価格未定
○イレブンス アワー＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○ダービースタリオンPS(仮題)＜アスキー＞	価格未定
○バトルオブ……？(仮題)＜バンプレスト＞	価格未定
○バーチャルリモコン(ヘリポートⅠ)＜スリーディ＞	価格未定
○カボール・スクリーン＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○The Tower＜オープンブック＞	価格未定
○ゲームの達人2＜サンソフト＞	8900円
○FLY(仮題)＜エム・ディー・ビー＞	価格未定
○ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
○マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
○ZXE-D(ゼクシード)＜バンダイ＞	価格未定
○ARENA(仮題)＜ソフトバンク＞	価格未定
○ビクトリーショット(仮題)＜バップ＞	6800円
○ルパン三世 カリオストロの城-再会-＜アスミック＞	価格未定
○プロ指南ウルトラ麻雀 兵(つわもの)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
○棋太平＜エス・ピー・エス＞	価格未定
○ウルトラ万馬券＜カルチャーブレーン＞	価格未定
○XS(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
○ミッドランド～幻の王国～(仮題)＜未来ソフト＞	価格未定
○アウトライブZERO(仮題)＜サンソフト＞	価格未定
○さるかにハムぞう＜メディアワークス＞	価格未定
○ライアット スターズ＜ヘクト＞	価格未定
○機甲兵G-1(仮題)＜アスク講談社＞	価格未定
○NHL パワープレイ'96＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○スポット(仮題)＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○ユーリット(仮題)＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○ブラックバス(仮題)＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○ハイパー 3D ピンボール＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○BLOODY BRIDE～いまどきのヴァンパイア～＜アトラス＞	価格未定
○TFX＜イマジニア＞	価格未定
○ロックマン8(仮題)＜カプコン＞	価格未定
○ブレス オブ ファイアⅢ＜カプコン＞	価格未定
○ソウルエッジ＜ナムコ＞	価格未定
○ツタンカーメンの遺言(仮題)＜ウィザード＞	価格未定
○マーヴル・スーパーヒーローズ＜カプコン＞	価格未定
○ロックマンX4＜カプコン＞	価格未定
○スターグラディエイター＜カプコン＞	価格未定
○バイオ ハザード2(仮題)＜カプコン＞	価格未定
○装甲騎兵ボトムズ＜タカラ＞	価格未定
○シュレディンガーの猫＜タカラ＞	価格未定
○クルクルパニック(仮題)＜クールキッズ＞	2800円(予)
○リフレイン ラブ～あなたに逢いたい～＜リバーヒルソフト＞	価格未定
○サイキックフォース＜タイトー＞	価格未定
○レイストーム＜タイトー＞	価格未定
○Jump KID(仮題)＜NEW＞	価格未定
○キング オブ パーラー＜ティー・イー・エヌ研究所＞	価格未定
○Jewels of the Oracle オラクルの宝石＜サンソフト＞	5980円
○ディレクター(仮題)＜トンキンハウス＞	価格未定
○モンスターコレクション(仮題)＜トンキンハウス＞	価格未定

GB ゲームボーイ

6月発売のソフト

21日	■バスフィッシング 達人手帳＜スターフィッシュ＞	9800円

7月発売のソフト

21日	■ボンバーマンコレクション＜ハドソン＞	3980円
21日	■モグラ～ニャ＜任天堂＞	3900円
下旬	■ナムコギャラリー VOL.1＜ナムコ＞	価格未定
7月	■不思議のダンジョン 風来のシレンGB-月影村の怪物-＜チュンソフト＞	3900円

VB バーチャルボーイ

発売日未定のソフト

■スターシード＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	5800円(予)
■ドラえもん のび太のドキドキ!おばけランド＜エポック社＞	5500円
■プロテウスゾーン＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	5800円(予)
■新日本プロレスリング 激闘伝説＜トミー＞	価格未定
■バーチャルガンマン＜ビクター エンタテインメント＞	5800円
■バーチャル ダブル役満＜バップ＞	5300円
■BOUND HIGH!＜日本システムサプライ＞	価格未定
■ヴァーチャルドッジボール＜ヘクト＞	5800円(予)
■バーチャル・ブロック＜ボトムアップ＞	5300円(予)
■バーチャルジョッキー＜ライトスタッフ＞	価格未定
■バーチャルボンバーマン＜ハドソン＞	価格未定

KG キッズギア

7月発売のソフト

19日	■ねこ大すき!＜セガ＞	4800円

発売未定のソフト

■パズルボブル＜タイトー＞	4800円

3DO スリーディーオー

6月発売のソフト

28日	○井出洋介名人の新実戦麻雀＜カプコン＞	4800円

7月発売のソフト

26日	○クロックワークス＜徳間書店＞	5800円

'96年発売のソフト

'96年夏	○ドラゴン・ロア＜マルチソフト＞	価格未定
'96年	○Dの食卓2＜ワープ＞	8800円

発売日未定のソフト

○ライズ オブ ザ ロボッツ＜マルチソフト＞	8800円
○テレビのツボ 迷プロデューサー伝説＜アラジン工房＞	6800円
○クレーファイターⅡ＜インタープレイ＞	価格未定
○キッズTV＜The 3DO Company＞	価格未定
○バトルスポーツ(仮題)＜The 3DO Company＞	価格未定
○スターファイター 3000(仮題)＜The 3DO Company＞	価格未定
○横町 4 丁目おばけ屋敷＜ワープ＞	4980円(予)
○ナオコとヒデ坊 算数の天才3＜学漫＞	4900円
○ナオコとヒデ坊 漢字の天才2＜学漫＞	4900円
○ナオコとヒデ坊 漢字の天才3＜学漫＞	4900円
○ナオコとヒデ坊 国語の天才1＜学漫＞	4900円
○ハウスキーパー(仮題)＜ハミングバード＞	価格未定
○WATER WORLD＜インタープレイ＞	価格未定
○RETURN TO ZORK＜バンダイビジュアル＞	価格未定

NG ネオジオ

6月発売のソフト

7日	■オーバートップ＜エーディーケイ＞	29800円
14日	○ART OF FIGHTING 龍虎の拳外伝 限定版＜エス・エヌ・ケイ＞	8800円
14日	○ART OF FIGHTING 龍虎の拳外伝 普及版＜エス・エヌ・ケイ＞	7800円
28日	■NINJA MASTER'S ～覇王忍法帳～＜エーディーケイ＞	32000円

7月発売のソフト

5日	○メタルスラッグ＜ナスカ＞	7800円
25日	○オーバートップ＜エーディーケイ＞	4800円
26日	■神凰拳＜ザウルス＞	価格未定
26日	○真説サムライスピリッツ～武士道烈伝＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
7月	■超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞	価格未定
7月	○FUTSAL＜ザウルス＞	価格未定

8月発売のソフト

23日	○神凰拳＜ザウルス＞	7800円
8月	○超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年夏	○NINJA MASTER'S ～覇王忍法帳～＜エーディーケイ＞	価格未定
'96年夏	■NEO Mr.DO!＜ビスコ＞	価格未定
'96年冬	○Q P＜サクセス＞	価格未定

発売日未定のソフト

■NEOドリフトアウト＜ビスコ＞	価格未定
○NEOドリフトアウト＜ビスコ＞	価格未定
○格闘バレー(仮題)＜ビデオシステム＞	価格未定
○ネオジオCDオリジナルRPG＜エーディーケイ＞	価格未定
○NEOアクションゲーム(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
■FUTSAL＜ザウルス＞	価格未定
■押し出しジントリック＜エーディーケイ＞	価格未定

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。価格のあとに(予)マークがついているものは予定価格です。
タイトルのあとに（18禁）マークがついているソフトは18歳未満の方は購入できません。

EDITORIAL INFORMATION



次号月刊ファミ通ブロス8月号は、『スーパーマリオ64』を徹底的に攻略。サターン、プレイステーションに登場するSNKの格闘ソフトも網羅。秘技は『ファイアーエムブレム』だ!!

次号は7月3日発売!!

定価480円

◆本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜日から木曜日の午後2時〜午後4時のあいだに●03・5351・8223（質問情報電話）まで。

STAFF

■発行人：塩崎剛三■編集人：浜村弘一■編集長：野田稔■副編集長：那田時広■アートディレクター：川端康雄■編集スタッフ：小林和弘、堀尾尚美、新本浩一郎、中本妃香、宮尾美紀子、笠松竜二、青木宏行、芥川順哉、大庭聖子、泉和子、平川友子■制作スタッフ：高島ヒロキ、小林恵美子、斎木健士、中島俊、佐々木幸子■フォトグラフ：八木澤芳彦、木村早知子、吉田武、岡野浩之、小林伸、満田誠、佐藤倫子、岡田清孝、松本匡央■進行：樹村頼子、栗原和子、樽本義之、山本一正、川合昇■編集協力：西浩樹、八百木勲、新山基一、山田るり子、河田清、鵜島吉秀、秋山竜二、中村玲里、勝山知美、森秀和、有川紀彦、伊藤未来男、比企利至、美村孝之、長谷部勲、福田有宵、レッカ社■制作協力：矢野朱美、石川かおる、薮ふく子、PAL STUDIO、高野睦子、松尾加奈子、赤井玲子、天野早苗、川野辺順子、高山直子、中平アケミ、溝江由紀子、川辺真美、吉原康典、高島陽子、野島弘司、梶浦陽子、桜田章一、吉原雅之、久賀昭宏、吉田淳一、坂口誠、杉原貴宏、西本幸裕、キュービックエナジー、水野プロダクション■広告営業：玉舎直人、伊佐山貴子、桜井剛■出版業務：中尾敬子■出版局営業統轄部長：西澤幹雄■出版総務統轄部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー
月刊ファミ通Bros.編集部
「○○○○○」係

10b9607

INTENDO64は任天堂の商標です。

NINTENDO64

ゲームが変わる、64が変える。



25,000円(税別)

NINTENDO 64®

6月23日(日)発売!

今までのテレビゲームでは実現できなかったコンピュータ・グラフィックス・アニメーションの世界。
新しいコントローラに搭載された3Dスティックをグリグリ動かすと
三次元のゲームステージでマリオを思いのままに操れる任天堂 64。

同時発売ソフト

SUPER MARIO 64 スーパーマリオ



スーパーマリオがNINTENDO 64で新登場。今度のマリオは3次元空間を走り回る新スタイル。3次元に広がった自由なゲーム空間で、マリオがくり広げる多彩なアクションは、キミのスティックさばきにかかっている。

3Dアクションゲーム　9,800円(税別)

パイロットウイングス PILOTWINGS® 64



ハンググライダー、ロケットベルト、ジャイロコプターなど多彩な乗り物を操り、大空に挑む。NINTENDO 64ならではの3次元表示能力とアナログ操作が可能な3Dスティックによって大空を舞うリアルな飛行感を実現した。

**スカイスポーツ・シミュレーション
9,800円(税別)**

最強 羽生将棋



64ビットCPUによって、最強最速の本将棋対局ができる。しかも、強さレベルの設定により初心者から有段者まで実力に応じた対局も可能。羽生七冠王の棋譜600局以上を収録し、実力試験モードではプレイヤーの段級位の目安の診断もできる。

将棋ゲーム　9,800円(税別)　発売元:(株)セタ

任天堂テレホンサービス　東京(03)3540-9999　大阪(06)376-3355　京都(075)525-3444　名古屋(052)586-3000　岡山(086)255-2130　札幌(011)612-4144



SEGA SATURN

遂にベールを脱いだ超大作

構想3年、小説家竹本健治氏が渾身の情熱を傾けたCD-ROM2枚組の大作。

GE KKA MU GEN TAN

げっかむげんたん

月花霧幻譚

TORICO

普段、何げなく送っている平穏な生活が、ある日、突然起こる謎の出来事によって異常な世界に変わってしまったらどうであろう・・・。
今、居るこの場所はどこなのか、なぜ自分がこんな理不尽を受けるのか、そして自分は一体誰なのか！・・・。アドベンチャーソフト、月花霧幻譚～TORICO～は、そうした精神世界での言い知れぬ恐怖へとプレイヤーを誘う。主人公の細かい心理状態の変化や、ストーリー上でのポイントを克明に描き出す"デフォーカス"機能と、全編CGによる美しいビジュアルでシナリオの魅力をフルに演出した話題作。







6月28日発売予定 6,800円 アドベンチャー

●表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。

月刊 ファミ通Bros. ブロス 7月号
定価480円
(本体466円)
平成8年7月1日発行　第三種郵便物認可
発行人　塩崎剛三　編集人　浜村弘一
第4巻　第7号　通巻36号　株式会社アスキー発行
〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111(大代表)　☎03・5351・8223(編集部)



株式会社アスキー